



PLANO DE AÇÃO Nº 043/26

LEI GERAL DO ESPORTE

LEI Nº 14.597, DE 14 DE JUNHO DE 2023

(SEGURANÇA, TRANSPORTES E CONTINGÊNCIAS EM ESTÁDIOS DE FUTEBOL)



X



FLUMINENSE (RJ) X PALMEIRAS (SP)

COMPETIÇÃO:	BRASILEIRO SÉRIE A 2026
DATA DA PARTIDA:	15/08/2026 (Sábado)
HORÁRIO DA PARTIDA:	16h30
ESTÁDIO:	Jornalista Mário Filho (Maracanã)
ENDEREÇO:	Av. Rei Pelé, Portão 2 – Maracanã - RJ
ABERTURA OPERACIONAL DA PARTIDA:	13h30
ABERTURA DOS PORTÕES:	14h00
CAPACIDADE TOTAL DO ESTÁDIO:	73.609
CAPACIDADE DESTINADA AO PÚBLICO:	39.520
CARGA DE INGRESSOS PARA VENDA:	30.020
EXPECTATIVA DE PÚBLICO:	25.000



AREF (ANÁLISE DE RISCO EM ESTÁDIOS DE FUTEBOL):

Desenvolvido pela ABIN (Agência Brasileira de Inteligência) e homologado pelo Ministério Público do Estado do Rio de Janeiro, pela Federação de Futebol do Estado do Rio de Janeiro e pela Secretaria de Polícia Militar do Estado do Rio de Janeiro, o instrumento estabelece os seguintes critérios de avaliação:

- A) Caracterização da fonte da ameaça;
- B) Avaliação do sistema de segurança;
- C) Histórico ponderado das torcidas;
- E) Fatores de impacto.

LARANJA

DO OBJETIVO:

As ações de segurança a serem implementadas pelos órgãos públicos e colaboradores nas partidas coordenadas pela CBF em 2026 deverão estar alinhadas às orientações das esferas federal, estadual e municipal, integrando os Regulamentos Gerais e Específicos das Competições, com foco em segurança, transporte e gestão de contingências.

DO RELATO DA REUNIÃO:

Realizou-se, em 13 de agosto de 2026, às 11h00, por meio da plataforma Microsoft Teams, reunião para alinhamento das ações organizacionais dos eventos. Foram tratados temas relacionados à segurança, transporte, setorização, comercialização de ingressos, logística de deslocamentos, operações internas e externas, atendimento à imprensa e diretrizes técnicas para eventos com presença de público.

DOS PRESENTES:

FERJ:	Luiz Avellar / Marcos Vinicio / Valéria Castro
TIME MANDANTE:	Thalita Reis
TIME VISITANTE:	Ausente
JUIZADO TORCEDOR:	Reginaldo Pestana
SEPOL	Ausente
BEPE:	Cap Tonassi
6º BPM:	Cap Colombini
GPFER:	Ten Carrijo



GUARDA MUNICIPAL:	Orlando Toledo
SUBOP / SEOP:	Vinicius Costa
CET RIO:	Heider Aché
ESTÁDIO:	Soraya Alvarenga
TRENS RJ:	Flavio Pacheco
METRÔ RIO:	Ausente
IMPRENSA:	Saulo Campos

DA COORDENAÇÃO:

As competições (campeonatos, torneios, amistosos e demais eventos), doravante denominadas simplesmente “competições”, são organizadas pela CBF, a quem pertence a titularidade de todos os direitos a elas inerentes.

Compete privativamente à CBF, na qualidade de entidade gestora, organizar, dirigir, administrar e superintender tais competições, praticando todos os atos de natureza técnica e administrativa necessários ao seu regular funcionamento, bem como cumprir e fazer cumprir as disposições da Lei Geral do Esporte, de seu Estatuto, do RGC, do REC e das legislações federais, estaduais e municipais aplicáveis.

DA ESTRUTURA:

- Presidente: Samir Xaud
- Diretor de Competições: Júlio Avellar

DO SEGURO DO TORCEDOR:

- **ESTIPULANTE:** Confederação Brasileira de Futebol
- **CORRETORA:** ALLSEG SEGURADORA
- **APÓLICE Nº:** 1008200016338
- **VIGÊNCIA:** Até 29/01/2027

DAS BEBIDAS NO INTERIOR DO ESTÁDIO:

Em consonância com as determinações do Poder Executivo e da Lei Estadual nº 7.083/2015, é permitida a venda e o consumo de bebidas alcoólicas, especificamente cerveja, nos estádios de futebol. Essa prática é autorizada desde a abertura dos portões para o público até o término da partida.



DOS LAUDOS TÉCNICOS:

Em atendimento ao artigo 147 da Lei nº 14.597/2023 (Lei Geral do Esporte), os estádios que sediam partidas profissionais devem apresentar os seguintes laudos técnicos, com validade conforme a legislação vigente:

- **Prevenção e Combate a Incêndios;**
- **Segurança;**
- **Condições Sanitárias e de Higiene;**
- **Engenharia.**

Os laudos exigidos encontram-se em conformidade com as normas estabelecidas pela Secretaria de Segurança Pública do Estado do Rio de Janeiro (SSP-RJ) e demais órgãos competentes.

DA ESTRUTURA DO DISPOSITIVO DE SAÚDE:

- Postos de Atendimento: **04** Unidades;
- Capacidade Hospitalar: **10** Leitos;
- Recursos Móveis: **05** Ambulâncias UTI (Suporte Avançado);
- Equipe de Socorristas: **32** Profissionais prontificados.

