FERJ

PLANO DE AÇÃO Nº 011/26

LEI GERAL DO ESPORTE

LEI Nº 14.597, DE 14 DE JUNHO DE 2023

(SEGURANÇA, TRANSPORTES E CONTINGÊNCIAS EM ESTÁDIOS DE FUTEBOL)

- CONMEBOL -
SUDAMERICANA

X

VASCO DA GAMA (RJ) X BOCA JUNIORS (ARG)

COMPETIÇÃO:	**COPA SULAMERICANA 2026**
DATA DA PARTIDA:	**20/10/2026 (Terça-feira)**
HORÁRIO DA PARTIDA:	**21h30**
ESTÁDIO:	**Jornalista Mário Filho (Maracanã)**
ENDEREÇO:	**Av. Rei Pelé, Portão 2 – Maracanã - RJ**
ABERTURA OPERACIONAL DA PARTIDA:	**18h00**
ABERTURA DOS PORTÕES:	**18h30**
CAPACIDADE TOTAL DO ESTÁDIO:	**73.534**
CAPACIDADE DESTINADA AO PÚBLICO:	**72.559**
CARGA DE INGRESSOS PARA VENDA:	**47.578**
EXPECTATIVA DE PÚBLICO:	**70.000**

AREF (ANÁLISE DE RISCO EM ESTÁDIOS DE FUTEBOL):

Desenvolvido pela ABIN (agência Brasileira de Inteligência) e homologado pelo Ministério Público do Estado do Rio de Janeiro, Federação de Futebol do Estado do Rio de Janeiro e Secretaria de Polícia Militar do Estado do Rio de Janeiro). São observados os seguintes critérios de avaliação:

A) Caracterização da fonte da ameaça;

B) Avaliação do sistema de segurança;

C) Histórico ponderado das torcidas;

E) Fatores de impacto.

VERMELHA

DO OBJETIVO:

Regular as estratégias operacionais, os processos, procedimentos, regulamentos, funções, deveres, responsabilidades e a quantificação dos recursos humanos, técnicos e logísticos necessários ao planejamento, à organização, à execução e ao controle dos **Planos Operacionais de Segurança (POS)**, destinados a hotéis, centros de treinamento, viagens oficiais e estádios-sede de competições de seleções nacionais e clubes da CONMEBOL.

Os POS têm por objetivo preservar a **ordem pública, a segurança, o conforto e o bem-estar** de todas as pessoas que frequentem ou exerçam atividades nos locais relacionados às competições, incluindo, entre outros, patrocinadores, espectadores, atletas, oficiais de clubes, oficiais de partida, jornalistas, equipes de apoio e o público em geral.

As ações deverão ser planejadas, executadas e monitoradas em estrita observância às normas, diretrizes e recomendações emanadas das **Secretarias e demais órgãos competentes das esferas federal, estadual e municipal**, bem como das disposições aplicáveis da CONMEBOL.

DAS RESPONSABILIDADES E CONFORMIDADES:

A organização e a garantia da segurança física das infraestruturas, da segurança humana, do conforto, da logística, da higiene, da saúde pública, bem como do bem-estar e da tranquilidade das delegações esportivas mandantes e visitantes e das autoridades esportivas, durante todo o período de permanência na cidade anfitriã, são de responsabilidade das **Associações Membro (AM)**, no caso de competições de seleções nacionais, ou dos **clubes anfitriões**, no caso de competições de clubes.

DAS DEFINIÇÕES:

A **Equipe de Gestão de Segurança (EGS)** será constituída pelas entidades públicas e/ou privadas responsáveis pela elaboração, implementação, acompanhamento e avaliação dos **Planos Operacionais de Segurança (POS)**, competindo-lhe adotar todas as medidas preventivas e corretivas necessárias à preservação da **segurança, do conforto, da ordem pública, da convivência harmoniosa e do adequado desenvolvimento das competições de seleções nacionais ou de clubes da CONMEBOL**.

DOS PRESENTES:

Lista de Presença da Reunião de Plano de Ação e Contingências da partida do dia 20 de outubro de 2026 (terça-feira), entre as equipes do **Vasco da Gama S.A.F. X CA Boca Juniors/ARG**, válida pela SUL-AMERICANA - 2026, realizada no dia 16 de outubro de 2026 (sexta-feira), às 11h00min, na sede da FERJ, auditório do 1º andar, Principal.

	NOME	ÓRGÃO / CARGO	ASSINATURA
1	Marcelo Lopes	VASCO	
2	Antonio Vinagre	GM Seg. Urbana	
3	Marcelo Alencastro	Quitol	
4	Marcelo Viana	FERJ	
5	MAJOR NEYLON	PMERJ – 23º BPM	
6	TOLEDO	4ºSRT / GET norte	
7	Celso Oliveira	CETRIO	
8	MAJ ÂNGELO	PMERJ/BEPE	
9	1ºTEN TALES	PMERJ/6º BPM	
10	1ºTEN GUIMARÃES	PMERJ/19º BPM	
11	Yahya Rabello	VASCO SAF	
12	Thaís Santos	VASCO SAF	
13	MARCELO BARRAMANSOUR	SECRETARIA SEGURANÇA - SESP	
14	Victoria Alves Moraes	TRENS RJ	



	NOME	ÓRGÃO / CARGO	ASSINATURA
15	Gabriel M	VASCO SAF	
16	REGINALDO PESTANA	Juizado do Torcedor TJRJ	
17	BERNARDO PAMPOLINI	PRESIDENTE / VASCO / CATV	
18	MARCO LUCIO	PMERJ	
19	VINICIUS COSTA	SEOP / SUSEP	
20	Marcia Salles	TJRS - Juizado do torcedor	
21	Jaubert Ribeiro Borges	CRENS-RS	
22	ALEXANDRE ABREU	CBMERJ	
23	EDSON S. PINTO	SEOP / CBMERJ	
24	CAP HENRIQUE	2º BPM - PMERJ	
25	ROBSON COUTINHO	COMLURB	
26	Saulo Campos	LUMO / FERJ	
27	MARCOS VINICIO DE A FIGUEIREDO	FERJ	
28			
29			
30			

DA COORDENAÇÃO DA COMPETIÇÃO:

Presidente: Alejandro Domínguez Wilson-Smith;

Secretaria General: José Astigarraga;

E-mail: secretaria@conmebol.com

Site: www.conmebol.com

DO SEGURO DO TORCEDOR:

- Seguradora: ALLSEG SEGURADORA S/A
- Número da Apólice: 1008200016338
- Vigência: até 29/01/2027

DAS BEBIDAS NO INTERIOR DO ESTÁDIO:

Em consonância com as determinações do Poder Executivo e da Lei Estadual nº 7.083/2015, é permitida a venda e o consumo de bebidas alcoólicas, especificamente cerveja, nos estádios de futebol. Essa prática é autorizada desde a abertura dos portões para o público até o término da partida.

