PLANO DE AÇÃO Nº 042/26

LEI GERAL DO ESPORTE

LEI Nº 14.597, DE 14 DE JUNHO DE 2023

(SEGURANÇA, TRANSPORTES E CONTINGÊNCIAS EM ESTÁDIOS DE FUTEBOL)

X

FLAMENGO (RJ) X VITÓRIA (BA)

COMPETIÇÃO:	**BRASILEIRO SÉRIE A 2026**
DATA DA PARTIDA:	**09/08/2026 (Domingo)**
HORÁRIO DA PARTIDA:	**19h30**
ESTÁDIO:	**Jornalista Mário Filho (Maracanã)**
ENDEREÇO:	**Av. Rei Pelé, Portão 2 – Maracanã - RJ**
ABERTURA OPERACIONAL DA PARTIDA:	**16h30**
ABERTURA DOS PORTÕES:	**17h00**
CAPACIDADE TOTAL DO ESTÁDIO:	**73.609**
CAPACIDADE DESTINADA AO PÚBLICO:	**59.999**
CARGA DE INGRESSOS PARA VENDA:	**52.712**
EXPECTATIVA DE PÚBLICO:	**59.000**

FERJ

AREF (ANÁLISE DE RISCO EM ESTÁDIOS DE FUTEBOL):

Desenvolvido pela ABIN (Agência Brasileira de Inteligência) e homologado pelo Ministério Público do Estado do Rio de Janeiro, pela Federação de Futebol do Estado do Rio de Janeiro e pela Secretaria de Polícia Militar do Estado do Rio de Janeiro, o instrumento estabelece os seguintes critérios de avaliação:

A) Caracterização da fonte da ameaça;

B) Avaliação do sistema de segurança;

C) Histórico ponderado das torcidas;

E) Fatores de impacto.

LARANJA

DO OBJETIVO:

As ações de segurança a serem implementadas pelos órgãos públicos e colaboradores nas partidas coordenadas pela CBF em 2026 deverão estar alinhadas às orientações das esferas federal, estadual e municipal, integrando os Regulamentos Gerais e Específicos das Competições, com foco em segurança, transporte e gestão de contingências.

DO RELATO DA REUNIÃO:

Realizou-se, em 04 de agosto de 2026, às 14h30, por meio da plataforma Microsoft Teams, reunião para alinhamento das ações organizacionais dos eventos. Foram tratados temas relacionados à segurança, transporte, setorização, comercialização de ingressos, logística de deslocamentos, operações internas e externas, atendimento à imprensa e diretrizes técnicas para eventos com presença de público.

DOS PRESENTES:

FERJ:	Luiz Avellar / Marcos Vinicio / Valéria Castro
TIME MANDANTE:	Claudecir Bernardo
TIME VISITANTE:	Felipe Castro
JECRIM:	Ausente
SEPOL	Ausente
BEPE:	Ten França
6º BPM:	Ten Tales Massêna
GPFER:	Ausente

GUARDA MUNICIPAL:	Orlando Toledo
SUBOP / SEOP:	Vinicius Costa
CET RIO:	Heider Aché
ESTÁDIO:	Soraya Alvarenga
TRENS RJ:	Flavio Pacheco / Victoria Morales
METRÔ RIO:	Ausente
IMPRENSA:	Saulo Campos

DA COORDENAÇÃO:

As competições (campeonatos, torneios, amistosos e demais eventos), doravante denominadas simplesmente "competições", são organizadas pela CBF, a quem pertence a titularidade de todos os direitos a elas inerentes.

Compete privativamente à CBF, na qualidade de entidade gestora, organizar, dirigir, administrar e superintender tais competições, praticando todos os atos de natureza técnica e administrativa necessários ao seu regular funcionamento, bem como cumprir e fazer cumprir as disposições da Lei Geral do Esporte, de seu Estatuto, do RGC, do REC e das legislações federais, estaduais e municipais aplicáveis.

DA ESTRUTURA:

- Presidente: Samir Xaud
- Diretor de Competições: Júlio Avellar

DO SEGURO DO TORCEDOR:

- **ESTIPULANTE:** Confederação Brasileira de Futebol
- **CORRETORA:** ALLSEG SEGURADORA
- **APÓLICE Nº:** 1008200016338
- **VIGÊNCIA**: Até 29/01/2027

DAS BEBIDAS NO INTERIOR DO ESTÁDIO:

Em consonância com as determinações do Poder Executivo e da Lei Estadual nº 7.083/2015, é permitida a venda e o consumo de bebidas alcoólicas, especificamente cerveja, nos estádios de futebol. Essa prática é autorizada desde a abertura dos portões para o público até o término da partida.

FERJ

DOS LAUDOS TÉCNICOS:

Em atendimento ao artigo 147 da Lei nº 14.597/2023 (Lei Geral do Esporte), os estádios que sediam partidas profissionais devem apresentar os seguintes laudos técnicos, com validade conforme a legislação vigente:

- **Prevenção e Combate a Incêndios;**
- **Segurança;**
- **Condições Sanitárias e de Higiene;**
- **Engenharia.**

Os laudos exigidos encontram-se em conformidade com as normas estabelecidas pela Secretaria de Segurança Pública do Estado do Rio de Janeiro (SSP-RJ) e demais órgãos competentes.

DA ESTRUTURA DO DISPOSITIVO DE SAÚDE:

- Postos de Atendimento: **05** Unidades;
- Capacidade Hospitalar: **10** Leitos;
- Recursos Móveis: **06** Ambulâncias UTI (Suporte Avançado);
- Equipe de Socorristas: **60** Profissionais.

