



PLANO DE AÇÃO Nº 061/26

LEI GERAL DO ESPORTE

LEI Nº 14.597, DE 14 DE JUNHO DE 2023

(SEGURANÇA, TRANSPORTES E CONTINGÊNCIAS EM ESTÁDIOS DE FUTEBOL)



X



BOTAFOGO (RJ) X CHAPECOENSE (SC)

COMPETIÇÃO:	BRASILEIRO SÉRIE A 2026
DATA DA PARTIDA:	17/10/2026 (Sábado)
HORÁRIO DA PARTIDA:	18h00
ESTÁDIO:	Nilton Santos
ENDEREÇO:	Rua José dos Reis, 425 – Eng. de Dentro
ABERTURA OPERACIONAL DA PARTIDA:	15h00
ABERTURA DOS PORTÕES:	16h00
CAPACIDADE TOTAL DO ESTÁDIO:	41.893
CAPACIDADE DESTINADA AO PÚBLICO:	31.903
CARGA DE INGRESSOS PARA VENDA:	28.053
EXPECTATIVA DE PÚBLICO:	25.000



DO OBJETIVO:

As ações de segurança a serem implementadas pelos órgãos públicos e colaboradores nas partidas coordenadas pela CBF em 2026 deverão estar alinhadas às orientações das esferas federal, estadual e municipal, integrando os Regulamentos Gerais e Específicos das Competições, com foco em segurança, transporte e gestão de contingências.

DO RELATO DA REUNIÃO:

Realizou-se, em 15 de outubro de 2026, às 11h00, por meio da plataforma Microsoft Teams, reunião para alinhamento das ações organizacionais dos eventos. Foram tratados temas relacionados à segurança, transporte, setorização, comercialização de ingressos, logística de deslocamentos, operações internas e externas, atendimento à imprensa e diretrizes técnicas para eventos com presença de público.

DOS PRESENTES:

FERJ:	Marcos Vinicio / Valéria Castro / Luiz Avellar
TIME MANDANTE:	Euler Brandão / Elcimar Ribeiro / Rodrigo Rocha
TIME VISITANTE:	Roberto Santos Ferreira
JUIZADO TORCEDOR:	Reginaldo Pestana
SEPOL	Ausente
BEPE:	Cap. Tonassi
3º BPM:	Ausente
GPFER:	Ausente
GUARDA MUNICIPAL:	Orlando Toledo
SUBOP / SEOP:	Vinicius Costa
SEC. DE SEGURANÇA PÚBLICA:	Marcelo Burlamaqui
CET RIO:	Heider Aché / Celso Granja
ESTÁDIO:	Euler Brandão / Elcimar Ribeiro / Rodrigo Rocha
TRENS RJ:	Victoria Morales



METRÔ RIO:	Ausente
IMPrensa:	Saulo Campos

DA COORDENAÇÃO:

As competições (campeonatos, torneios, amistosos e demais eventos), doravante denominadas simplesmente “competições”, são organizadas pela CBF, a quem pertence a titularidade de todos os direitos a elas inerentes.

Compete privativamente à CBF, na qualidade de entidade gestora, organizar, dirigir, administrar e superintender tais competições, praticando todos os atos de natureza técnica e administrativa necessários ao seu regular funcionamento, bem como cumprir e fazer cumprir as disposições da Lei Geral do Esporte, de seu Estatuto, do RGC, do REC e das legislações federais, estaduais e municipais aplicáveis.

DA ESTRUTURA:

- Presidente: Samir Xaud
- Diretor de Competições: Júlio Avellar

DO SEGURO DO TORCEDOR:

- **ESTIPULANTE:** Confederação Brasileira de Futebol
- **CORRETORA:** ALLSEG SEGURADORA
- **APÓLICE Nº:** 1008200016338
- **VIGÊNCIA:** até 29/01/2027

DAS BEBIDAS NO INTERIOR DO ESTÁDIO:

Em consonância com as determinações do Poder Executivo e da Lei Estadual nº 7.083/2015, é permitida a venda e o consumo de bebidas alcoólicas, especificamente cerveja, nos estádios de futebol. Essa prática é autorizada desde a abertura dos portões para o público até o término da partida.