Observação: Fica registrado que o BEPE (Batalhão Especializado de Policiamento em Estádios) orientou que não fossem comercializadas bebidas alcoólicas no setor destinado à equipe visitante, como medida de segurança.

DOS LAUDOS TÉCNICOS:

Em atendimento ao artigo 147 da Lei nº 14.597/2023 (Lei Geral do Esporte), os estádios que sediam partidas profissionais devem apresentar os seguintes laudos técnicos, com validade conforme a legislação vigente:

- **Prevenção e Combate a Incêndios;**
- **Segurança;**
- **Condições Sanitárias e de Higiene;**
- **Engenharia.**

A exigência desses laudos está em conformidade com as normas estabelecidas pela Secretaria de Segurança Pública do Estado do Rio de Janeiro e demais órgãos competentes.

DA ESTRUTURA DO DISPOSITIVO DE SAÚDE:

- Postos de Atendimento: **07** Unidades;
- Capacidade Hospitalar: **10** Leitos;
- Recursos Móveis: **10** Ambulâncias UTI (Suporte Avançado);
- Equipe de Socorristas: **74** Profissionais prontificados.

Área Médica

TIPO	POSIÇÃO	EQUIPE
7 Postos Médicos	2 Postos de 2 leitos nos níveis 1, 2 <Pilar 23	1 Médico, 1 Técnico de Enfermagem e 1 Enfermeiros
	2 Postos de 2 leitos no níveis 1 < Pilar 53	1 Médico, 1 Técnico de Enfermagem e 1 Enfermeiros
	3 Posto de 4 leitos (térreo)	1 Médico, 1 Técnico de Enfermagem e 1 Enfermeiros
	1 Posto de 2 leitos dos atletas (zona mista)	1 Médico, 1 Técnico de Enfermagem e 1 Enfermeiros
	2 Túnel Norte	Medico, Enfermeiro e Motorista
10 Ambulâncias (conforme Fare e Cat)	1 Pilar 23 , nível 1 + 1 BÁSICA	
	1 Rampa Alpha, 5º nível UTI + 1 BÁSICA	Medico, Enfermeiro e Motorista
	1 Pilar 53 , nível 1 + 0 BASICA	
	1 Rampa Delta leste interior UTI	Medico, Enfermeiro e Motorista
2 MEDICO COM DEA	CAMPO	

DOS HOSPITAIS CREDENCIADOS:

Hospital Municipal Souza Aguiar:

- Endereço: Praça da República, 111 - Centro.
- Perfil: Maior hospital de emergência da América Latina, referência em traumas graves.

Hospital Quinta D'Or

- Endereço: Rua Almirante Baltazar, 435 - São Cristóvão.
- Perfil: Hospital geral de alta complexidade com emergência 24 horas.
- Atendimento: Adulto e Pediátrico.

FERJ

DO EFETIVO DE SOCORRISTAS:

Campo
Norte 2 GRAMADO E 1 CAMAROTE LESTE N2
Sul 2 GRAMADO E 1 CAMAROTE OESTE N3
Leste 2 GRAMADO E 1 CAMAROTE OESTE N2
Oeste 2 GRAMADO E 1 TH
Total 0 REMANEJAMENTO

Distribuição desde o início do jogo

SOCORRITAS: 74+ 8 MAQUEIROS + 4 FOGOS E FUMAÇA

Acesso até o intervalo, depois remanejar para dentro dos setores:
A - 1 dupla
B - 1 dupla
C - 1 dupla
D - 1 dupla + 0 duplas (superior gratuidade COM 6 CADEIRAS)
E - 1 dupla
F - 1 dupla
P9 - 1 dupla
Nível 0 M+ 1 dupla
Total 16

Norte n1 , n2 e n5	N1	N2	N5
~Pilar 35~ 2 duplas	1 DUPLA	1 DUPLA	0 DUPLA
Pilar 36			
Pilar 37			
Pilar 38			
~Pilar 39~ 2 duplas	0 DUPLA	0 DUPLA	1 DUPLA
Pilar 40			
Pilar41			
Pilar 42			
Pilar43* rampa E	1 DUPLA	1 DUPLA	
Pilar 44			
Pilar 45			
Pilar 46			
~Pilar 47~ 3 duplas	0 DUPLA	0 DUPLA	1 DUPLA
Pilar 48			
Pilar 49			
Pilar 50			
Pilar 51 rampa F	1 DUPLA	1 DUPLA	
Pilar 52			
Pilar 53			
Pilar 54			
Total : 16			

Sul n1, n2 e n5	N1	N2	N5
Pilar 7			
Pilar 8 – 3 duplas	1 DUPLA		
Pilar 9			
Pilar 10			
Pilar 11			
Pilar 12 rampa B	1 DUPLA	1 DUPLA	1 DUPLA
Pilar 13			
Pilar 14			
Pilar 15			
***Pilar 16 * 3 duplas**	1 DUPLA	1 DUPLA	1 DUPLA
Pilar 17			
Pilar 18			
Pilar 19			
Pilar 20 rampa C	1 DUPLA	1 DUPLA	1 DUPLA
Pilar 21			
Pilar 22			
Pilar 23			
~Pilar 24~ duplas	1 DUPLA		
Total 22			