Área Médica

TIPO	POSIÇÃO	EQUIPE
4 Postos Médicos	1 Postos de 2 leitos nos níveis 1 E2<Pilar 23	1 Médico, 1 Técnico de Enfermagem e 1 Enfermeiros
	0 Postos de 2 leitos no níveis 1, 2 < Pilar 53	1 Médico, 1 Técnico de Enfermagem e 1 Enfermeiros
	1 Posto de 4 leitos (térreo)	1 Médico, 1 Técnico de Enfermagem e 1 Enfermeiros
	1 Posto de 2 leitos dos atletas (zona mista)	1 Médico, 1 Técnico de Enfermagem e 1 Enfermeiros
5 Ambulâncias UTI + 0 BÁSICA (conforme Fare e Cart)	2 Túnel Norte	Medico, Enfermeiro e Motorista
	1 Pilar 23 , nível 1 + 0 BÁSICA	
	1 Rampa Alpha, 5º nível	Medico, Enfermeiro e Motorista
	0 Pilar 53 , nível 1	
	1 Rampa Delta leste interior	Medico, Enfermeiro e Motorista
2 MEDICO COM DEA	CAMPO	



DOS HOSPITAIS CREDENCIADOS:

Hospital Municipal Souza Aguiar:

- Endereço: Praça da República, 111 - Centro.
- Perfil: Maior hospital de emergência da América Latina, referência em traumas graves.

Hospital Quinta D'Or

- Endereço: Rua Almirante Baltazar, 435 - São Cristóvão.
- Perfil: Hospital geral de alta complexidade com emergência 24 horas.
- Atendimento: Adulto e Pediátrico.

DO EFETIVO DE SOCORRISTAS:

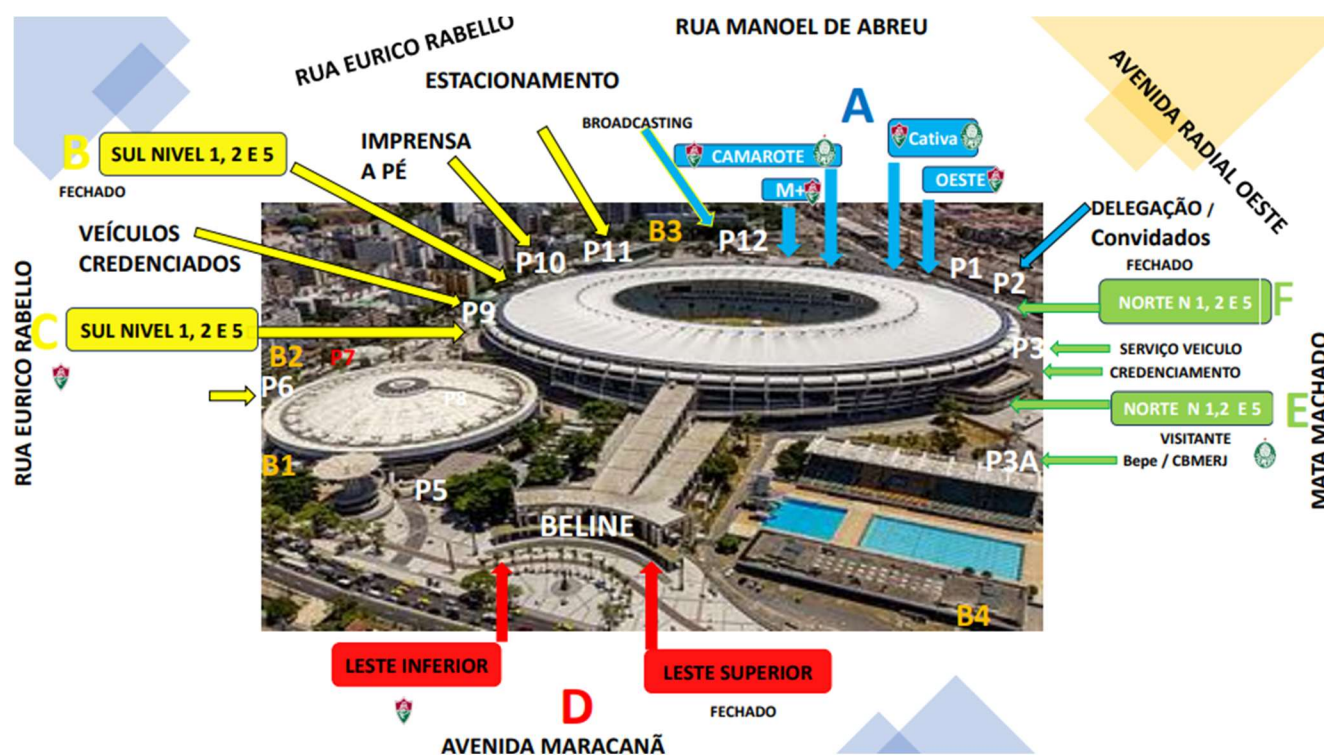
Norte n1, n2 e n5	N1	N2	N5	Sul n1, n2 e n5	N1	N2	N5	Leste n1	N1	N5
~Pilar 35~ 2 duplas	0 DUPLA	0 DUPLA	0 DUPLA	Pilar 7				Pilar 25		
Pilar 36				Pilar 8 – 3 duplas	0 DUPLA	0 DUPLA	1 DUPLA	Pilar 26		
Pilar 37				Pilar 9				~Pilar 27~ 1 dupla	0 DUPLA	0 DUPLA
Pilar 38				Pilar 10				Pilar 28		
~Pilar 39~ 2 duplas	0 DUPLA	2 DUPLA	0 DUPLA	Pilar 11				Pilar 29		
Pilar 40				*Pilar 12* rampa B 2 dupas	1 DUPLA	1 DUPLA		*Pilar 30* rampa D 1 dupla	1 DUPLA	0 DUPLA
Pilar41				Pilar 13				Pilar 31		
Pilar 42				Pilar 14				Pilar 32		
Pilar43* rampa E 2 dupla	0 DUPLA	0 DUPLA	0 DUPLA	Pilar 15				~Pilar 33~ 1 dupla	0 DUPLA	0 DUPLA
Pilar 44				*Pilar 16 * 3 duplas	0 DUPLA	1 DUPLA	0 DUPLA	Pilar 34		
Pilar 45				Pilar 17				*Total 2*		
Pilar 46				Pilar 18				Oeste n 1 e n5	N1	N5
~Pilar 47~ 3 duplas	0 DUPLA	0 DUPLA	0 DUPLA	Pilar 19				~Pilar 55 2 duplas	0 DUPLA	0 DUPLA
Pilar 48				*Pilar 20* rampa C 2 duplas	1 DUPLA	1 DUPLA		Pilar 56		
Pilar 49				Pilar 21				Pilar 57		
Pilar 50				Pilar 22				Pilar 59		
Pilar 51 rampa F 2 duplas	0 DUPLA	0 DUPLA		Pilar 23				*Pilar 60* rampa A - 2 duplas	1 DUPLA	1 DUPLA
Pilar 52				~Pilar 24~3 duplas	0 DUPLA	0 DUPLA	1 DUPLA	Pilar 1		
Pilar 53				*Total 14*				Pilar 2		
Pilar 54								Pilar 3		
Total : 02								~Pilar 4~ 2 duplas	0 DUPLA	0 DUPLA
				Acesso até o intervalo, depois remanejar para dentro dos setores:				Pilar 5		
				A - 1 dupla				Pilar 6		
				B - 1 dupla				*Total 4*		
				C - 1 dupla						
				D - 1 dupla				Campo		
				E - 1 dupla				Norte 2 GRAMADO E 1 CAMAROTE LESTE N2		
				F - 1 dupla				Sul 2 GRAMADO E 1 CAMAROTE OESTE N3		
				G - 1 dupla				Leste 2 GRAMADO E 1 CAMAROTE OESTE N2		
				P9 - 1 dupla				Oeste 2 GRAMADO E 1 TH		
				Nível 0 M+ 1 dupla				*Total 0 * REMANEJAMENTO		
				Total 10						