Área Médica

TIPO	POSIÇÃO	EQUIPE
5 Postos Médicos	1 Postos de 2 leitos nos níveis 1, 2 <Pilar 23	1 Médico, 1 Técnico de Enfermagem e 1 Enfermeiros
	2 Postos de 2 leitos no níveis 1, 2 < Pilar 53	1 Médico, 1 Técnico de Enfermagem e 1 Enfermeiros
	1 Posto de 4 leitos (térreo)	1 Médico, 1 Técnico de Enfermagem e 1 Enfermeiros
	1 Posto de 2 leitos dos atletas (zona mista)	1 Médico, 1 Técnico de Enfermagem e 1 Enfermeiros
6 Ambulâncias UTI + 2 BÁSICA (conforme Fare e Cart) + 0 BÁSICA COM ENFERMEIROS	2 Túnel Norte	Medico, Enfermeiro e Motorista
	1 Pilar 23 , nível 1 / 1 BÁSICA VISITANTE	
	1 Rampa Alpha, 5º nível / 1 BÁSICA NO P2	Medico, Enfermeiro e Motorista
	1 Pilar 53 , nível 1 E N2 e 0 BÁSICA	
	1 Rampa Delta leste interior	Medico, Enfermeiro e Motorista
2 MEDICO DEA	CAMPO	

FERJ

DOS HOSPITAIS CREDENCIADOS:

Hospital Municipal Souza Aguiar

- Endereço: Praça da República, 111 - Centro.
- Perfil: Maior hospital de emergência da América Latina, referência em traumas graves.

Hospital Quinta D'Or

- Endereço: Rua Almirante Baltazar, 435 - São Cristóvão.
- Perfil: Hospital geral de alta complexidade com emergência 24 horas.
- Atendimento: Adulto e Pediátrico.

DO EFETIVO DE SOCORRISTAS:

Campo
Norte 2 GRAMADO E 1 CAMAROTE LESTE N2
Sul 2 GRAMADO E 1 CAMAROTE OESTE N3
Leste 2 GRAMADO E 1 CAMAROTE OESTE N2
Oeste 2 GRAMADO E 1 TH
Total 0 REMANEJAMENTO

Distribuição desde o início do jogo

SOCORRITAS: 60 + 4 MAQUEIROS + 4 FOGOS
PARQUE AQUÁTICO

Acesso até o intervalo, depois remanejar para dentro dos setores:
A - 1 dupla
B - 1 dupla
C - 1 dupla
D - 1 dupla + 0 duplas (superior gratuidade COM 6 CADEIRAS)
E - 1 dupla
F - 1 dupla
P9 - 1 dupla
Nível 0 M+ 1 dupla
Total 16

Norte n1 , n2 e n5	N1	N2	N5
~Pilar 35~ 2 duplas	1 DUPLA	1 DUPLA	0 DUPLA
Pilar 36			
Pilar 37			
Pilar 38			
~Pilar 39~ 2 duplas	0 DUPLA	1 DUPLA	1 DUPLA
Pilar 40			
Pilar41			
Pilar 42			
Pilar43* rampa E 2 dupla	1 DUPLA	1 DUPLA	
Pilar 44			
Pilar 45			
Pilar 46			
~Pilar 47~ 3 duplas	0 DUPLA	1 DUPLA	1 DUPLA
Pilar 48			
Pilar 49			
Pilar 50			
Pilar 51 rampa F 2 duplas	1 DUPLA	1 DUPLA	
Pilar 52			
Pilar 53			
Pilar 54			
Total : 20			

Sul n1, n2 e n5	N1	N2	N5
Pilar 7			
Pilar 8 – 3 duplas	0 DUPLA		
Pilar 9			
Pilar 10			
Pilar 11			
Pilar 12 rampa B 2 dupLas	1 DUPLA	0 DUPLA	0 DUPLA
Pilar 13			
Pilar 14			
Pilar 15			
***Pilar 16 * 3 duplas**	0 DUPLA	1 DUPLA	1 DUPLA
Pilar 17			
Pilar 18			
Pilar 19			
Pilar 20 rampa C 2 duplas	1 DUPLA	0 DUPLA	0 DUPLA
Pilar 21			
Pilar 22			
Pilar 23			
~Pilar 24~ 2 duplas	0 DUPLA		
Total 8			

Leste n1	N1	N3
Pilar 25		
Pilar 26		
~Pilar 27~ 1 dupla	1 DUPLA	0 DUPLA
Pilar 28		
Pilar 29		
Pilar 30 rampa D 1 dupla	1 DUPLA	1 DUPLA
Pilar 31		
Pilar 32		
~Pilar 33~ 1 dupla	1 DUPLA	0 DUPLA
Pilar 34		
Total 8		

Oeste n 1 e n5	N1	N5
~Pilar 55 2 duplas	1 DUPLA	0 DUPLA
Pilar 56		
Pilar 57		
Pilar 59		
Pilar 60 rampa A - 2 duplas	1 DUPLA	1 DUPLA
Pilar 1		
Pilar 2		
Pilar 3		
~Pilar 4~ 2 duplas	1 DUPLA	0 DUPLA
Pilar 5		
Pilar 6		
Total 8		

FERJ

DOS ACESSOS E ESTACIONAMENTOS:

Acessos	Quem acessa?	Localização
Alfa (Oeste)	Maracanã Mais, Camarote Oeste, Cativa, Oeste Superior e Inferior (FLAMENGO)	Av. Radial Oeste
Bravo (Sul)	Acesso Níveis 2 E 5 (VISITANTE)	R. Professor Eurico Rabelo
Charlie (Sul)	Acesso Níveis 1, 2 E 5 (FLAMENGO)	R. Professor Eurico Rabelo
Delta (Leste)	Acesso Leste Inferior, Camarote Leste, LESTE SUPERIOR (FLAMENGO)	Av. Maracanã
Echo (Norte)	Acesso Níveis 1, 2 E 5 (FLAMENGO)	Mata Machado
Fox (Norte)	Acesso Níveis 1, 2 E 5 (FLAMENGO)	Av. Radial Oeste