Leste n1	N1	N3
Pilar 25		
Pilar 26		
~Pilar 27~ 1 dupla	1 DUPLA	1 DUPLA
Pilar 28		
Pilar 29		
Pilar 30 rampa D 1 dupla	1 DUPLA	0 DUPLA
Pilar 31		
Pilar 32		
~Pilar 33~ 1 dupla	1 DUPLA	1 DUPLA
Pilar 34		
Total 10		

Oeste n 1 e n5	N1	N5
~Pilar 55 2 duplas	1 DUPLA	1 DUPLA
Pilar 56		
Pilar 57		
Pilar 59		
Pilar 60 rampa A	1 DUPLA	0DUPLA
Pilar 1		
Pilar 2		
Pilar 3		
~Pilar 4~ 2 duplas	1 DUPLA	1 DUPLA
Pilar 5		
Pilar 6		
Total 10		

DOS ACESSOS E DOS ESTACIONAMENTOS:

Acessos	Quem acessa?	Localização
Alfa (Oeste)	Maracanã Mais, Camarote Oeste, Cativa, Oeste Inferior (VASCO)	Av. Radial Oeste
Bravo (Sul)	Acesso Níveis 1 , 2 E 5 (VASCO)	R. Professor Eurico Rabelo
Charlie (Sul)	Acesso Níveis 1 , 2 E 5 (VASCO)	R. Professor Eurico Rabelo
Delta (Leste)	Acesso Leste Inferior, Camarote Leste (VASCO)	Av. Maracanã
Echo (Norte)	Acesso Níveis 1 , 2 E 5 (BOCA JUNIORS)	Mata Machado
Fox (Norte)	Acesso Níveis 1 , 2 E 5 (VASCO)	Av. Radial Oeste

	PORTÕES EXTERNOS	LOCALIZAÇÃO
Portão 01	Fechado	Radial Oeste
Portão 02	Entrada dos ônibus dos jogadores e Convidados de carro	Radial oeste
Portão 03	Veículos Força de Trabalho / Bepe / JECRIM	
Portão 03 (Ped.)	Credenciamento força de trabalho.	Mata Machado
PORTÃO 3A	Veículos BEPE	Mata Machado
Portão 6	Fechado	Maracanãzinho
Portão 9	Entrada Camarote/Arbitragem/Imprensa	Rua Eurico Rabelo
Portão 10	Entrada para o BROADCAST e Imprensa a pé	
Portão 11	ESTACIONAMENTO SUDERJ	
Portão 11 B	ESTACIONAMENTO VENDA	
Portão 12	Entrada de caminhão mediante autorização até ás 12h	Radial Oeste

FERJ



Portão	Clientes
P2	Desembarque do ônibus das Delegações Comissão Técnica / Diretoria / Arbitragem/ Dopagem
P3	Operação Maracanã / Força Pública /Gandulas / Comunicação / Clube / Segurança Clube
P9	Entrada Camarote
P10	U.M TV / VAR / Imprensa geral / TVs / Rádio / Fotógrafos (ARFOC /ACERJ) (A PÉ E DE VEÍCULO)
P11	Fechado
A, B, C, D, E, F	Entrada de Público

DOS SETORES E DAS CARGAS:

Rio de Janeiro, 20 de outubro de 2026

Carga de ingressos para jogo VASCO x BOCA JUNIORS, dia 20/10/26, 21H30, no Estádio Jornalista Mario Filho - Maracanã

CONMEBOL SUDAMERICANA 2026

	DISPONIVEL				CARGA	VALOR	
SETORES	VENDA	GRATUIDADE	Reserva + VD	CORTESIA	GERAL	INTEIRA	MEIA
SETOR NORTE - VISITANTE							
Norte - nível 2 - E	- 300	400		-	4000	R$ 200,00	R$ 100,00
SETOR NORTE - VASCO							
Norte - nível 1 - F	- 630	730		-	4.000	R$ 200,00	R$ 100,00
Norte - nível 2 E 5 - F	- 2.630	730	600	1.400	12.119	R$ 200,00	R$ 100,00
SETOR SUL - VASCO							
Sul - nivel 1 - 50% B / 50% C	- 1.000	1.100		-	6.300	R$ 200,00	R$ 100,00
Sul - nivel 2 E 5 - 50% B / 50% C	- 6.000	1.100	3.000	2.000	14.869	R$ 200,00	R$ 100,00
SETOR LESTE – VASCO							
Leste Inferior	- 2.380	-	300	2.200	7.200	R$ 240,00	R$ 120,00
Leste Superior	- 990	-	100	1.000	9.500	R$ 220,00	R$ 110,00
Camarotes LESTE	- 675	-		675	675		
Bossa Nova	-	-		100	100		
SETOR OESTE – VASCO							
Sala do bem (Acomp TEA)		16			16		
Sala do bem (TEA)		16			16		
Maracanã +	- 988	-	200	1.300	2.150	R$ 950,00	R$ 512,00
Oeste Inferior	- 1.360	-	500	1.000	5.100	R$ 280,00	R$ 140,00
Camarotes OESTE NÍVEL 2 E NÍVEL 3	-	-		1.442	1.442		
Tribuna de Honra	- 82	-		82	82		
Cativas	-	4.990			4.990		
TOTAL	**- 17.035**	**9.082**	**4.700**	**11.199**	**72.559**		

DOS PONTO DE VENDAS DOS INGRESSOS:

Atenção, torcedor!
Nessa partida é OBRIGATÓRIO a geração do comprovante de ingresso por QR-Code, para acesso ao entorno do estádio.

Abaixo segue o passo a passo:

COMO ACESSAR SEU INGRESSO (QR-CODE)

1. Após finalizar a compra, acesse seu carrinho.

2. Clique no botão “GERAR INGRESSOS”.

3. O QR-Code será exibido na tela e estará pronto para uso no dia da partida.

Dicas importantes:

• Certifique-se de que seu celular esteja com brilho máximo na tela para facilitar a leitura do QR-Code no dia da partida.
• O QR-Code será necessário para a pré-validação de seu ingresso. A biometria facial segue sendo o meio de acesso ao estádio.