DOS ACESSOS E DOS ESTACIONAMENTOS:

Acessos	Quem acessa?	Localização
Alfa (Oeste)	Maracanã Mais, Camarote Oeste 3 PAV, Cative, Oeste Inferior (FLUMINENSE)	Av. Radial Oeste
Bravo (Sul)		R. Professor Eurico Rabelo
Charlie (Sul)	Acesso Níveis 1, 2 E 5 (FLUMINENSE)	R. Professor Eurico Rabelo
Delta (Leste)	Acesso Leste Inferior (FLUMINENSE) / 1 Camarote	Av. Maracanã
Echo (Norte)	Acesso Níveis 2 e 5 (ADVERSÁRIO)	Mata Machado
Fox (Norte)		Av. Radial Oeste

	PORTÕES EXTERNOS	LOCALIZAÇÃO
Portão 01	Fechado	Radial Oeste
Portão 02	Entrada dos ônibus dos jogadores e Convidados de carro	Radial oeste
Portão 03	Veículos Força de Trabalho / Bepe / JECRIM	
Portão 03 (Ped.)	Credenciamento força de trabalho.	Mata Machado
PORTÃO 3A	Veículos BEPE	Mata Machado
Portão 06	Fechado	Maracanãzinho
Portão 9	Entrada Camarote/Arbitragem/Imprensa	Rua Eurico Rabelo
Portão 10	Entrada para o BROADCAST e Imprensa a pé	
Portão 11	ESTACIONAMENTO ÔNIBUS SOB DEMANDA	
Portão 12	Entrada de caminhão mediante autorização até às 12h	Radial Oeste





DOS SETORES, DAS CARGAS E DOS VALORES:

		Campeonato: Brasileiro		Data: 15/08/2026								
		Partida: Fluminense x Palmeiras		Horário: 16h30								
		Rodada: 23ª Rodada		Estádio: Maracanã								
		Carga da partida: 40k		Início das vendas online: 10/08/2026								
SETORES	CARGA				EMITIDOS				RESTANTES	OCUPAÇÃO	VALORES	
	VENDA	GRATUIDADE	CORTESIAS	TOTAL	Vendas	GRATUIDADE	CORTESIAS	TOTAL			INTEIRA	MEIA
Norte E - Visitante	2100	100	200	2400				0	2400	0,00%	R\$ 90,00	R\$ 45,00
Norte F - Fluminense												
Sul - B	9960	600	700	11260				0	11260	0,00%	R\$ 90,00	R\$ 45,00
Sul - C	9460	600		10060				0	10060	0,00%		
Leste Inferior	4000		1000	5000				0	5000	0,00%	R\$ 60,00	R\$ 30,00
Leste Superior												R\$ 30,00
Oeste	4000	-	500	4500				0	4500	0,00%	R\$ 140,00	R\$ 70,00
Maracanã +	500	-	600	1100				0	1100	0,00%	R\$ 700,00	R\$ 387,50
Camarotes		2200		2200				0	2200	0,00%		
Cativas		2918		2918				0	2918	0,00%		
Tribuna		82		82				0	82	0,00%		
TOTAL	30020	6500	3000	39520	0	0	0	0	39520	0,00%	Não Sócio	Sócio

DOS INGRESSOS:

ACESSO AO ESTÁDIO

- O ACESSO COM BIOMETRIA SERÁ OBRIGATÓRIO EM TODOS OS SETORES DO MARACANÃ para todos os torcedores. Faça o cadastro antecipado da sua biometria em fluminense.bepass.com.br. QUEM AINDA NÃO REALIZOU O CADASTRO DEVERÁ FAZÊ-LO ANTES DO CHECK-IN/COMPRA.
- Sócios dos planos Arquiba Família e Maraca+ Família deverão cadastrar seus convidados no Portal do Sócio. Acesse nense.com.br, clique em “Minha Conta” e depois em “Lista de Convidados”. Poderão ser cadastrados até cinco convidados e o titular poderá comprar ingresso para três deles.