DOS LAUDOS TÉCNICOS:

Em atendimento ao artigo 147 da Lei nº 14.597/2023 (Lei Geral do Esporte), os estádios que sediam partidas profissionais devem apresentar os seguintes laudos técnicos, com validade conforme a legislação vigente:

- **Prevenção e Combate a Incêndios;**
- **Segurança;**
- **Condições Sanitárias e de Higiene;**
- **Engenharia.**

Os laudos exigidos encontram-se em conformidade com as normas estabelecidas pela Secretaria de Segurança Pública do Estado do Rio de Janeiro (SSP-RJ) e demais órgãos competentes.

DA ESTRUTURA DO DISPOSITIVO DE SAÚDE:

- Postos de Atendimento: 02 Unidades
- Capacidade Hospitalar: 10 Leitos (Localização: Campo)
- Recursos Móveis: 04 Ambulâncias UTI (Suporte Avançado)
- Equipe de Brigadistas: 50 Profissionais prontificados

DOS HOSPITAIS CREDENCIADOS:

Hospital Municipal Salgado Filho (Méier)

- **Endereço:** Rua Arquias Cordeiro, 370 - Méier (fica a cerca de 10-15 minutos do estádio).
- **Funcionamento:** 24 horas.



DOS ACESSOS E ESTACIONAMENTOS:

ESTACIONAMENTO

- O estacionamento passa a contar com uma nova empresa parceira, a Estapar. A venda das vagas será realizada exclusivamente pelo aplicativo da empresa "Zul+", e os sócios terão acesso a um cupom de desconto, que deverá ser aplicado durante a compra para usufruir do benefício.

ESTACIONAMENTO NORTE 1 – APENAS BOTAFOGO		
CATEGORIA	ANTECIPADO	NA HORA
GLORIOSO	R\$ 30,00	R\$ 70,00
SÓCIO	R\$ 54,00	R\$ 70,00
NÃO SÓCIO	R\$ 60,00	R\$ 70,00

DOS SETORES, DAS CARGAS E DOS VALORES:

BOTAFOGO x CHAPECOENSE					
SETOR	CARGA	VENDA	CORTESIA	GRATUIDADE	UTILIZADOR
NORTE	4000	3800	-	200	BOTAFOGO
SUL	2000	1700	200	100	CHAPECOENSE
LESTE INFERIOR	6459	6139	20	300	BOTAFOGO
LESTE SUPERIOR	11005	10555	50	400	BOTAFOGO
OESTE INFERIOR	6659	5859	500	300	BOTAFOGO
OESTE SUPERIOR A	-	-	-	-	BLOQUEADO
OESTE SUPERIOR B	-	-	-	-	BLOQUEADO
TRIBUNA DE HONRA	100	-	100	0	BOTAFOGO
CAMAROTE OESTE	1000	-	1000	0	BOTAFOGO
CAMAROTE LESTE	680	-	680	0	BOTAFOGO
TOTAL	31.903	28.053	2.550	1.300	



TABELA DE PREÇOS – COM PROMOÇÃO!					
PLANO	LESTE INFERIOR	LESTE SUPERIOR	OESTE INFERIOR	NORTE	SUL
CRIA+	Check in	Check in	Check in	Check in	-
GLORIOSO	Check in	Check in	Check in	Check in	-
CONVIDADO GLORIOSO (50%)	R\$ 16	R\$ 8	R\$ 24	R\$ 8	-
ALVINEGRO	Check in	Check in	Check in	Check in	-
CONVIDADO ALVINEGRO (50%)	R\$ 20	R\$ 10	R\$ 30	R\$ 10	-
ALVINEGRO OFF (50%)	R\$ 5	Check in	R\$ 10	Check in	-
PRETO (70%)	R\$ 5	Check in	R\$ 10	Check in	-
CONVIDADO PRETO (50%)	R\$ 20	R\$ 10	R\$ 30	R\$ 10	-
PRETO OFF (50%)	R\$ 5	Check in	R\$ 10	Check in	-
JOIAS DO BAIRRO (50%)	R\$ 5	Check in	R\$ 10	Check in	-
ESCOLHIDO (50%)	R\$ 5	Check in	R\$ 10	Check in	-
BRANCO (50%)	R\$ 5	Check in	R\$ 10	Check in	-
BRANCO OFF (50%)	R\$ 5	Check in	R\$ 10	Check in	-
NOSSA GENTE (50%)	R\$ 5	Check in	R\$ 10	Check in	-
INTEIRA	R\$ 40	R\$ 20	R\$ 60	R\$ 20	R\$ 40
MEIA	R\$ 20	R\$ 10	R\$ 30	R\$ 10	R\$ 20