	PORTÕES EXTERNOS	LOCALIZAÇÃO
Portão 01	Fechado	Radial Oeste
Portão 02	Entrada dos ônibus dos jogadores e Convidados de carro	Radial oeste
Portão 03	Veículos Força de Trabalho / BEPE / JECRIM	
Portão 03 (Ped.)	Credenciamento força de trabalho.	Mata Machado
PORTÃO 3A	Veículos BEPE	Mata Machado
Portão 06	Fechado	Maracanãzinho
Portão 9	Entrada Camarote / Arbitragem / Imprensa	Rua Eurico Rabelo
Portão 10	Entrada para o BROADCAST e Imprensa a pé	
Portão 11	Ônibus do visitante e veículos 11B	
Portão 12	Entrada de caminhão mediante autorização até ás 12h	Radial Oeste

Portão	Clientes
P2	Desembarque do ônibus das Delegações Comissão Técnica / Diretoria / Arbitragem/ Dopagem
P3	Operação Maracanã / Força Pública /Gandulas / Comunicação / Clube / Segurança Clube
P9	Entrada Camarote
P10	U.M TV / VAR / Imprensa geral / TVs / Rádio / Fotógrafos (ARFOC /ACERJ) (A PÉ E DE VEÍCULO)
P11	Ônibus da TORCIDA ADVERSÁRIA
P11 B	ENTRADA DE VEICULOS PARA O ESTACIONAMENTO
A, B, C, D, E, F	Entrada de Público

DOS INGRESSOS:

Onde Comprar (Canais Oficiais)

- **Venda Online (Mandante):** Exclusivamente pelo site ingressos.flamengo.com.br, com facilidade de parcelamento no cartão de crédito em até 3x.
- **Venda Online (Visitante / Torcida do Vitória):** Pelo site oficial da futebolcard.com.
- **Encerramento:** As vendas online seguem abertas até o horário de início da partida, de acordo com a disponibilidade de lugares em cada setor.
- **Atenção:** Não haverá venda nem atendimento de ingressos nas bilheterias físicas do Estádio do Maracanã no dia da partida.

Sistema de Acesso e Biometria Facial

- **Obrigatoriedade:** Acesso 100% via reconhecimento facial (tecnologia Bepass) em todos os setores do estádio, válido para torcida comum, mandantes, visitantes e gratuidades. Não são utilizados cartões físicos convencionais ou QR Codes dinâmicos de acesso para o público geral.
- **Cadastro Prévio Obrigatório:** É imprescindível que o comprador realize o cadastramento da foto do rosto e o envio do documento oficial diretamente na plataforma de vendas (Flamengo ou FutebolCard) antes de concluir a transação.
- **Cadeiras Cativas e Proprietários:** O acesso ocorre por meio da validação nas catracas específicas integradas, mediante a titularidade correta do cadastro e do cartão correspondente.

Atendimento Presencial e Suporte

- **Inexistência de Bilheterias de Venda:** Não haverá comercialização de ingressos em nenhuma bilheteria física no entorno ou interior do Estádio do Maracanã no dia do jogo.
- **Tendas de Atendimento:** Foram disponibilizadas tendas de atendimento específicas nos arredores do estádio para suporte aos torcedores em caso de dúvidas, problemas com validação de biometria facial ou necessidade de assistência emergencial.

Regras para Gratuidades e Benefícios de Lei

- **Como Garantir:** A reserva obrigatória deve ser feita de forma online pelo portal gratuidade.flamengo.com.br ou retirada antecipada nos pontos físicos autorizados (respeitando os prazos estipulados no dia a dia do confronto). O procedimento exige cadastro facial prévio e validação documental estrita.

- **Menores de 12 anos:** Necessário apresentar documento original de identidade ou certidão de nascimento, além do documento do responsável legal. A retirada pode ser feita pelos pais ou responsáveis autorizados.
- **Maracanã Mais e Oeste Inferior:** A gratuidade regulamentada por lei contempla crianças de até 2 anos completos diretamente na roleta.
- **Demais Setores (Norte, Sul e Leste):** O benefício de gratuidade abrange crianças de até 6 anos incompletos.
- **Pessoas com Deficiência (PCD):** Obrigatória a apresentação do cartão Riocard Especial ou Vale Social. Para condições não aparentes desprovidas do cartão de transporte, o laudo médico atualizado torna-se obrigatório.
- **Idosos (65 anos ou mais):** Apresentação obrigatória de documento de identidade oficial com foto na catraca de acesso.

Serviços Opcionais e Experiências Premium

- **Estacionamento Oficial (Célio de Barros):** Os torcedores que adquirirem ingressos podem comprar a vaga de estacionamento integrada no momento da compra online pelo valor de R$ 180,00 (público geral) ou com desconto promocional para sócios-torcedores por R$ 120,00. O acesso de veículos ocorre pela Rua Paula Sousa**.**
- **Espaço Fla+ / Hospitalidade:** Opções de experiência premium localizadas nos setores Leste Inferior e Oeste Inferior, oferecendo ambiente de confraternização no pré-jogo com buffet exclusivo e open bar de bebidas não alcoólicas.

Observação sobre Fechamento dos Portões

- **Fechamento de Acessos:** Ficou estabelecido na reunião de planejamento e segurança para a partida que os portões de acesso ao Estádio do Maracanã serão totalmente fechados para a entrada do público ao término do intervalo da partida, não sendo permitidos novos acessos após este momento, independentemente da aquisição prévia do ingresso.