CHECK-INS E VENDA ONLINE

A abertura das vendas segue a seguinte ordem de prioridade:

Sócios

- Arquiba 100% / Arquiba Família / Maraca + / Maraca + Família / Pacote Futebol – 10/08 (segunda-feira), às 15h;
- Arquiba 75% / Pacote Jogos / Sub-12 – 11/08 (terça-feira), às 15h;
- Arquiba Raiz – 12/08 (quarta-feira), às 10h;
- Guerreiro – 12/08 (quarta-feira), às 15h.

Vendas em fluminense.futebolcard.com.

Público Geral e resgate de gratuidade: 13/08 (quinta-feira), às 10h.

- Vendas para torcida do Fluminense: futebolcard.com;
- Vendas para a torcida visitante: futebolcard.com;
- Gratuidades para a torcida do Fluminense: gratuidade-fluminense.futebolcard.com;
- Gratuidades para a torcida visitante: gratuidade-visitante.futebolcard.com.

Encerramento das vendas pela internet: 15/08 (sábado), ao fim do primeiro tempo da partida.



COMPRA DE INGRESSOS

Será OBRIGATÓRIO apresentar o CPF na compra do ingresso de qualquer tipo (inteira, meia ou gratuidade). O documento deve ser oficial físico. Não serão aceitas fotos do documento. O pagamento nos pontos de ingresso pode ser feito em dinheiro, Pix, cartão de crédito ou cartão de débito.

- Será obrigatório cadastrar o portador do ingresso em todas as compras feitas de forma on-line e presencial. Caso um torcedor queira comprar mais de um ingresso, será obrigatório apresentar os documentos originais dos portadores dos outros ingressos e, em casos de ingressos de meia-entrada, todos os beneficiários deverão estar presentes munidos da documentação original e a comprovação do benefício de meia-entrada. Todos deverão ter o cadastramento facial. Além disso, cada portador de ingresso adquirido deverá estar munido de seu documento original com foto e CPF no acesso ao estádio.

GRATUIDADES

- Para retirar a gratuidade será obrigatório ter realizado o cadastro prévio;
- As gratuidades ficarão disponíveis quando abrir a venda para o público geral;
- Retirada antecipada em todos os pontos de venda para quem já fez o cadastro prévio da gratuidade;
- Apenas o beneficiário poderá retirar a gratuidade;
- Os torcedores que tiverem direito à gratuidade e já tiverem feito o cadastro deverão apresentar o CPF no ato da retirada do ingresso;
- As gratuidades são limitadas e sujeitas a disponibilidade;
- Crianças até 6 anos acompanhadas dos responsáveis legais, estes que deverão ter o ingresso para o mesmo setor, Sul, Leste, Oeste ou Norte, não precisarão mais retirar a gratuidade nos pontos de venda com antecedência. Basta ir direto à catraca;
- Todas as demais gratuidades por lei, crianças de 7 a 11 anos, PCDs e idosos acima de 60 anos deverão obrigatoriamente resgatar a gratuidade;
- Para menores entre 7 e 11 anos, a retirada só poderá ser feita pelos responsáveis legais mediante apresentação de documento comprobatório, CPF da criança e comprovação do ingresso do responsável que acompanhará a criança para o mesmo setor;
- As gratuidades são somente nos setores Sul e Norte. Em todos os outros setores, é aplicado apenas a meia-entrada de acordo com as leis vigentes;
- As gratuidades NÃO PODEM ser vendidas ou repassadas para terceiros;
- A forma de acesso ao estádio será através da biometria facial e o comprovante será enviado para o e-mail cadastrado.

RESGATE ON-LINE DAS GRATUIDADES

Para resgatar o ingresso, o torcedor deverá entrar em gratuidade-fluminense.futebolcard.com com login e senha e seguir fluxo normal de compras.

Confira o passo a passo para resgatar a gratuidade on-line:

- **Passo 1:** Acesse o site gratuidade-fluminense.futebolcard.com e faça login utilizando seu e-mail ou CPF e senha criada;
- **Passo 2:** Após o login, selecione a partida e clique em "Resgate de Gratuidade";

Rua Professor Manoel de Abreu, 76 – Maracanã – RJ – CEP: 20550-170 Tel: (21) 2569- 5022 / 2569-6320 / 2569-6551 – www.fferj.com.br



- **Passo 3:** Clique no botão “Resgatar”;
- **Passo 4:** Selecione o tipo de benefício de gratuidade (será o mesmo que foi cadastrado anteriormente);
- **Passo 5:** Clique, em “Adicionar Dados”;
- **Passo 6:** Os dados já vão estar preenchidos de acordo com o cadastro, clique em "Adicionar Dados" novamente;
- **Passo 7:** Clique em "Resgatar" e siga os processos indicados até finalizar o seu resgate.