Importante: O ingresso é de inteira responsabilidade do torcedor. Assim, o clube não se responsabiliza por seu extravio, perda, furto, roubo, dano ou qualquer outro incidente que impeça sua utilização, não sendo devido qualquer tipo de ressarcimento ou reembolso nessas hipóteses.

DA COMERCIALIZAÇÃO DOS INGRESSOS:

- Início das vendas **ONLINE**:
 - **Sócio CAMISA 7**: 13 de outubro – terça-feira – 15h
 - **Público Geral**: 01 de outubro – quinta-feira – 12h
- Início do **Atendimento Presencial**:
 - Atendimento para cadastro PCD e dúvidas sobre cadastro em geral na plataforma, nos dias e horários da bilheteria.
 - **PÚBLICO GERAL**: 16 de outubro – sexta-feira – 9h às 17h – **Bilheteria Oeste**.

NO DIA DA PARTIDA NÃO HAVERÁ BILHETERIA

Rua Professor Manoel de Abreu, nº 76 — Maracanã — Rio de Janeiro/RJ — CEP 20550-170

Tel.: (21) 2569-5022 | 2569-6320 | 2569-6551

www.fferj.com.br



- **MEIA-ENTRADA:**

Obrigatória apresentação do documento que comprova o benefício. Documento oficial com foto no momento da compra e no momento do acesso ao Estádio.

Limitado a **40%** da carga de ingressos vendáveis.

FUNCIONALIDADES DA PLATAFORMA INGRESSE

GRATUIDADE

CRIA +: é obrigatório que o sócio Cria+ tenha seu cadastro como dependente realizado previamente, bem como que a biometria da criança seja cadastrada utilizando um documento com foto e CPF. Caso não possua, será necessária a apresentação da certidão de nascimento para aprovação do ingresso. Em caso de dúvidas ou dificuldades para realizar a biometria facial, acione o SAC da Ingresse pelo WhatsApp: (11) 5127-0203.

Cadastro de dependente (menores de 12 anos):

O responsável legal deve acessar sua conta na Ingresse e, no menu “Meus Dependentes”, cadastrar os menores de 12 anos.

Nos jogos que oferecem gratuidade online para essa faixa etária, os ingressos poderão ser resgatados pelo site e deverão ser atribuídos ao dependente cadastrado. Para concluir o processo, é obrigatório o cadastro facial do dependente.

Importante: o responsável que resgatar o ingresso do menor precisa ter um ingresso no mesmo setor.

Cria: Necessitam realizar o resgate da gratuidade menor de 12 anos através do site a partir da data da venda geral.

Gratuidade para idosos (60+):

O torcedor cadastrado no site deve acessar o evento e buscar pela gratuidade 60+.

O sistema, com base nos dados do cadastro, identifica automaticamente quem tem direito e disponibiliza o ingresso correspondente à idade.

Resgate de gratuidade PCD:

Após o torcedor realizar o atendimento presencial e apresentar os documentos que comprovam o benefício, o resgate da Gratuidade PCD ficará disponível.

Nos casos em que for comprovada a necessidade de acompanhante, este terá direito a retirar um ingresso de forma gratuita, que deve ser resgatado pelo titular.



Importante: ambos os ingressos (PCD e Acompanhante) devem ser retirados no mesmo setor.

Validade do benefício: o uso da gratuidade PCD é válido por 1 ano. Após esse período, será necessário refazer a comprovação do benefício junto ao atendimento presencial.

DO EFETIVO OPERACIONAL:

- Catraqueiros/bilheteiros/orientadores/conferentes: **75**;
- Limpeza e Higienização: **70**;
- Agentes de Trânsito: **20**;
- Manutenção: **Não informado**;
- Segurança: **220**.