VENDA DE INGRESSOS

- Abertura para Sócios: 09/10 às 22h
- Público geral, gratuidades e público geral visitante: 12/10 às 10h
- Encerramento das vendas: 20/10 às 22h15

ONDE ADQUIRIR

- Sócio Gigante: https://sociogigante.com/ingressos e Vasco APP
- Sócio Estatutário: https://sociovasco.com.br
- Público Geral, Gratuidades e visitantes: https://vasco.eleventickets.com

BIOMETRIA FACIAL SÓCIO TORCEDOR (OBRIGATÓRIA)
O acesso ao estádio será realizado exclusivamente por reconhecimento facial. Realize sua biometria facial em vasco.bepass.com.br

- Acesse seu cadastro em https://sociogigante.com, e clique em “comprar ingresso”
- Você será redirecionado para o site https://vasco.eleventickets.com.
- Ao clicar em “Comprar Agora”, caso não tenha facial cadastrada na plataforma de biometria facial (vasco.bepass.com.br), aparecerá um botão “CADASTRAR FACIAL”
- Realize a captura facial, anexe o documento solicitado e aguarde a confirmação

CONVIDADO DE SÓCIO

- O convidado que ainda não possuir cadastro deverá realizá-lo em https://vasco.eleventickets.com, na opção “Público geral”.

- Conclua o cadastro, a biometria facial e o envio do documento solicitado, conforme as orientações do sistema.
- Para utilizar o benefício de convidado, o sócio titular deverá cadastrar previamente seus convidados na Lista de Convidados, disponível em sociogigante.com/lista-de-convidado.
- Durante a compra, o sócio deverá selecionar, em seu carrinho, qual convidado cadastrado será vinculado ao ingresso, respeitando o limite de convidados previsto em seu plano.
- O cadastro na Lista de Convidados não garante ingresso, que permanece sujeito às regras e à disponibilidade de cada partida.

Importante: Após a vinculação do convidado ao ingresso no carrinho, não será permitida a troca por outro convidado.

RESGATE DE GRATUIDADE (ON-LINE) - Disponibilizado a partir de 12/10.

Atenção: O benefício de gratuidade é limitado a 10% da capacidade total disponível para venda no setor referido, com resgate sujeito à disponibilidade.

Após realizar o processo de validação de biometria facial no site vasco.bepass.com.br, o resgate deverá ser realizado de forma ON-LINE através do site https://vasco.eleventickets.com. disponível no setor Norte e Sul:

Crianças (3 a 11 anos)

- Crianças de 7 a 11 anos: Documento original com foto (frente e verso), caso não tenha, certidão de nascimento contendo o CPF.
- O resgate só é permitido dentro do cadastro de um adulto responsável, sendo necessário o mesmo ter adquirido um ingresso no mesmo setor
- Crianças até 2 (dois) anos (P/ Maracanã Mais) e 6 (seis) anos (Demais setores): Documento original. Não é necessário o resgate da gratuidade.

Idosos

- A partir de 60 anos: Documento original com foto (frente e verso).

Pessoa com Deficiência (PCD)

Passo a passo

1. Acesse https://vasco.eleventickets.com e faça login com e-mail e senha cadastrados
2. Acesse a aba “Benefício” no cadastro da sua conta, anexe o documento que comprova o direito à gratuidade “PCD” e aguarde a análise e notificação por e-mail
3. Com o benefício aprovado e a biometria cadastrada, você estará apto para o resgate no setor Norte

Documentos necessários

- Cartão PCD (Detran)
- RioCard Social
- Laudo médico com até 3 meses de emissão, contendo assinatura, carimbo e código CID

A gratuidade para acompanhante será concedida apenas quando houver previsão legal ou indicação expressa no laudo médico.

Regras para acompanhante

- O PCD deverá adicionar ao carrinho o ingresso “Acomp – PCD”
- Menores de 18 anos deverão, obrigatoriamente, ter como acompanhante o responsável legal com documento comprobatório
- O acompanhante também deverá possuir benefício aprovado e biometria facial cadastrada na plataforma de biometria vasco.bepass.com.br

Transtorno do Espectro Autista (TEA)
Sala do bem

Passo a passo

1. Acesse https://vasco.eleventickets.com e faça login com e-mail e senha cadastrados
2. Acesse a aba “Benefício” no cadastro da sua conta, anexe o documento que comprova o direito à gratuidade “TEA” e aguarde a análise e notificação por e-mail
3. Com o benefício aprovado e a biometria cadastrada na plataforma vasco.bepass.com.br, você estará apto para o resgate. Selecione o setor “oeste superior” e seu tipo de ingresso.

Seu meio de acesso será somente através da biometria facial, pelo portão A. Caso não tenha realizado, cadastre-se em vasco.bepass.com.br.

Documentos necessários

- Laudo médico
- CipTEA (Carteira de Identificação da Pessoa com Transtorno do Espectro Autista)

A gratuidade para acompanhante será concedida somente quando houver previsão em laudo médico ou legislação vigente.

Regras para acompanhante

- Deve ser adicionado o ingresso “Acomp – TEA” ao carrinho
- Menores de 18 anos deverão, obrigatoriamente, ter como acompanhante o responsável legal com documento comprobatório
- O acompanhante deverá ter benefício aprovado e biometria facial cadastrada

ACESSO AO ESTÁDIO

- Forma de acesso: Reconhecimento facial

Portões por setor

- Setor Norte (Vasco) – Portões E e F
- Leste Inferior/Superior (Vasco) – Portão D
- Oeste Inferior (Vasco) – Portão A
- Maracanã Mais (Vasco) – Portão A
- Setor Sul (Visitante) – Portões B e C

DO EFETIVO OPERACIONAL:

- Catraqueiros: **215**;
- Orientadores: **84**;
- Conferentes: **07**;
- Limpeza e Higienização: **71**;
- Agentes de Trânsito: **47** operadores, **70** cones, **205** bombonas e **03** pmvs;
- Manutenção: **Não informado.**