ATENÇÃO

- Crianças entre 7 e 11 anos: é obrigatório que a criança esteja acompanhada por um responsável maior de 18 anos para entrar no estádio. O responsável já deverá ter realizado a compra do ingresso para o mesmo setor destinado às gratuidades antes de realizar o resgate da gratuidade para o menor. Antes de finalizar o resgate da gratuidade da criança, será obrigatório informar os dados do responsável que levará a criança ao estádio.
- Acompanhantes PCD: O acompanhante deverá resgatar seu ingresso em gratuidade-fluminense.futebolcard.com com seu login e senha depois que o PCD fizer resgate, pois seu ingresso será vinculado com o do PCD.
- A forma de acesso será através da biometria facial e o comprovante será enviado para o e-mail cadastrado.

ESTACIONAMENTO

Torcedores do Fluminense podem garantir uma vaga de estacionamento no Maracanã para este jogo no site futebolcard.com. O serviço é exclusivo para quem já tiver adquirido ingresso, podendo ser comprado junto ou depois da aquisição. O estacionamento é sujeito a disponibilidade e será limitado a uma vaga por cadastro.

- O estacionamento fica no Estádio Célio de Barros, portão 11B - Rua Professor Eurico Rabelo;
- O valor do estacionamento será de R\$ 60 (sócios) e R\$ 100 (não-sócios)
- O ingresso do estacionamento será feito via QR Code dinâmico, que ficará disponível a partir de seis horas antes da partida no aplicativo da FutebolCard;
- O estacionamento será aberto para o público junto com os portões do estádio e fechará uma hora após o término da partida.

DO EFETIVO OPERACIONAL:

- Catraqueiros: **108**;
- Orientadores: **35**;
- Conferentes: **05**;
- Limpeza e Higienização: **43**;
- Agentes de Trânsito: **20** operadores, **50** cones, **50** bombonas e **01** pmvs;
- Manutenção: **Não informado**.



DO EFETIVO DE SEGURANÇA PRIVADA:

QUADRO GERAL DE SEGURANÇA				
Stewards	268	Tot. Liderança	Aberturas:	
Líderes	9			
Supervisor	22		Credenc / vest. Matinal	10h
Coordenadores	9	40	Bilheteria 1º Turno	10h até o intervalo
Revista	65		Chegada Stewards:	
Gramado	28		Reunião	
Força tática	44		Portões Púb	14H00
			Início Jogo	16H30
			Encerramento	18H30
Total	308			

DA DELIBERAÇÃO DE SEGURANÇA:

A Fiscalização da área interna de competição e gramado, portões de acesso a vestiários, serão realizadas pela Polícia militar, com o auxílio dos delegados da FERJ, e equipe de arbitragem. Pessoas portando crachás de acesso distribuído por entidade, que não tenham direito de permanecer na área de competição, assim como, diretores, dirigentes, funcionários e atletas que não constem na relação de partida dos clubes, serão identificadas e orientadas a não permanecerem, a insistência após identificação previa, ensejará no auxílio de força Policial para sua retirada.

Salvo se autorizado pelas autoridades policiais responsáveis pela segurança interna, juntamente com Departamento de Segurança do Estádio e da FERJ.

Os torcedores que frequentam o estádio e as pessoas credenciadas não devem levar para dentro do estádio, possuir, portar ou usar os seguintes itens:

- A)** Armas de qualquer tipo ou objetos que possibilitem a prática de violência;
- B)** Qualquer objeto que possa ser usado como arma ou para cortar, apunhalar ou esfaquear, ou como um projétil, especialmente guarda-chuvas (ponte- agudos) ou guarda-sóis e outros objetos similares;
- C)** Garrafas, copos (exceto copos de plástico), jarras, latas ou qualquer outra forma de recipiente fechado, de qualquer tipo, que possa ser atirado ou causar lesões, bem como outros objetos feitos de vidro ou qualquer outro material frágil, estilhaçável ou especialmente duro, embalagens Tetrapak ou caixas térmicas duras;
- D)** Fogos de artifício, bombas, sinalizadores e quaisquer outros dispositivos pirotécnicos ou geradores de fumaça, bem como substâncias entorpecentes, narcóticos ou similares;
- E)** Material relativo a causa ofensiva, racistas ou xenofóbicas, tema de caridade ou ideológico, incluindo, mas não se limitando a cartazes, bandeiras, sinais, símbolos e folhetos, objetos ou roupas, que possam interferir com o aproveitamento do evento por



outros espectadores, tirar o foco desportivo do evento ou que estimulem qualquer forma de discriminação;

F) Mastros de bandeiras ou cartazes de qualquer tipo que não estejam autorizados através de ofício junto ao GRUPAMENTO ESPECIAL DE POLICIAMENTO EM ESTÁDIOS – (BEPE);

G) Qualquer tipo de animais exceto cães guia. Nesse caso, um TORCEDOR OU EXPECTADOR do estádio que pretenda entrar com um cão guia dentro, deverá apresentar os documentos originais, ou cópia autenticada deles, que comprovem sua deficiência visual; e comprovem a qualificação do cão como cão guia, nos parâmetros estabelecidos pelas normas aplicáveis;

H) Quaisquer materiais promocionais ou comerciais, incluindo, mas não limitando cartazes, bandeiras, sinais símbolos e folhetos ou qualquer tipo de objeto, material ou roupa promocional;

I) Tigelas e projéteis, independentemente do tamanho;

J) Latas de spray de gás, substâncias corrosivas, inflamáveis, tintas ou receptáculos contendo substâncias que são prejudiciais à saúde ou altamente inflamáveis. Isqueiros comuns de bolso para cigarros é permitido;

K) Objetos volumosos tais como escadas, bancos, cadeiras dobráveis, caixas e recipientes de papelão. “Volumoso” é quaisquer objetos que sejam maiores que 25cm x 25cm x 25cm e que não possam ser guardados embaixo das cadeiras da arquibancada;

L) Grandes quantidades de papel ou rolos de papel;

M) Instrumentos que produzam grandes volumes excessivo de barulho, tais como megafones, sirenes. Qualquer instrumento musical, incluindo vuvuzelas, sem autorização por ofício do BATALHÃO ESPECIAL DE POLICIAMENTO EM ESTÁDIOS E FERJ;

N) Instrumentos que emitam raio laser, apontadores a laser ou objetos similares;

O) Grande quantidade de pó, farinha ou similares;

P) Uso de equipamentos eletrônico e drones, que possam colocar em risco a integridade física dos frequentadores do estádio;

Q) Outros objetos que comprometam a segurança pública e/ou prejudiquem a reputação do evento, conforme avaliação ao exclusivo critério das autoridades policiais e comitê de crise do Estádio.