DA DELIBERAÇÃO DE SEGURANÇA:

A Fiscalização da área interna de competição e gramado, portões de acesso a vestiários, serão realizadas pela Polícia militar, com o auxílio dos delegados da FERJ, e equipe de arbitragem. Pessoas portando crachás de acesso distribuído por entidade, que não tenham direito de permanecer na área de competição, assim como, diretores, dirigentes, funcionários e atletas que não constem na relação de partida dos clubes, serão identificadas e orientadas a não permanecerem, a insistência após identificação previa, ensejará no auxílio de força Policial para sua retirada.

Salvo se autorizado pelas autoridades policiais responsáveis pela segurança interna, juntamente com Departamento de Segurança do Estádio e da FERJ.

Os torcedores que frequentam o estádio e as pessoas credenciadas não devem levar para dentro do estádio, possuir, portar ou usar os seguintes itens:

- A)** Armas de qualquer tipo ou objetos que possibilitem a prática de violência;
- B)** Qualquer objeto que possa ser usado como arma ou para cortar, apunhalar ou esfaquear, ou como um projétil, especialmente guarda-chuvas (ponte- agudos) ou guarda-sóis e outros objetos similares;
- C)** Garrafas, copos (exceto copos de plástico), jarras, latas ou qualquer outra forma de recipiente fechado, de qualquer tipo, que possa ser atirado ou causar lesões, bem como outros objetos feitos de vidro ou qualquer outro material frágil, estilhaçável ou especialmente duro, embalagens Tetrapak ou caixas térmicas duras;
- D)** Fogos de artifício, bombas, sinalizadores e quaisquer outros dispositivos pirotécnicos ou geradores de fumaça, bem como substâncias entorpecentes, narcóticos ou similares;



- E)** Material relativo a causa ofensiva, racistas ou xenofóbicas, tema de caridade ou ideológico, incluindo, mas não se limitando a cartazes, bandeiras, sinais, símbolos e folhetos, objetos ou roupas, que possam interferir com o aproveitamento do evento por outros espectadores, tirar o foco desportivo do evento ou que estimulem qualquer forma de discriminação;
- F)** Mastros de bandeiras ou cartazes de qualquer tipo que não estejam autorizados através de ofício junto ao GRUPAMENTO ESPECIAL DE POLICIAMENTO EM ESTÁDIOS – (BEPE);
- G)** Qualquer tipo de animais exceto cães guia. Nesse caso, um TORCEDOR OU EXPECTADOR do estádio que pretenda entrar com um cão guia dentro, deverá apresentar os documentos originais, ou cópia autenticada deles, que comprovem sua deficiência visual; e comprovem a qualificação do cão como cão guia, nos parâmetros estabelecidos pelas normas aplicáveis;
- H)** Quaisquer materiais promocionais ou comerciais, incluindo, mas não limitando cartazes, bandeiras, sinais símbolos e folhetos ou qualquer tipo de objeto, material ou roupa promocional;
- I)** Tigelas e projéteis, independentemente do tamanho;
- J)** Latas de spray de gás, substâncias corrosivas, inflamáveis, tintas ou receptáculos contendo substâncias que são prejudiciais à saúde ou altamente inflamáveis. Isqueiros comuns de bolso para cigarros é permitido;
- K)** Objetos volumosos tais como escadas, bancos, cadeiras dobráveis, caixas e recipientes de papelão. “Volumoso” é quaisquer objetos que sejam maiores que 25cm x 25cm x 25cm e que não possam ser guardados embaixo das cadeiras da arquibancada;
- L)** Grandes quantidades de papel ou rolos de papel;
- M)** Instrumentos que produzam grandes volumes excessivo de barulho, tais como megafones, sirenes. Qualquer instrumento musical, incluindo vuvuzelas, sem autorização por ofício do BATALHÃO ESPECIAL DE POLICIAMENTO EM ESTÁDIOS E FERJ;
- N)** Instrumentos que emitam raio laser, apontadores a laser ou objetos similares;
- O)** Grande quantidade de pó, farinha ou similares;
- P)** Uso de equipamentos eletrônico e drones, que possam colocar em risco a integridade física dos frequentadores do estádio;
- Q)** Outros objetos que comprometam a segurança pública e/ou prejudiquem a reputação do evento, conforme avaliação ao exclusivo critério das autoridades policiais e comitê de crise do Estádio.

Planejamento Operacional - PMERJ

- Início do Policiamento: 4 horas antes do evento.