FERJ

DA CARGA, DOS SETORES, E DOS VALORES:

PLANILHA DE CARGA DE INGRESSOS

CAMPEONATO BRASILEIRO DE 2026

Jogo: Flamengo x Vitória
Data: 09/08/26
Horário: 19h30

VERSÃO 05

Carga Total de Ingressos:	**59.999**
Carga Total de Venda:	**52.712**
Expectativa de Público:	**59.000**

SETORES / CARGA				NÃO SÓCIOS		SOCIOS TORCEDORES		
SETOR NORTE: FLAMENGO	**Disponível para venda**	**Cortesia**	**Gratuidade**	**Inteira**	**Meia**	**Nação Maraca 1**	**Nação Maraca 2**	**Nação Maraca 3**
Cadeira Inferior Nivel 1 - Rampa E/F	6.302			120,00	60,00	30,00	42,00	48,00
Cadeira Superior Nível 2 e 5 - Rampa E / F	14.880	90		120,00	60,00	30,00	42,00	48,00
SETOR SUL B: VISITANTE	**Disponível para venda**	**Cortesia**	**Gratuidade**	**Inteira**	**Meia**			
Cadeira Superior Nível 2 e 5 - Rampa B	900	230	50	200,00	100,00			
SETOR SUL C: FLAMENGO	**Disponível para venda**	**Cortesia**	**Gratuidade**	**Interira**	**Meia**	**Nação Maraca 1**	**Nação Maraca 2**	**Nação Maraca 3**
Cadeira Inferior Nivel 1: Rampa C	4.690	565	1.000	120,00	60,00	30,00	42,00	48,00
Cadeira Superior Nível 2 e 5 - Rampa C	5.000		500	120,00	60,00	30,00	42,00	48,00
SETOR LESTE: RAMPA D - FLAMENGO	**Disponível para venda**	**Cortesia**	**Gratuidade**	**Inteira**	**Meia**	**Nação Maraca 1**	**Nação Maraca 2**	**Nação Maraca 3**
Leste Inferior	6.894	304		180,00	90,00	45,00	63,00	72,00
Leste Superior:	8.425	10		140,00	70,00	35,00	49,00	56,00
Camarotes N2:		350						
SETOR OESTE: RAMPA A - FLAMENGO	**Disponível para venda**	**Cortesia**	**Gratuidade**	**Inteira**	**Meia**	**Nação Maraca 1**	**Nação Maraca 2**	**Nação Maraca 3**
Maracanã Mais	1.705	273		700,00	387,50	231,25	293,75	325,00
Oeste Inferior	3.916	533		220,00	110,00	55,00	77,00	88,00
Cadeira Cativas:			2.800					
Camarotes N2 e N3		500						
Tribuna de Honra:		82						
TOTAL:	**Disp. Venda 52.712**	**Cortesia/Camarotes 2.937**	**Gratuidade 4.350**					

DO EFETIVO OPERACIONAL:

- Catraqueiros: **193;**
- Orientadores: **61;**
- Conferentes: **07**;
- Limpeza e Higienização: **70**;
- Agentes de Trânsito: **45** operadores, **70** cones, **95** bombonas e **02** pmvs;

FERJ

DO EFETIVO DE SEGURANÇA PRIVADA:

QUADRO GERAL DE SEGURANÇA				
Stewards	448	Tot. Liderança	Aberturas:	
Líderes	12 + 4			
Supervisor	24 + 2		Credenc / vest. Matinal	9h
Coordenadores	10	52	Bilheteria 1º Turno	FECHADA
Revista	128		Chegada Stewards:	
Gramado	38/74		Reunião	
Força Tática	71		Portões Púb	17:00
			Início Jogo	19:30
Total	500		Encerramento	21:30

DA DELIBERAÇÃO DE SEGURANÇA:

A fiscalização da área interna de competição, do gramado e dos portões de acesso aos vestiários será realizada pela Polícia Militar, com o apoio dos delegados da FERJ e da equipe de arbitragem.

Pessoas portadoras de credenciais de acesso emitidas por entidades que não possuam autorização para permanência na área de competição, bem como diretores, dirigentes, funcionários e atletas que não constem na relação oficial da partida dos clubes, serão identificadas e orientadas a se retirar do local.

Em caso de descumprimento após a devida identificação e orientação, será solicitado o apoio da força policial para a retirada dos envolvidos.

Salvo se autorizado pelas autoridades policiais responsáveis pela segurança interna, juntamente com Departamento de Segurança do Estádio e da FERJ.

Os torcedores que frequentam o estádio e as pessoas credenciadas não devem levar para dentro do estádio, possuir, portar ou usar os seguintes itens:

A) Armas de qualquer tipo ou objetos que possibilitem a prática de violência;

B) Qualquer objeto que possa ser usado como arma ou para cortar, apunhalar ou esfaquear, ou como um projétil, especialmente guarda-chuvas (ponte- agudos) ou guarda-sóis e outros objetos similares;

C) Garrafas, copos (exceto copos de plástico), jarras, latas ou qualquer outra forma de recipiente fechado, de qualquer tipo, que possa ser atirado ou causar lesões, bem como outros objetos feitos de vidro ou qualquer outro material frágil, estilhaçável ou especialmente duro, embalagens Tetrapak ou caixas térmicas duras;

D) Fogos de artifício, bombas, sinalizadores e quaisquer outros dispositivos pirotécnicos ou geradores de fumaça, bem como substâncias entorpecentes, narcóticos ou similares;

E) Material relativo a causa ofensiva, racistas ou xenofóbicas, tema de caridade ou ideológico, incluindo, mas não se limitando a cartazes, bandeiras, sinais, símbolos e folhetos, objetos ou roupas, que possam interferir com o aproveitamento do evento por outros espectadores, tirar o foco desportivo do evento ou que estimulem qualquer forma de discriminação;

F) Mastros de bandeiras ou cartazes de qualquer tipo que não estejam autorizados através de ofício junto ao GRUPAMENTO ESPECIAL DE POLICIAMENTO EM ESTÁDIOS – (BEPE);