DAS NORMATIVAS DE SEGURANÇA PÚBLICA:

Planejamento Operacional - PMERJ

- Início do Policiamento: 3 horas antes do evento.
- BEPE (Batalhão Especial de Policiamento em Estádios): **450** Policiais.

Rua Professor Manoel de Abreu, 76 – Maracanã – RJ – CEP: 20550-170 Tel: (21) 2569- 5022 / 2569-6320 / 2569-6551 – www.fferj.com.br



- 6º BPM (Tijuca): **110** Policiais.
- GPFER (Grupamento de Policiamento Ferroviário): **50** Policiais distribuídos nas estações Madureira, Nova Iguaçu, Engenho de Dentro e Maracanã.
- Em conformidade com o planejamento operacional da PMERJ, o emprego do apoio especializado será distribuído de forma estratégica, visando a preservação da ordem pública e a segurança dos setores envolvidos. O efetivo será composto por unidades do:
 - PChq (Batalhão de Polícia de Choque)
 - BAC (Batalhão de Ações com Cães)
 - GAM (Grupamento Aeromóvel)
 - CPE (Comando de Policiamento Especializado)
 - BEPE (Batalhão Especializado em Policiamento em Estádios)
 - RECoM (Batalhão de Rondas Especiais e Controle de Multidão)
 - BPTur (Batalhão de Policiamento em Áreas Turísticas)
 - BPVE (Batalhão de Policiamento em Vias Expressas)
 - GPFer (Grupamento de Policiamento Ferroviário)
 - RPMont (Regimento de Polícia Montada)
 - CPRv (Comando de Policiamento Rodoviário)

Planejamento Operacional – SEPOL:

- Mobilização: Chegada da corporação 3 horas antes.
- Efetivo SEPOL: **Não informado. Ausente.**

Delegacias de Plantão:

- **20ª DP – Vila Isabel**
- **Endereço:** Rua Teodoro da Silva, 590 - Vila Isabel.
- **18ª DP – Praça da Bandeira**
- **Endereço:** Rua Mariz e Barros, 717 - Praça da Bandeira.
- Plantão JECRIM: Confirmado com 15 servidores (plantão interno).

Planejamento Operacional – CBMERJ:

- Modalidade: Preventivo.



- Efetivo: Não informado. Ausente.

Planejamento operacional, contingências e segurança:

1. Diretrizes Operacionais

- **Plano de Contingência:** A associação mandante deve encaminhar à PMERJ o plano detalhado de execução operacional, abrangendo a prestação de socorro e o protocolo de abandono de área.
- **Abandono de Área:** A divulgação das rotas de fuga será feita via telões e sistema de som. Em caso de emergência, policiais, orientadores e seguranças privados atuarão na desobstrução de vias e no direcionamento do público para zonas seguras, visando a preservação da integridade física.
- **Controle de Acessos:** Responsabilidade dos organizadores e do clube mandante, com suporte da PMERJ e da Prefeitura do Rio.

2. Gestão de Incidentes e Ocorrências

- **Protocolo de Intervenção:** A segurança privada atuará conforme os protocolos estabelecidos, utilizando o uso proporcional da força. Caso necessário, solicitará o apoio imediato do policiamento (PMERJ).
- **Múltiplas Vítimas:** Em incidentes graves, o policiamento acionará o Corpo de Bombeiros e o serviço médico. A remoção de vítimas seguirá estritamente a orientação dos profissionais de saúde.
- **Gerenciamento de Crise:** O órgão organizador deverá indicar um representante para compor o Gabinete de Gerenciamento de Crise no Centro de Comando e Controle Operacional (se instalado).

3. Logística e Segurança Preventiva

- **Cautela de Armamento:** O clube mandante deverá disponibilizar local apropriado e seguro para o acautelamento de armas.
- **Revista Preventiva:** Executada pela segurança privada sob fiscalização da Polícia Militar.
- **Escortas (Delegações, Árbitros e Caravanas):** A PMERJ avaliará a viabilidade e necessidade. As solicitações devem ser formalizadas com **72 horas de antecedência**, conforme diretrizes da FERJ.
- **Posto de Comando:** Deve possuir acesso externo independente, garantindo a mobilidade e o fluxo operacional dos policiais sem interferência do público.

4. Perímetro e Entorno



- **Transporte Público:** A segurança em modais viários e ferroviários é de responsabilidade dos respectivos órgãos/concessionárias, que poderão acionar a PMERJ em caso de distúrbios.
- **Isolamento e Balizamento:** Estruturação de "bolsões" nos quatro pontos cardeais (Norte, Sul, Leste e Oeste), abrangendo áreas internas, externas, entorno da quadra e estacionamentos.
- **Torcidas Organizadas:** Monitoramento constante pela Inteligência da PMERJ.