DO EFETIVO DE SEGURANÇA PRIVADA:

QUADRO GERAL DE SEGURANÇA				
Stewards	928	Tot. Liderança	Aberturas:	
Líderes	14			
Supervisor	32		Credenc / vest. Matinal	8h
Coordenadores	10	56	Bilheteria 1º Turno	10h até o intervalo
Revista	172		Chegada Stewards:	
Gramado	84 /182		Reunião	
			Portões Púb	18:30
			Início Jogo	21:30
Total	984		Encerramento	23:30

DA DELIBERAÇÃO DE SEGURANÇA:

A Fiscalização da área interna de competição e gramado, portões de acesso a vestiários, serão realizadas pela Polícia militar, com o auxílio dos delegados da FERJ, e equipe de arbitragem. Pessoas portando crachás de acesso distribuído por entidade, que não tenham direito de permanecer na área de competição, assim como, diretores, dirigentes, funcionários e atletas que não constem na relação de partida dos clubes, serão identificadas e orientadas a não permanecerem, a insistência após identificação previa, ensejará no auxílio de força Policial para sua retirada.

Salvo se autorizado pelas autoridades policiais responsáveis pela segurança interna, juntamente com Departamento de Segurança do Estádio e da FERJ.

Os torcedores que frequentam o estádio e as pessoas credenciadas não devem levar para dentro do estádio, possuir, portar ou usar os seguintes itens:

A) Armas de qualquer tipo ou objetos que possibilitem a prática de violência;

B) Qualquer objeto que possa ser usado como arma ou para cortar, apunhalar ou esfaquear, ou como um projétil, especialmente guarda-chuvas (ponte- agudos) ou guarda-sóis e outros objetos similares;

C) Garrafas, copos (exceto copos de plástico), jarras, latas ou qualquer outra forma de recipiente fechado, de qualquer tipo, que possa ser atirado ou causar lesões, bem como outros objetos feitos de vidro ou qualquer outro material frágil, estilhaçável ou especialmente duro, embalagens Tetrapak ou caixas térmicas duras;

D) Fogos de artifício, bombas, sinalizadores e quaisquer outros dispositivos pirotécnicos ou geradores de fumaça, bem como substâncias entorpecentes, narcóticos ou similares;

E) Material relativo a causa ofensiva, racistas ou xenofóbicas, tema de caridade ou ideológico, incluindo, mas não se limitando a cartazes, bandeiras, sinais, símbolos e folhetos, objetos ou roupas, que possam interferir com o aproveitamento do evento por outros espectadores, tirar o foco desportivo do evento ou que estimulem qualquer forma de discriminação;

F) Mastros de bandeiras ou cartazes de qualquer tipo que não estejam autorizados através de ofício junto ao GRUPAMENTO ESPECIAL DE POLICIAMENTO EM ESTÁDIOS – (BEPE);

G) Qualquer tipo de animais exceto cães guia. Nesse caso, um TORCEDOR OU EXPECTADOR do estádio que pretenda entrar com um cão guia dentro, deverá apresentar os documentos originais, ou cópia autenticada deles, que comprovem sua deficiência visual; e comprovem a qualificação do cão como cão guia, nos parâmetros estabelecidos pelas normas aplicáveis;

H) Quaisquer materiais promocionais ou comerciais, incluindo, mas não limitando cartazes, bandeiras, sinais símbolos e folhetos ou qualquer tipo de objeto, material ou roupa promocional;

I) Tigelas e projéteis, independentemente do tamanho;

J) Latas de spray de gás, substâncias corrosivas, inflamáveis, tintas ou receptáculos contendo substâncias que são prejudiciais à saúde ou altamente inflamáveis. Isqueiros comuns de bolso para cigarros é permitido;

K) Objetos volumosos tais como escadas, bancos, cadeiras dobráveis, caixas e recipientes de papelão. “Volumoso” é quaisquer objetos que sejam maiores que 25cm x 25cm x 25cm e que não possam ser guardados embaixo das cadeiras da arquibancada;

L) Grandes quantidades de papel ou rolos de papel;

M) Instrumentos que produzam grandes volumes excessivo de barulho, tais como megafones, sirenes. Qualquer instrumento musical, incluindo vuvuzelas, sem autorização por ofício do BATALHÃO ESPECIAL DE POLICIAMENTO EM ESTÁDIOS E FERJ;

N) Instrumentos que emitam raio laser, apontadores a laser ou objetos similares;

O) Grande quantidade de pó, farinha ou similares;

P) Uso de equipamentos eletrônico e drones, que possam colocar em risco a integridade física dos frequentadores do estádio;

Q) Outros objetos que comprometam a segurança pública e/ou prejudiquem a reputação do evento, conforme avaliação ao exclusivo critério das autoridades policiais e comitê de crise do Estádio.

DAS NORMATIVAS DE SEGURANÇA PÚBLICA:

Planejamento Operacional - PMERJ

- Início do Policiamento: 3 horas antes do evento.
- BEPE (Batalhão Especial de Policiamento em Estádios): **550** Policiais.
- 6º BPM (Tijuca): **120** Policiais.
- GPFER (Grupamento de Policiamento Ferroviário): **Não informado. Ausente.** Policiais distribuídos nas estações Madureira, Nova Iguaçu, Engenho de Dentro e Maracanã.
- Em conformidade com o planejamento operacional da PMERJ, o emprego do apoio especializado será distribuído de forma estratégica, visando a preservação da ordem pública e a segurança dos setores envolvidos. O efetivo será composto por unidades do:
- PChq (Batalhão de Polícia de Choque)
- BAC (Batalhão de Ações com Cães)
- GAM (Grupamento Aeromóvel)
- CPE (Comando de Policiamento Especializado)
- BEPE (Batalhão Especializado em Policiamento em Estádios)
- RECoM (Batalhão de Rondas Especiais e Controle de Multidão)
- BPTur (Batalhão de Policiamento em Áreas Turísticas)
- BPVE (Batalhão de Policiamento em Vias Expressas)
- GPFer (Grupamento de Policiamento Ferroviário)
- RPMont (Regimento de Polícia Montada)
- CPRv (Comando de Policiamento Rodoviário)

Planejamento Operacional – SEPOL:

- Mobilização: Chegada da corporação 3 horas antes.