G) Qualquer tipo de animais exceto cães guia. Nesse caso, um TORCEDOR OU EXPECTADOR do estádio que pretenda entrar com um cão guia dentro, deverá apresentar os documentos originais, ou cópia autenticada deles, que comprovem sua deficiência visual; e comprovem a qualificação do cão como cão guia, nos parâmetros estabelecidos pelas normas aplicáveis;

H) Quaisquer materiais promocionais ou comerciais, incluindo, mas não limitando cartazes, bandeiras, sinais símbolos e folhetos ou qualquer tipo de objeto, material ou roupa promocional;

I) Tigelas e projéteis, independentemente do tamanho;

J) Latas de spray de gás, substâncias corrosivas, inflamáveis, tintas ou receptáculos contendo substâncias que são prejudiciais à saúde ou altamente inflamáveis. Isqueiros comuns de bolso para cigarros é permitido;

K) Objetos volumosos tais como escadas, bancos, cadeiras dobráveis, caixas e recipientes de papelão. “Volumoso” é quaisquer objetos que sejam maiores que 25cm x 25cm x 25cm e que não possam ser guardados embaixo das cadeiras da arquibancada;

L) Grandes quantidades de papel ou rolos de papel;

M) Instrumentos que produzam grandes volumes excessivo de barulho, tais como megafones, sirenes. Qualquer instrumento musical, incluindo vuvuzelas, sem autorização por ofício do BATALHÃO ESPECIAL DE POLICIAMENTO EM ESTÁDIOS E FERJ;

N) Instrumentos que emitam raio laser, apontadores a laser ou objetos similares;

O) Grande quantidade de pó, farinha ou similares;

P) Uso de equipamentos eletrônico e drones, que possam colocar em risco a integridade física dos frequentadores do estádio;

Q) Outros objetos que comprometam a segurança pública e/ou prejudiquem a reputação do evento, conforme avaliação ao exclusivo critério das autoridades policiais e comitê de crise do Estádio.

DAS NORMATIVAS DE SEGURANÇA PÚBLICA:

Planejamento Operacional - PMERJ

- Início do Policiamento: 3 horas antes do evento.
- BEPE (Batalhão Especial de Policiamento em Estádios): **414** Policiais.
- 6º BPM (Tijuca): **110** Policiais.
- GPFER (Grupamento de Policiamento Ferroviário): **Não informado. Ausente.** Policiais distribuídos nas estações Madureira, Nova Iguaçu, Engenho de Dentro e Maracanã.
- Em conformidade com o planejamento operacional da PMERJ, o emprego do apoio especializado será distribuído de forma estratégica, visando a preservação da ordem pública e a segurança dos setores envolvidos. O efetivo será composto por unidades do:
- PChq (Batalhão de Polícia de Choque)
- BAC (Batalhão de Ações com Cães)
- GAM (Grupamento Aeromóvel)
- CPE (Comando de Policiamento Especializado)
- BEPE (Batalhão Especializado em Policiamento em Estádios)
- RECoM (Batalhão de Rondas Especiais e Controle de Multidão)
- BPTur (Batalhão de Policiamento em Áreas Turísticas)
- BPVE (Batalhão de Policiamento em Vias Expressas)
- GPFer (Grupamento de Policiamento Ferroviário)
- RPMont (Regimento de Polícia Montada)
- CPRv (Comando de Policiamento Rodoviário)

Planejamento Operacional – SEPOL:

- Efetivo: **Não informado. Ausente.**
- Equipe Especializada: 01 Delegado, 01 Legista e 02 Papiloscopistas.
- Base de Ocorrências: Cidade da Polícia (CIDPOL)

Delegacias de Plantão:

- **20ª DP – Vila Isabel**
- **Endereço:** Rua Teodoro da Silva, 590 - Vila Isabel.
- **18ª DP – Praça da Bandeira**
- **Endereço:** Rua Mariz e Barros, 717 - Praça da Bandeira.
- Plantão **JECRIM**: Confirmado com **15** servidores (plantão interno).

Planejamento Operacional – CBMERJ:

- Modalidade: Preventivo
- Efetivo: **02.**

Planejamento de contingência e segurança:

1. Diretrizes Operacionais

- **Plano de Contingência:** A associação mandante deve encaminhar à PMERJ o plano detalhado de execução operacional, abrangendo a prestação de socorro e o protocolo de abandono de área.
- **Abandono de Área:** A divulgação das rotas de fuga será feita via telões e sistema de som. Em caso de emergência, policiais, orientadores e seguranças privados atuarão na desobstrução de vias e no direcionamento do público para zonas seguras, visando a preservação da integridade física.
- **Controle de Acessos:** Responsabilidade dos organizadores e do clube mandante, com suporte da PMERJ e da Prefeitura do Rio.

2. Gestão de Incidentes e Ocorrências

- **Protocolo de Intervenção:** A segurança privada atuará conforme os protocolos estabelecidos, utilizando o uso proporcional da força. Caso necessário, solicitará o apoio imediato do policiamento (PMERJ).
- **Múltiplas Vítimas:** Em incidentes graves, o policiamento acionará o Corpo de Bombeiros e o serviço médico. A remoção de vítimas seguirá estritamente a orientação dos profissionais de saúde.
- **Gerenciamento de Crise:** O órgão organizador deverá indicar um representante para compor o Gabinete de Gerenciamento de Crise no Centro de Comando e Controle Operacional (se instalado).

3. Logística e Segurança Preventiva

- **Cautela de Armamento:** O clube mandante deverá disponibilizar local apropriado e seguro para o acautelamento de armas.