5. Pontos de Atenção Especial

- **Aglomerações:** Foco nos portões **Setorização por Pontos Cardeais**
- O balizamento e a estrutura de isolamento serão distribuídos estrategicamente em **bolsões de segurança**, abrangendo os acessos internos e externos conforme a orientação geográfica:
- **Setor Norte:** Controle de fluxo e barreiras de acesso principal.
- **Setor Sul:** Ponto de atenção para contenção de aglomerações e triagem.
- **Setor Leste:** Ponto de atenção para aglomerações e controle de acesso ao público.
- **Setor Oeste:** Gestão de acessos técnicos e estacionamentos.
- **Abrangência das Barreiras:** A distribuição de efetivo e gradis de isolamento ocorrerá de forma integrada entre:
- **Perímetro Interno:** Entorno /gramado e áreas de circulação.
- **Perímetro Externo:** Portões de acesso e áreas de revista.
- **Entorno:** Barreiras e bloqueios de trânsito em vias adjacentes.
- **Ordem Pública:** Monitoramento de bares no entorno e ações repressivas contra flanelinhas, cambistas e comércio ambulante irregular, em conjunto com os órgãos municipais e a PMERJ.



- 1) DEIXAR 20 GRADES ENCOSTADAS ENTRE O P1 / P2 – SOLICITAÇÃO DO BEPE
- 2) 140 GRADES NA EURICO RABELO RUA E VERMELINHO ENTRE A ISIDRO E A VISCONDE
- 3) BLOQUEIO MATA MACHADO P3 E B4 - ALTA C/ COSTELA BAIXA 2 BOCAS E 1 PASSAGEM DE VEÍCULO ;

INTERNO:

- 1) MONTAR GRADE ALTA EM ZIGZAG SUL E GRADE BAIXA OESTE (MARACANÃ);
- 2) GRADE P9 ACESSO EXTERNO;
- 3) AJUSTAR AS GRADES DO P2 (MARACANÃ);
- 4) CHAPA P2 NA GRADE E COM PORTÃO DE 4 METROS PARA OS JOGADORES.
- 5) CHAPA NAS QUINAS N1 E N2 DO JECRIM

Acesso Alpha	1 MARACANA MAIS /CAMAROTE EM Y / 1 CATIVA / 1 OESTE INFERIOR (GRADE ALTA COM BOLSÃO POR FORA)
Acesso Bravo	
Acesso Charlie	6 CURRAIS COM BOLSÃO EXTERNO DE GRADE ALTA E COSTELA + 1 RETA PARA IDOSO - 15 CATRACAS FACIAL (TIRAR O CURRAL QUE É PRÓXIMO DO P9)
Acesso Delta	2 CURRAIS LESTE INFERIOR (NORMAL) E 1 CAMAROTE CORREDOR AO LADO DO BELINI)
Acesso Echo	2 CURRAL COM BOLSÃO EXTERNO SIMPLES + 1 RETA PARA IDOSO CENTRALIZAR POIS NÃO VOU USAR O PNE E VOU USAR A PRIMEIRA BAIÁ / 0 HH NO PNE E 0 CATRACAS FACIAL
Acesso Fox	

Esquema Operacional da SEOP e GM-Rio

SEOP: 16.

CCU: Não informado. Ausente.

Ordenamento Urbano: Não informado. Ausente. Fiscalização do comércio ambulante irregular e desobstrução de calçadas.

Trânsito: 25. Auxílio na fluidez das vias e fiscalização de estacionamento irregular.

Segurança: Reforço com grupamentos especiais (Cães, Tático Móvel e Operações Especiais) nas principais vias de acesso, como as avenidas Rei Pelé, Maracanã e Professor Manoel de Abreu.

CFER (Reboques): Não informado. Ausente. Reboques para coibir o estacionamento em locais proibidos no entorno do estádio.

CET-Rio: 20 agentes CET e 20 agentes apoiadores de tráfego coordenando os bloqueios.

Comlurb: Limpeza antes, durante e após o jogo.

Interdições:

Horários e Vias Interditadas

- **Das 14h às 20h30:**
 - Avenida Rei Pelé (sentido Centro): interdição de uma faixa de rolamento, entre o Portão 1 e a Aldeia Maracanã / Museu do Índio.
 - Rua Professor Eurico Rabelo (em toda a sua extensão).



- Rua Artur Menezes (em toda a sua extensão).
- Rua Conselheiro Olegário (em toda a sua extensão).
- Rua Isidro de Figueiredo (em toda a sua extensão).
- Rua Visconde de Itamarati: no trecho entre a Rua São Francisco Xavier e a Rua Professor Eurico Rabelo.
- Avenida Maracanã (sentido Centro): no trecho entre a Rua São Francisco Xavier e a Rua Mata Machado.
- **Das 18h às 20h30 (*Bloqueio complementar para a dispersão do público*):**
 - **Avenida Professor Manoel de Abreu (sentido Avenida Rei Pelé):** no trecho compreendido entre a Rua São Francisco Xavier e a Rua Professor Eurico Rabelo.
 - **Rua Dona Zulmira:** no trecho entre a Avenida Professor Manoel de Abreu e a Rua São Francisco Xavier.

Proibição de Estacionamento

A partir das 10h até as 20h30, o estacionamento de veículos estará proibido nas seguintes vias do entorno:

- Avenida Paula Sousa (junto ao bordo esquerdo, entre a Rua São Francisco Xavier e a Rua Professor Eurico Rabelo)
- Rua Professor Eurico Rabelo
- Rua Visconde de Itamarati (entre a Rua São Francisco Xavier e a Rua Professor Eurico Rabelo)
- Rua Isidro de Figueiredo
- Rua Artur Menezes
- Rua Conselheiro Olegário

Rotas Alternativas Recomendadas

Para quem precisa se deslocar pela região durante o período dos bloqueios, a CET-Rio indica as seguintes opções:

- **Provenientes do Centro e Zona Sul em direção à Tijuca:** Utilizar a Avenida Paulo de Frontin e a Rua Doutor Satamini, ou seguir pela Praça da Bandeira, passando pelas ruas Pará ou Paraíba e, em seguida, pela Rua Mariz e Barros.
- **Para Vila Isabel e Grajaú:** Utilizar a Avenida Paulo de Frontin e a Rua Doutor Satamini, ou seguir pela Praça da Bandeira.