Rua Professor Manoel de Abreu, nº 76 — Maracanã — Rio de Janeiro/RJ — CEP 20550-170

Tel.: (21) 2569-5022 | 2569-6320 | 2569-6551

www.fferj.com.br



- BEPE (Batalhão Especial de Policiamento em Estádios): **270** policiais.
- 3º BPM (Tijuca): **80** policiais.
- GPFER (Grupamento de Policiamento Ferroviário): **Não informado. Ausente.** Policiais distribuídos nas estações Madureira, Nova Iguaçu, Engenho de Dentro e Maracanã.
- Em conformidade com o planejamento operacional da PMERJ, o emprego do apoio especializado será distribuído de forma estratégica, visando a preservação da ordem pública e a segurança dos setores envolvidos. O efetivo será composto por unidades do:
 - PChq (Batalhão de Polícia de Choque)
 - BAC (Batalhão de Ações com Cães)
 - CPE (Comando de Policiamento Especializado)
 - BEPE (Batalhão Especializado em Policiamento em Estádios)
 - RECoM (Batalhão de Rondas Especiais e Controle de Multidão)
 - GPFer (Grupamento de Policiamento Ferroviário)
 - RPMont (Regimento de Polícia Montada)

Planejamento Operacional – SEPOL:

- Efetivo SEPOL: **Não informado. Ausente.**
- Equipe Especializada: 01 Delegado, 01 Legista e 02 Papiloscopistas.

Delegacias de Plantão:

- **24ª DP - Piedade (Principal da região)**
 - **Endereço:** Rua Goiás, 404 - Engenho de Dentro (fica a poucos metros de uma das alas do estádio).
- **23ª DP - Méier**
 - **Endereço:** Rua Aristides Caire, 80 - Méier.
- Plantão JECRIM: Confirmado com **15** servidores (plantão interno).

Planejamento Operacional – CBMERJ:

- Modalidade: Preventivo.
- Efetivo: **02** militares.

Planejamento operacional, contingências e segurança:

1. Diretrizes Operacionais

Rua Professor Manoel de Abreu, nº 76 — Maracanã — Rio de Janeiro/RJ — CEP 20550-170

Tel.: (21) 2569-5022 | 2569-6320 | 2569-6551

www.fferj.com.br



- **Plano de Contingência:** A associação mandante deve encaminhar à PMERJ o plano detalhado de execução operacional, abrangendo a prestação de socorro e o protocolo de abandono de área.
- **Abandono de Área:** A divulgação das rotas de fuga será feita via telões e sistema de som. Em caso de emergência, policiais, orientadores e seguranças privados atuarão na desobstrução de vias e no direcionamento do público para zonas seguras, visando a preservação da integridade física.
- **Controle de Acessos:** Responsabilidade dos organizadores e do clube mandante, com suporte da PMERJ e da Prefeitura do Rio.

2. Gestão de Incidentes e Ocorrências

- **Protocolo de Intervenção:** A segurança privada atuará conforme os protocolos estabelecidos, utilizando o uso proporcional da força. Caso necessário, solicitará o apoio imediato do policiamento (PMERJ).
- **Múltiplas Vítimas:** Em incidentes graves, o policiamento acionará o Corpo de Bombeiros e o serviço médico. A remoção de vítimas seguirá estritamente a orientação dos profissionais de saúde.
- **Gerenciamento de Crise:** O órgão organizador deverá indicar um representante para compor o Gabinete de Gerenciamento de Crise no Centro de Comando e Controle Operacional (se instalado).

3. Logística e Segurança Preventiva

- **Cautela de Armamento:** O clube mandante deverá disponibilizar local apropriado e seguro para o acautelamento de armas.
- **Revista Preventiva:** Executada pela segurança privada sob fiscalização da Polícia Militar.
- **Escortas (Delegações, Árbitros e Caravanas):** A PMERJ avaliará a viabilidade e necessidade. As solicitações devem ser formalizadas com **72 horas de antecedência**, conforme diretrizes da FERJ.
- **Posto de Comando:** Deve possuir acesso externo independente, garantindo a mobilidade e o fluxo operacional dos policiais sem interferência do público.