- **Revista Preventiva:** Executada pela segurança privada sob fiscalização da Polícia Militar.
- **Escoltas (Delegações, Árbitros e Caravanas):** A PMERJ avaliará a viabilidade e necessidade. As solicitações devem ser formalizadas com **72 horas de antecedência**, conforme diretrizes da FERJ.
- **Posto de Comando:** Deve possuir acesso externo independente, garantindo a mobilidade e o fluxo operacional dos policiais sem interferência do público.

4. Perímetro e Entorno

- **Transporte Público:** A segurança em modais viários e ferroviários é de responsabilidade dos respectivos órgãos/concessionárias, que poderão acionar a PMERJ em caso de distúrbios.
- **Isolamento e Balizamento:** Estruturação de "bolsões" nos quatro pontos cardeais (Norte, Sul, Leste e Oeste), abrangendo áreas internas, externas, entorno da quadra e estacionamentos.
- **Torcidas Organizadas:** Monitoramento constante pela Inteligência da PMERJ.

5. Pontos de Atenção Especial

- **Aglomerações:** Foco nos portões **Setorização por Pontos Cardeais**
- O balizamento e a estrutura de isolamento serão distribuídos estrategicamente em **bolsões de segurança**, abrangendo os acessos internos e externos conforme a orientação geográfica:
- **Setor Norte:** Controle de fluxo e barreiras de acesso principal.
- **Setor Sul:** Ponto de atenção para contenção de aglomerações e triagem.
- **Setor Leste:** Ponto de atenção para aglomerações e controle de acesso ao público.
- **Setor Oeste:** Gestão de acessos técnicos e estacionamentos.
- **Abrangência das Barreiras:** A distribuição de efetivo e gradis de isolamento ocorrerá de forma integrada entre:
- **Perímetro Interno:** Entorno /gramado e áreas de circulação.
- **Perímetro Externo:** Portões de acesso e áreas de revista.
- **Entorno:** Barreiras e bloqueios de trânsito em vias adjacentes.
- **Ordem Pública:** Monitoramento de bares no entorno e ações repressivas contra flanelinhas, cambistas e comércio ambulante irregular, em conjunto com os órgãos municipais e a PMERJ.

EXTERNO:

1) BLOQUEIO DA MATA MACHADO COM MARACANÃ B4 (GRADE ALTA 4 BOCAS E 1 PASSAGEM DE VEICULO) ;
2) BLOQUEIO DO PORTÃO 3 ATÉ O MUSEU DO ÍNDIO (GRADE ALTA 4 BOCAS E 1 DE CARRO);
3) BLOQUEIO P9;
4) EURICO COM MANOEL DE ABREU SEM COSTELA (1 BOCAS E 1 CARRO);
5) VISCONDE / ISIDRO / ARTHUR MENESES E CONSELHEIRO OLEGÁRIO SEM COSTELA (20 BAIXA) ;
6) DEIXAR 20 GRADES ENCOSTADAS ENTRE O P1 / P2 E 10 NA F – SOLICITAÇÃO DO BEPE;
7) 40 GRADES BAR VERMELHINHO NA ESQUINA;

INTERNO:

1) GRADE ALTA EM ZIG-ZAG NO NORTE, SUL (MARACANÃ) E GRADE BAIXA LESTE E OESTE (MARACANÃ). (AFASTAR + 1 METRO AS GRADES DAS MURETAS, TEM FICADO MUITO PRÓXIMA A MURETA);
1) GRADE P9 EXTERNO E CHAPA NO TUNEL DA IMPRESA;
2) AJUSTAR AS GRADES DO P2 (MARACANÃ);
3) GRADE P2 NO ESTACIONAMENT0 (MARACANÃ);

CHAPA RAMPA B (RAMPA) / CIRCULAÇÃO N 1 E N2/ MURETA

Acesso Alpha	1 MARACANA MAIS /CAMAROTE EM Y / 1 CATIVA/ 1 OESTE SUPERIOR 1HH (INTERNO G1) 2 OESTE INFERIOR (GRADE ALTA COM BOLSÃO POR FORA) (COM AS ÁREAS DE SÓCIO)
Acesso Bravo	2 CURRAIS PARA ACESSO E 1 CORREDOR IDOSO COM UMA LINHA DE GRADE NO BOLSÃO EXTERNO GRADE BAIXA SAINDO DA MARQUISE 0 HH NO PNE + 0 CATRACA (COM A ÁREA DE SÓCIO)
Acesso Charlie	5 CURRAIS COM BOLSÃO EXTERNO DE GRADE ALTA E COSTELA NA MARQUISE FAZER UMA BOLSA NO MEIO + 1 RETA PARA IDOSO (SENDO 2 AFASTAR COM 1 BOLSÃO ENFRENTE AS CATRACAS FÍSICAS) E 2 ENFRENTE AS CATRACAS MÓVEIS - 1 HH NO PNE E 10 CATRACAS MOVEIS (COM A ÁREA DE SÓCIO)
Acesso Delta	2 CURRAIS LESTE INFERIOR NORMAL (ESCOLA) / 1 CAMAROTE LESTE / CORREDOR RETO PNE 1 HH INTERNO CAMAROTE + 1 HH CAMAROTE ACESSO RAMPA LESTE / 2 LESTE SUPERIOR (COM A ÁREA DE SÓCIO)
Acesso Echo	6 CURRAIS COM BOLSÃO EXTERNO COM COSTELA (ALTA) E GRADE ALTA NA FRENTE; + 1 RETA PARA IDOSO - 1 HH 10 CATRACAS MOVEIS (COM AS ÁREAS DE SÓCIO)
Acesso Fox	3 CURRAIS COM BOLSÃO EXTERNO DE GRADE ALTA + 1 RETA PARA IDOSO - 0 HH E 3 CATRACAS MÓVEIS (COM AS ÁREAS DE SÓCIO)

Esquema Operacional da SEOP e GM-Rio

SEOP: 20.