- Efetivo SEPOL: **Não informado. Ausente.**

Delegacias de Plantão:

- **20ª DP – Vila Isabel**
- **Endereço:** Rua Teodoro da Silva, 590 - Vila Isabel.
- **18ª DP – Praça da Bandeira**
- **Endereço:** Rua Mariz e Barros, 717 - Praça da Bandeira.
- Plantão JECRIM: Confirmado com **18** servidores (plantão interno).

Planejamento Operacional – CBMERJ:

- Modalidade: Preventivo.
- Efetivo: **Não informado. Ausente.**

Planejamento operacional, contingências e segurança:

1. Diretrizes Operacionais

- **Plano de Contingência:** A associação mandante deve encaminhar à PMERJ o plano detalhado de execução operacional, abrangendo a prestação de socorro e o protocolo de abandono de área.
- **Abandono de Área:** A divulgação das rotas de fuga será feita via telões e sistema de som. Em caso de emergência, policiais, orientadores e seguranças privados atuarão na desobstrução de vias e no direcionamento do público para zonas seguras, visando a preservação da integridade física.
- **Controle de Acessos:** Responsabilidade dos organizadores e do clube mandante, com suporte da PMERJ e da Prefeitura do Rio.

2. Gestão de Incidentes e Ocorrências

- **Protocolo de Intervenção:** A segurança privada atuará conforme os protocolos estabelecidos, utilizando o uso proporcional da força. Caso necessário, solicitará o apoio imediato do policiamento (PMERJ).
- **Múltiplas Vítimas:** Em incidentes graves, o policiamento acionará o Corpo de Bombeiros e o serviço médico. A remoção de vítimas seguirá estritamente a orientação dos profissionais de saúde.
- **Gerenciamento de Crise:** O órgão organizador deverá indicar um representante para compor o Gabinete de Gerenciamento de Crise no Centro de Comando e Controle Operacional (se instalado).

3. Logística e Segurança Preventiva

- **Cautela de Armamento:** O clube mandante deverá disponibilizar local apropriado e seguro para o acautelamento de armas.
- **Revista Preventiva:** Executada pela segurança privada sob fiscalização da Polícia Militar.
- **Escoltas (Delegações, Árbitros e Caravanas):** A PMERJ avaliará a viabilidade e necessidade. As solicitações devem ser formalizadas com **72 horas de antecedência**, conforme diretrizes da FERJ.
- **Posto de Comando:** Deve possuir acesso externo independente, garantindo a mobilidade e o fluxo operacional dos policiais sem interferência do público.

4. Perímetro e Entorno

- **Transporte Público:** A segurança em modais viários e ferroviários é de responsabilidade dos respectivos órgãos/concessionárias, que poderão acionar a PMERJ em caso de distúrbios.
- **Isolamento e Balizamento:** Estruturação de "bolsões" nos quatro pontos cardeais (Norte, Sul, Leste e Oeste), abrangendo áreas internas, externas, entorno da quadra e estacionamentos.
- **Torcidas Organizadas:** Monitoramento constante pela Inteligência da PMERJ.

5. Pontos de Atenção Especial

- **Aglomerações:** Foco nos portões **Setorização por Pontos Cardeais**
- O balizamento e a estrutura de isolamento serão distribuídos estrategicamente em **bolsões de segurança**, abrangendo os acessos internos e externos conforme a orientação geográfica:
- **Setor Norte:** Controle de fluxo e barreiras de acesso principal.
- **Setor Sul:** Ponto de atenção para contenção de aglomerações e triagem.
- **Setor Leste:** Ponto de atenção para aglomerações e controle de acesso ao público.
- **Setor Oeste:** Gestão de acessos técnicos e estacionamentos.
- **Abrangência das Barreiras:** A distribuição de efetivo e gradis de isolamento ocorrerá de forma integrada entre:
- **Perímetro Interno:** Entorno /gramado e áreas de circulação.
- **Perímetro Externo:** Portões de acesso e áreas de revista.
- **Entorno:** Barreiras e bloqueios de trânsito em vias adjacentes.

- **Ordem Pública:** Monitoramento de bares no entorno e ações repressivas contra flanelinhas, cambistas e comércio ambulante irregular, em conjunto com os órgãos municipais e a PMERJ.

PONTOS DE BLOQUEIOS E GRADEAMENTO

EXTERNO:

1) BAYPASSE (GRADE MARACANÃ
2) BLOQUEIO MATA MACHADO COM P3 2 BOCAS 1 CARRO
3) BLOQUEIO MATA MACHADO COM B4 2 BOCAS 1 CARRO
4) BLOQUEIO MARACANA COM B4 COM 4 BOCAS
5) BLOQUEIO MUSEU ATE O BICICLETARIO COM 2 BOCAS COM COSTELA BAIXA
6) BLOQUEIO BICICLETARIO COM 9 BOCAS
7) MARACANA COM EURICO COM 4 BOCAS E 1 CARRO
8) EURICO COM MARACANA COM 4 BOCAS E 1 CARRO
9) VISCONDE COM SÃO FRANCISCO COM COSTELA E 2 BOCAS E 1 CARRO
10) ISIDRO COM SÃO FRANCISCO COM COSTELA E 2 BOCAS E 1 CARRO
11) ARTHUR MENEZES / SÃO FRANCISCO COM COSTELA E 2 BOCAS E 1 CARRO
12) CONSELHEIRO OLEGARIO 2 BOCAS E 1 CARRO
13) MANOEL DE ABREU COM EURICO
14) P1 COM COSTELA E 3 BOCA E 1 CARRO E GRADE DELEGAÇÃO
15) 140 GRADES DO BEPE
16) 20 GRADES NO P2 EXTERNO PARA O ALDO

INTERNO:

1) GRADE ALTA EM ZIGZAG NO SUL E GRADE BAIXA LESTE E OESTE (MARACANÃ)
2) AJUSTAR A CHAPA DO TÚNEL DA IMPRENSA
3) CHAPA FOX QUINAS , NÍVEL 5 E 2 PILAR 42, CHAPA NA MURETA, CIRCULAÇÃO N1 E N2

Acesso Alpha	1 MARACANA MAIS /CAMAROTE EM Y / 1 CATIVA/ 1HH (INTERNO G1) / 2 OESTE INFERIOR (GRADE ALTA COM BOLSÃO POR FORA) (COM AS ÁREAS DE SÓCIO)
Acesso Bravo	4 CURRAIS COM BOLSÃO EXTERNO + 1 RETA 0 HH E 5 CATRACAS MÓVEL NO PNE) (COM AS ÁREAS DE SÓCIO)
Acesso Charlie	6 CURRAIS COM BOLSÃO EXTERNO DE GRADE ALTA E COSTELA + 1 RETA PARA IDOSO 15 CATRACAS (COM AS ÁREAS DE SÓCIO)
Acesso Delta	2 CURRAIS LESTE INFERIOR (NORMAL) / 1 CAMAROTE LESTE 1 HH INTERNO CAMAROTE + 1 HH CAMAROTE ACESSO RAMPA LESTE (COM AS ÁREAS DE SÓCIO) 2 LESTE SUPERIOR
Acesso Echo	3 CURRAIS COM BOLSÃO EXTERNO + 1 RETA PARA IDOSO (COM A ÁREA DE SÓCIO)
Acesso Fox	3 CURRAL COM EXTERNO DE GRADE BAIXA + 1 RETA PARA IDOSO - 3 CATRACAS (COM A ÁREA DE SÓCIO)

Esquema Operacional da SEOP e GM-Rio

SEOP: 63.

CCU: Não informado. Ausente.

Ordenamento Urbano: 50. Fiscalização do comércio ambulante irregular e desobstrução de calçadas.

Trânsito: 30. Auxílio na fluidez das vias e fiscalização de estacionamento irregular.

Segurança: Reforço com grupamentos especiais (Cães, Tático Móvel e Operações Especiais) nas principais vias de acesso, como as avenidas Rei Pelé, Maracanã e Professor Manoel de Abreu.

CFER (Reboques): **04.** Reboques para coibir o estacionamento em locais proibidos no entorno do estádio.

CET-Rio: 35 agentes CET-Rio e 47 apoiadores de tráfego coordenando os bloqueios.

Comlurb: 105 agentes. Limpeza antes, durante e após o jogo.

Interdições:

Principais Interdições de Trânsito

O bloqueio total de vias ao redor do estádio ocorrerá a partir das 14h30 e seguirá até o fim da dispersão do público. As ruas e avenidas afetadas incluem:

- **Avenida Rei Pelé (Radial Oeste):** Pista sentido Centro, a partir da Rua São Francisco Xavier até a altura do Museu do Índio / Aldeia Maracanã.
- **Avenida Maracanã:** Em ambos os sentidos, no trecho entre a Rua São Francisco Xavier e a Rua Mata Machado.
- **Rua Professor Eurico Rabelo:** Em toda a sua extensão.
- **Rua Mata Machado:** Entre a Avenida Paula Sousa e a Avenida Maracanã.

Ruas do entorno direto:

- Rua Artur Menezes
- Rua Conselheiro Olegário
- Rua Isidro de Figueiredo
- Rua Visconde de Itamarati (entre a Rua São Francisco Xavier e a Av. Prof. Eurico Rabelo)
- Rua Dona Zulmira (entre a Av. Prof. Manoel de Abreu e a Rua São Francisco Xavier)
- Viaduto Oduvaldo Cozzi: E todos os seus acessos direcionados à Avenida Maracanã.

Proibições de Estacionamento

Para garantir a fluidez do tráfego e a passagem de veículos de emergência, a proibição de estacionamento estará valendo em trechos específicos das vias do entorno a partir das 10h do dia da partida. Fique atento à sinalização nas ruas Professor Eurico Rabelo, Isidro de Figueiredo, Artur Menezes, Conselheiro Olegário, além de trechos da Rua Visconde de Itamarati e da Avenida Paula Sousa.

Rotas Alternativas Recomendadas

Caso precise trafegar pela região, a CET-Rio recomenda utilizar os seguintes desvios:

- **Motoristas vindos do Centro e da Zona Sul em direção à Tijuca:** Devem utilizar a Avenida Paulo de Frontin e a Rua Doutor Satamini, ou seguir pela Praça da Bandeira (passando pelas ruas Pará ou Paraíba) e acessar a Rua Mariz e Barros.
- **Para Vila Isabel e Grajaú:** Seguir pela Avenida Paulo de Frontin, Rua Dr. Satamini ou utilizar a rota via Praça da Bandeira e Rua Mariz e Barros.
- **Motoristas vindos do Grande Méier em direção ao Centro/Zona Sul:** A principal alternativa sugerida é a utilização da Rua Visconde de Niterói.
- **Para deslocamentos no sentido oposto (Tijuca/Grajaú para Centro/Zona Sul):** O ideal é buscar vias como a Rua Conde de Bonfim e a Rua Haddock Lobo.

Recomendação: Dadas as restrições e o grande volume de público esperado (com dezenas de milhares de ingressos comercializados), dê preferência ao transporte público (metrô e trens) para chegar à região do Maracanã.

Planejamento Operacional de Transportes

TresnRJ

Esquema Operacional da SuperVia

- **Reforço de Capacidade e Trens Extras:** A concessionária programa viagens extras de trem partindo da Estação Maracanã logo após o apito final, com o objetivo de dar vazão rápida ao público.
- **Intervalos Reduzidos:** No período de esvaziamento do estádio (pós-jogo), os trens com destino aos principais ramais (como Santa Cruz, Japeri e Saracuruna) operarão com intervalos reduzidos (frequência média em torno de 15 minutos para os ramais de Deodoro/Japeri/Santa Cruz).
- **Controle de Fluxo e Segurança:** Haverá reforço de equipes de atendimento, controle de bilheteria e seguranças nas plataformas da estação Maracanã para orientar os passageiros e organizar as filas no sentido de agilizar o embarque.