4. Perímetro e Entorno

- **Transporte Público:** A segurança em modais viários e ferroviários é de responsabilidade dos respectivos órgãos/concessionárias, que poderão acionar a PMERJ em caso de distúrbios.
- **Perímetro Externo:** Serão estabelecidos **pontos de bloqueio** no entorno do estádio.



- **Isolamento e Balizamento:** Estruturação de "bolsões" nos quatro pontos cardeais (Norte, Sul, Leste e Oeste), abrangendo áreas internas, externas, entorno da quadra e estacionamentos.
- **Torcidas Organizadas:** Monitoramento constante pela Inteligência da PMERJ.

5. Pontos de Atenção Especial

- **Aglomerações:** Foco nos portões **Setorização por Pontos Cardeais**
- O balizamento e a estrutura de isolamento serão distribuídos estrategicamente em **bolsões de segurança**, abrangendo os acessos internos e externos conforme a orientação geográfica:
- **Setor Norte:** Controle de fluxo e barreiras de acesso principal.
- **Setor Sul:** Ponto de atenção para contenção de aglomerações e triagem.
- **Setor Leste:** Ponto de atenção para aglomerações e controle de acesso ao público.
- **Setor Oeste:** Gestão de acessos técnicos e estacionamentos.
- **Abrangência das Barreiras:** A distribuição de efetivo e gradis de isolamento ocorrerá de forma integrada entre:
- **Perímetro Interno:** Entorno /gramado e áreas de circulação.
- **Perímetro Externo:** Portões de acesso e áreas de revista.
- **Entorno:** Barreiras e bloqueios de trânsito em vias adjacentes.
- **Ordem Pública:** Monitoramento de bares no entorno e ações repressivas contra flanelinhas, cambistas e comércio ambulante irregular, em conjunto com os órgãos municipais e a PMERJ.

Esquema Operacional da SEOP e GM-Rio

SEOP: 28 agentes;

Ordenamento Urbano: 47. Fiscalização do comércio ambulante irregular e desobstrução de calçadas.

Trânsito: 22. Auxílio na fluidez das vias e fiscalização de estacionamento irregular.

Segurança: Reforço com grupamentos especiais (Cães, Tático Móvel e Operações Especiais) nas principais vias de acesso, como as avenidas Rei Pelé, Maracanã e Professor Manoel de Abreu.

Reboques: 08. Reboques para coibir o estacionamento em locais proibidos no entorno do estádio.



CET-Rio: 12 agentes CET e 25 agentes apoiadores de tráfego coordenando os bloqueios.

Comlurb: Profissionais para a limpeza antes, durante e após o jogo.

Interdições:

Horários e Ruas Interditadas

- **A partir das 15h (ou conforme orientação técnica):**
 - Rua Doutor Padilha, trecho compreendido entre a Rua Arquias Cordeiro e a Rua das Oficinas.
- Bloqueios adicionais no pós-jogo (para garantir a dispersão segura dos torcedores):
 - Ruas do entorno imediato como trechos da Rua José dos Reis, Rua da Abolição e Rua Afonso Ferreira também podem sofrer interdições momentâneas ou parciais durante o fluxo de saída.

Alternativas e Acessos

- **Acesso à Linha Amarela (Sentido Avenida Brasil / Fundão):** Poderá ser realizado pela Rua das Oficinas, a partir do cruzamento com a Rua José dos Reis (sob o Viaduto Jornalista Armando Nogueira).
- **Moradores da Região:** O acesso de veículos de moradores das imediações do estádio será liberado mediante a apresentação de comprovante de residência.

Recomendação: O Centro de Operações Rio (COR-Rio) monitorará toda a movimentação da região por câmeras. Caso utilize transporte particular ou aplicativos, procure chegar com antecedência ou evitar as vias próximas ao estádio a partir do horário de início da operação.

Planejamento Operacional de Transportes

TrensRJ

Trens Extras Pós-Jogo (Partida da Estação Olímpica de Engenho de Dentro)

A partir do fim da partida, haverá viagens extras programadas para os principais ramais:

- Santa Cruz (Parador):
 - 20h09, 20h24, 20h41, 20h56 e 21h11.
- Japeri (Expresso):
 - 20h10, 20h25, 20h40, 20h55 e 21h10.
- Central do Brasil (Parador):



- 20h12, 20h31, 20h50 e 21h09.
- Central do Brasil (Direto):
 - 20h25 e 20h45.