Recomendação: O esquema de trânsito conta com o monitoramento de câmeras do COR-Rio e atuação de agentes da CET-Rio com apoio de painéis de mensagens variáveis. A recomendação oficial é evitar circular de carro pela região nos horários de pico do jogo e dar preferência ao transporte público (metrô e trens).

Planejamento Operacional de Transportes

TrensRJ

Planejamento Operacional

- **Ida ao jogo:** Os torcedores poderão utilizar normalmente a grade regular de horários dos trens para o deslocamento até o Maracanã.
- **Volta para casa (Pós-partida):** Serão disponibilizadas viagens extras com partidas focadas nos principais ramais do sistema a partir da estação do complexo esportivo.

Destinos e Intervalos Previstos no Pós-Jogo:

- **Ramal Santa Cruz (Parador):** Viagens extras programadas com intervalos médios ajustados para o escoamento do público.
- **Ramal Japeri (Expresso):** Composição de viagens extras dedicadas para atender à demanda da Baixada Fluminense.
- **Ramal Saracuruna:** Viagens extras programadas sentido Baixada/ZONA Norte.

Orientações Importantes

- **Funcionamento da Estação:** A Estação Maracanã permanecerá aberta exclusivamente para o embarque dos torcedores após o apito final, com horário limite estipulado conforme o término do evento e o escoamento total das plataformas.
- **Dinâmica do Evento:** A concessionária ressalta que a tabela de horários e os intervalos das viagens extras são planejados com base nas diretrizes de segurança e fluxo fornecidas pela organização da partida, podendo sofrer pequenos ajustes em tempo real de acordo com a movimentação do público.
- **Bilhetagem:** Recomenda-se que os passageiros já levem seus bilhetes ou cartões de transporte (Nossa Riocard / bilefilidade por aproximação) carregados para evitar filas nas bilheterias da estação no momento do retorno.

Contingente: 25.

MetrôRio

Horários e Linhas

- **Horário de funcionamento:** O sistema opera em seu horário regular de sábado, das 5h à meia-noite. Caso haja necessidade de escoamento tardio após o apito final, as estações de transbordo e do complexo costumam estender o embarque pontualmente.
- **Configuração das Linhas:**
 - A Linha 2 opera normalmente entre Pavuna e Botafogo.
 - As Linhas 1 e 4 cobrem o trajeto regular entre Uruguai e Jardim Oceânico / Barra da Tijuca.



- A transferência entre as linhas 1 e 2 pode ser realizada no trecho compartilhado entre as estações Central do Brasil/Centro e Botafogo.

Orientações de Acesso por Estação (Ida e Volta)

Para evitar superlotação e agilizar o fluxo, o MetrôRio recomenda que os torcedores utilizem as estações conforme a localização dos portões de acesso do estádio:

- **Estação Maracanã (Linha 2):**
 - Recomendada para torcedores com ingressos para os portões A, B e C (Setores Oeste e Sul).
- **Estação São Cristóvão (Linha 2):**
 - Indicada para passageiros com bilhetes para os portões D, E e F (Setores Leste e Norte).

Dicas Práticas para o Passageiro

- **Pagamento por Aproximação:** A concessionária reforça para que os torcedores utilizem o pagamento por aproximação diretamente nas catracas (cartões de crédito, débito ou dispositivos móveis habilitados) ou comprem/recarreguem seus cartões de transporte (RioCard / MetrôRio) com antecedência, evitando as filas nas bilheterias no pós-jogo.
- **Planejamento:** É possível acompanhar o status de circulação das linhas em tempo real por meio do aplicativo oficial do MetrôRio.

Contingente: Não informado. Ausente.

Rio Ônibus

- **Status:** Operação não informada até o momento.

DAS INFORMAÇÕES TÉCNICAS:

ITEM:	MANDANTE:	VISITANTE:
Rouparia:	04h30 antes	04h30 antes
Chegada das Delegações:	01h30 antes	01h30 antes
Vestiário:	A	C
Banco de Reservas:	À direita das cabines	À esquerda das cabines
Excedente Com. Técnica:	Cabine 06	Cabine 08



ITEM:	MANDANTE:	VISITANTE:
Analista de Desempenho:	Cabine 06	Cabine 08
Diretoria:	Não informado	Camarotes 301 e 302
Estacionamento:	Norte 2	Norte 2
Coletiva de Imprensa:	Estúdio A	Estúdio B
Uniforme:	Conforme designação publicada no sistema de Gestão Web da CBF.	Conforme designação publicada no sistema de Gestão Web da CBF.

DO PROTOCOLO E DA OPERAÇÃO DA PARTIDA:

	STATUS / PROCEDIMENTO:
Tempo Técnico:	Não.
Hino Nacional:	Sim.
Homenagem Póstuma:	A confirmar.
Despesas da Partida:	Conforme REC (Regulamento Específico da Competição).
Ações de Marketing:	Confirmado.
Credenciamento de imprensa:	• Início do Acesso: 3 horas antes da partida. • Fechamento do Gramado: 30 minutos antes do início (proibida a entrada após este horário). • Acesso à Tribuna: Liberado até o início da partida.