Ordenamento Urbano: Não informado. Ausente. Fiscalização do comércio ambulante irregular e desobstrução de calçadas.

Trânsito: 27. Auxílio na fluidez das vias e fiscalização de estacionamento irregular.

Segurança: Reforço com grupamentos especiais (Cães, Tático Móvel e Operações Especiais) nas principais vias de acesso, como as avenidas Rei Pelé, Maracanã e Professor Manoel de Abreu.

CFER (Reboques): **03.** Reboques para coibir o estacionamento em locais proibidos no entorno do estádio.

CET-Rio: 25 agentes CET e 30 agentes apoiadores de tráfego coordenando os bloqueios que começam, geralmente, às 18h00

Comlurb: Limpeza antes, durante e após o jogo.

Interdições:

Cronograma Oficial de Interdições

1. Das 17h às 23h30 (Bloqueio principal e dispersão):

- Avenida Rei Pelé (Radial Oeste): Pista sentido Centro, parcialmente em até duas faixas de rolamento, entre o Portão 2 do Complexo do Maracanã e a Aldeia Maracanã / Museu do Índio.

- Rua Professor Eurico Rabelo.
- Rua Artur Menezes.
- Rua Conselheiro Olegário.
- Rua Isidro de Figueiredo.
- Rua Visconde de Itamarati: Trecho entre a Rua São Francisco Xavier e a Rua Professor Eurico Rabelo.
- Avenida Maracanã: Em ambos os sentidos, entre a Rua São Francisco Xavier e a Rua Mata Machado.
- Alça de acesso da Avenida Rei Pelé para a Avenida Maracanã.
- Rua Mata Machado: Trecho entre a Avenida Paula Sousa e a Avenida Maracanã.
- Viaduto Oduvaldo Cozzi: Em todos os acessos direcionados à Avenida Maracanã.
- Avenida Professor Manoel de Abreu: Sentido Praça da Bandeira, entre a Rua São Francisco Xavier e a Avenida Rei Pelé.
- Rua Dona Zulmira: Trecho entre a Avenida Professor Manoel de Abreu e a Rua São Francisco Xavier.

Proibição de Estacionamento

Além dos locais já regulamentados, a restrição de estacionamento de veículos entra em vigor das 10h às 23h30 nas seguintes vias:

- Avenida Paula Sousa: Lado esquerdo, entre a Rua São Francisco Xavier e a Rua Professor Eurico Rabelo.
- Rua Professor Eurico Rabelo.
- Rua Visconde de Itamarati: Trecho entre a Rua São Francisco Xavier e a Rua Professor Eurico Rabelo.
- Rua Isidro de Figueiredo.
- Rua Artur Menezes.
- Rua Conselheiro Olegário.

Rotas Alternativas recomendadas

- **Provenientes do Centro e Zona Sul em direção à Tijuca:** Utilizar a Avenida Paulo de Frontin e a Rua Dr. Satamini, ou seguir pela Praça da Bandeira, passando pelas ruas Pará ou Paraíba e, em seguida, pela Rua Mariz e Barros.
- **Provenientes do Centro e Zona Sul em direção a Vila Isabel e Grajaú:** Seguir pela Avenida Paulo de Frontin e Rua Dr. Satamini, ou pela Praça da Bandeira (ruas Pará/Paraíba), acessando a Rua Mariz e Barros, Rua Major Ávila e Rua Felipe Camarão.

- **Provenientes do Centro e Zona Sul com destino ao Grande Méier:** Utilizar a Rua Visconde de Niterói.
- **Provenientes da Tijuca, Grajaú e Vila Isabel rumo ao Centro/Zona Sul:** Utilizar preferencialmente a Rua Conde de Bonfim e a Rua Haddock Lobo.

Planejamento Operacional de Transportes

TrensRJ

Ida para o Jogo

- **Grade regular:** O deslocamento até o Estádio do Maracanã deve ser feito utilizando os trens das linhas regulares com desembarque direto na Estação Maracanã.
- **Integração:** Para quem utiliza outros modais ou linhas tronco, o acesso pode ser feito conectando com as linhas que passam pela estação de transferência da Central do Brasil ou diretamente pelas opções que atendem o ramal Deodoro, Santa Cruz e Japeri com parada na estação do complexo esportivo.

Volta do Jogo (Trens Extras)

Após o término da partida de domingo, a Estação Maracanã opera com viagens especiais e horários estendidos para garantir o escoamento dos torcedores:

- **Sentido Santa Cruz:** Viagens extras programadas com partidas específicas após o apito final.
- **Sentidos Japeri e Saracuruna:** Trens extras disponibilizados na grade de escoamento noturno para atender os ramais.
- **Horário de Fechamento:** A Estação Maracanã permanece aberta exclusivamente para o embarque de passageiros portadores de bilhetes válidos até a dispersão completa do público do evento.
- **Demais Estações:** As demais estações do sistema funcionam apenas para o desembarque de passageiros após o encerramento da grade regular**.**

Recomendações Úteis

- **Bilhetagem:** Antecipe a compra dos bilhetes de transporte ou utilize meios de pagamento por aproximação aceitos nas catracas para evitar filas nos guichês e garantir agilidade no acesso à estação**.**
- **Acompanhamento em Tempo Real:** Fique atento aos avisos sonoros emitidos nas plataformas e consulte os canais oficiais da concessionária para confirmar eventuais ajustes de última hora na grade horária.

Contingente: 35 agentes.

MetrôRio

Esquema Operacional do MetrôRio (Ida e Volta)

- **Funcionamento Regular:** O sistema metroviário opera em seu horário padrão de domingo (das 7h às 23h).
- **Linhas e Configuração:** A Linha 2 circula entre Pavuna e Botafogo, enquanto as Linhas 1 e 4 funcionam no trajeto entre Uruguai e Jardim Oceânico (Barra da Tijuca). A transferência entre as linhas pode ser feita no trecho compartilhado entre as estações Central do Brasil/Centro e Botafogo.