Orientações Importantes para os Passageiros

- **Antecipação:** Planeje sua ida ao estádio com antecedência para evitar aglomerações de última hora nas bilheterias e catracas. Adquira ou recarregue seu cartão de transporte (*RioCard/Nossa Linha*) antes de sair de casa.
- **Desembarque na Ida:** Utilize preferencialmente a Estação Maracanã, que possui passarelas de acesso direto ao complexo esportivo. A Estação São Cristóvão também é uma ótima opção para reduzir a concentração de pessoas em um único local.
- **Pós-Jogo:** Siga diretamente para a Estação Maracanã após a partida. Fique atento aos avisos sonoros e visuais nas plataformas para identificar os trens extras destinados ao seu ramal.

Contingente: 32 agentes.

MetrôRio

Horário de Funcionamento:

O sistema funcionará em seu horário regular para dias úteis (geralmente das 5h à meia-noite), mas com reforço na frota e circulação de trens extras conforme a demanda de passageiros.

Desembarque na Ida:

A recomendação da concessionária é utilizar preferencialmente a Estação Maracanã (Linha 2) para quem vai ao jogo. A Estação São Cristóvão também funciona como uma excelente alternativa para dispersar o fluxo e evitar aglomerações.

Embarque no Pós-Jogo:

Após o apito final, haverá oferta de trens extras na Linha 2 partindo da estação Maracanã para escoar os torcedores com rapidez.

Transferências:

No período de pico de saída do estádio, a transferência entre as Linhas 1 e 2 ocorrerá normalmente nas estações do trecho compartilhado (entre Central do Brasil/Centro e Botafogo).

Dicas Importantes para os Passageiros

- **Antecipação no Pagamento:**

Para evitar filas nas bilheterias na hora de ir ou voltar do jogo, a concessionária orienta que os passageiros utilizem o pagamento por aproximação direto nas catracas (cartões de crédito/débito ou dispositivos móveis com tecnologia NFC) ou carreguem seus cartões (MetrôRio ou Riocard) com antecedência.

- **Planejamento de Viagem:**

Utilize o aplicativo oficial do MetrôRio ou os canais digitais da empresa para monitorar o status do sistema em tempo real antes de sair de casa.

Contingente: Não informado.

Rio Ônibus

- **Status:** Operação não informada até o momento.

INFORMAÇÕES TÉCNICAS:

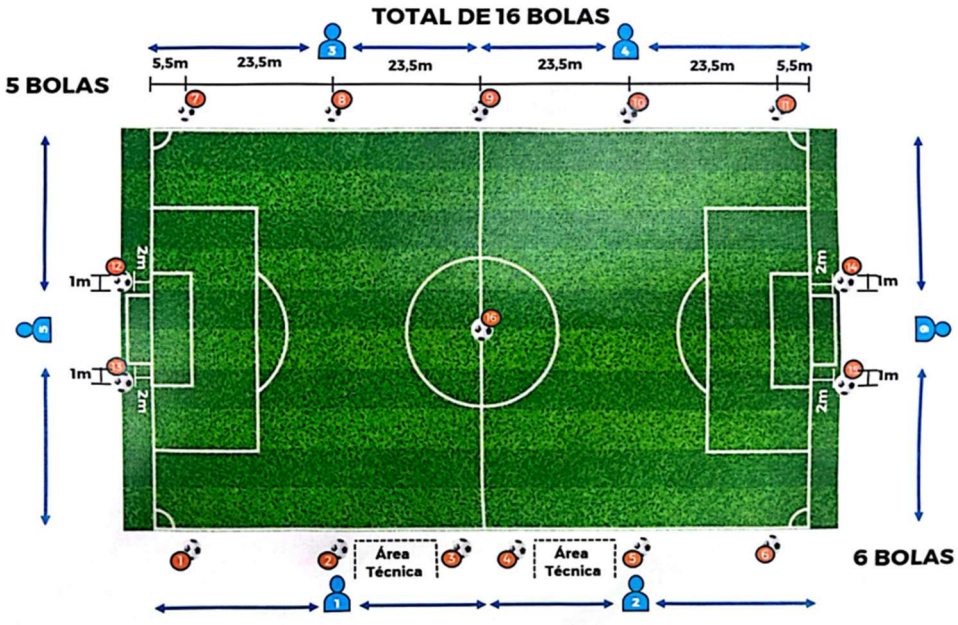
ITEM:	MANDANTE:	VISITANTE:
Rouparia:	04h30 antes	04h30 antes
Chegada das Delegações:	01h30 antes	01h30 antes
Vestiário:	C	B
Banco de Reservas:	À direita das cabines	À esquerda das cabines
Excedente Com. Técnica:	Cabine 06	Cabine 08
Analista de Desempenho:	Cabine 06	Cabine 08

ITEM:	MANDANTE:	VISITANTE:
Diretoria:	Não informado	Não informado
Estacionamento:	Norte 2	Norte 2
Coletiva de Imprensa:	Auditório	Auditório
Uniforme:	Conforme designação da CONMEBOL	Conforme designação da CONMEBOL

PROTOCOLO E OPERAÇÃO DA PARTIDA:

	STATUS / PROCEDIMENTO:
Tempo Técnico:	Sim.
Hino Nacional:	Não.
Homenagem Póstuma:	A confirmar.
Despesas da Partida:	Conforme REC (Regulamento Específico da Competição).
Ações de Marketing:	Não informado.
Credenciamento de imprensa:	• **Início do Acesso: 3 horas antes da partida.** • **Fechamento do Gramado: 30 minutos antes do início (proibida a entrada após este horário).** • **Acesso à Tribuna: Liberado até o início da partida.**




TOTAL DE 16 BOLAS
5 BOLAS
5,5m
23,5m
23,5m
23,5m
23,5m
5,5m
1m
1m
2m
2m
1m
1m
2m
2m
Área Técnica
Área Técnica
6 BOLAS