Informações Importantes para os Passageiros

- **Horário de Funcionamento da Estação:** A Estação Olímpica de Engenho de Dentro permanecerá aberta para embarque até as 21h30. As demais estações do sistema funcionarão apenas para desembarque após esse horário.
- **Formas de Pagamento:** A SuperVia lembra que não aceita o cartão Jaé. Recomenda-se antecipar a compra da passagem ou utilizar os meios tradicionais aceitos pela concessionária (como bilhete digital, cartões de débito/crédito por aproximação nas estações habilitadas ou Riocard) para garantir mais agilidade e evitar filas.
- **Dinâmica do Evento:** A programação de horários pode sofrer pequenos ajustes em tempo real conforme o fluxo de torcedores e o andamento da partida.

Contingente: 32 agentes.

MetrôRio

- **Estação de Integração Principal:** A recomendação oficial da concessionária para quem utiliza o metrô e deseja seguir para o estádio é desembarcar na Estação Central do Brasil/Centro.
- **Baldeação para o Trem:** Na Central do Brasil, o torcedor faz a transferência a pé para a SuperVia, onde poderá embarcar nos trens com destino à Estação Olímpica de Engenho de Dentro (que contará com a grade de trens extras no pós-jogo).

Recomendações Operacionais

- **Horário de Retorno:** Como a partida termina por volta das 20h e o jogo se encerra antes da meia-noite, o metrô estará operando normalmente para a volta, mas é importante se atentar ao horário limite da integração e ao fluxo de fechamento da SuperVia em Engenho de Dentro (que encerra os embarques às 21h30).
- **Formas de Pagamento:** Para agilizar o acesso às estações de metrô, o MetrôRio orienta o uso de pagamento por aproximação (cartões de débito/crédito ou dispositivos móveis direto nas catracas) ou a recarga antecipada do cartão físico de transporte.
- **Bilhetagem:** A concessionária orienta o uso de pagamento por aproximação (cartões de crédito/débito habilitados ou dispositivos móveis) direto nas catracas ou a recarga antecipada de cartões (Giro/MetrôRio) para evitar filas nas bilheterias no período de pico pós-jogo.



- **Observação:** Como os horários exatos de extensão de bilheteria e reforço de frota são divulgados na véspera pelo MetrôRio em conjunto com as autoridades de transporte, vale acompanhar os canais oficiais da concessionária horas antes da partida para confirmar se haverá alguma alteração específica no intervalo dos trens das Linhas 1, 2 e 4.

Contingente: Não informado. Ausente

DAS INFORMAÇÕES TÉCNICAS:

ITEM:	MANDANTE:	VISITANTE:
Rouparia:	04h30 antes	04h30 antes
Chegada das Delegações:	01h30 antes	01h30 antes
Vestiário:	87 Oeste	63 Oeste
Banco de Reservas:	À direita das cabines	À esquerda das cabines
Excedente Com. Técnica:	Cabines 09 e 10	Cabine 04
Analista de Desempenho:	Cabines 09 e 10	Cabine 04
Diretoria:	Camarotes 29 e 31 Oeste	Camarotes 02 Oeste
Estacionamento:	Norte 2 (Rua das Oficinas)	Norte 2 (Rua das Oficinas)
Coletiva de Imprensa:	Sala de Imprensa Principal	Sala de Imprensa de Apoio
Uniforme:	Conforme designação publicada no sistema de Gestão Web da CBF.	Conforme designação publicada no sistema de Gestão Web da CBF

DO PROTOCOLO E DA OPERAÇÃO DA PARTIDA:

ITEM:	STATUS / PROCEDIMENTO:
Tempo Técnico/Hidratação:	Não.
Hino Nacional:	Sim.
Homenagem Póstuma:	Confirmado.
Despesas da Partida:	Conforme REC (Regulamento Específico do Campeonato).



Ações de Marketing:	Confirmado, conforme publicação no sistema Gestão Web da CBF.
Credenciamento de imprensa:	• Início do Acesso: 3 horas antes da partida. • Fechamento do Gramado: 30 minutos antes do início (proibida a entrada após este horário). • Acesso à Tribuna: Liberado até o início da partida.