Esquema de Retorno (Pós-Jogo)

- **Horário Estendido nas Estações Próximas:** Para atender ao público que retorna da partida no Maracanã (com término previsto próximo das 21h30), o embarque de passageiros nas estações Maracanã e São Cristóvão tem o horário estendido (geralmente por até uma hora após o apito final) para garantir a dispersão dos torcedores.
- **Demais Estações:** Após o horário regular de encerramento do domingo, as demais estações do sistema funcionam exclusivamente para o desembarque e saída dos passageiros.

Recomendações Úteis

- **Orientações de Acesso por Setor:**
    - **Portões A, B e C (Setores Oeste e Sul):** Desembarque preferencial na Estação Maracanã.
    - **Portões D, E e F (Setores Leste e Norte):** Desembarque preferencial na Estação São Cristóvão.
- **Bilhetagem:** Utilize pagamento por aproximação (cartões de crédito/débito ou dispositivos móveis direto nas catracas) ou realize a recarga antecipada do cartão de transporte para evitar filas nas bilheterias.

Contingente: Não informado. Ausente.

Rio Ônibus

- **Status:** Operação não informada até o momento.

DAS INFORMAÇÕES TÉCNICAS:

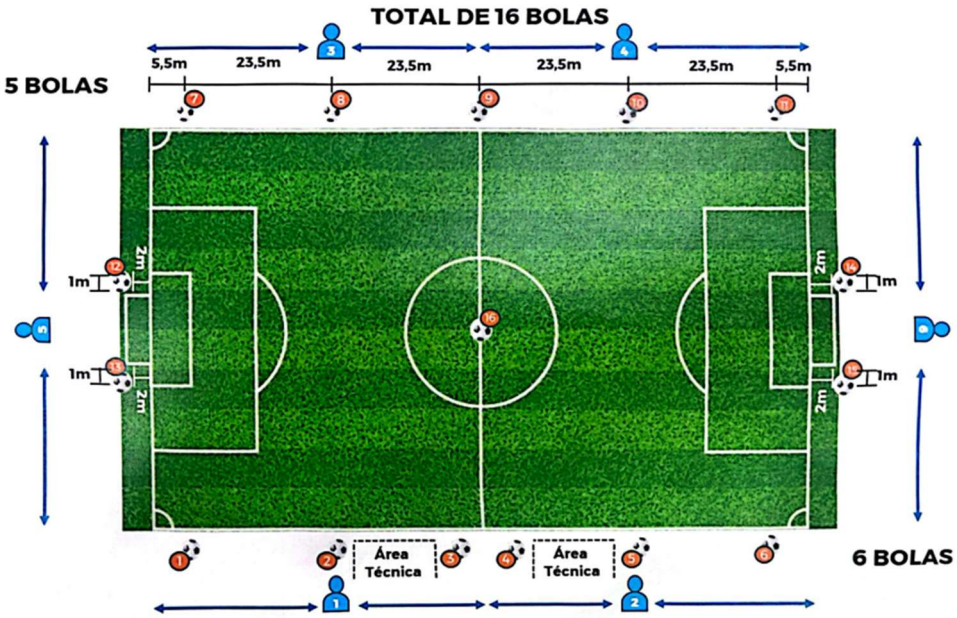
ITEM:	MANDANTE:	VISITANTE:
Rouparia:	04h30m antes	04h30m antes

ITEM:	MANDANTE:	VISITANTE:
Chegada das Delegações:	01h30m antes	01h30m antes
Vestiário:	D	B
Banco de Reservas:	À direita das cabines	À esquerda das cabines
Excedente Com. Técnica:	Cabine 08	Cabine 06
Analista de Desempenho:	Cabine 08	Cabine 06
Diretoria:	Não informado	Camarote 332
Estacionamento:	Norte 2	Norte 2
Coletiva de Imprensa:	Auditório	Estúdio A
Uniforme:	Conforme designação publicada no sistema de Gestão Web da CBF.	Conforme designação publicada no sistema de Gestão Web da CBF.

DO PROTOCOLO E DA OPERAÇÃO DA PARTIDA:

ITEM:	STATUS / PROCEDIMENTO:
Tempo Técnico:	Não
Hino Nacional:	Sim
Homenagem Póstuma:	Confirmado
Despesas da Partida:	Conforme REC (Regulamento Específico da Competição)
Ações de Marketing:	Confirmado
Credenciamento de imprensa:	• Início do Acesso: 3 horas antes da partida. • Fechamento do Gramado: 30 minutos antes do início (proibida a entrada após este horário). • Acesso à Tribuna: Liberado até o início da partida.

BALIZA MÓVEL
AQUECIMENTO PRÉ JOGO
(titulares/suplentes)
BALIZA MÓVEL
GOLEIROS
GOLEIROS
SUPLENTES
ÁREA PROIBIDA
ÁREA PROIBIDA
SUPLENTES
GOLEIROS
GOLEIROS
ÁREA PROIBIDA
MARACANÃ
Normas de aquecimento:
Atletas Titulares
Atletas Suplentes
Goleiros
Área Proibida
Sujeito à alteração, conforme diretrizes e protocolo do Estádio.
Aquecimento/trabalho físico no campo de jogo permitido somente antes da partida. Durante o intervalo e pós-jogo utilizar a área atrás das balizas, grifada de amarelo (grama sintética).


TOTAL DE 16 BOLAS
5 BOLAS
5,5m
23,5m
23,5m
23,5m
23,5m
5,5m
1m
2m
Área Técnica
Área Técnica
6 BOLAS