PLANO DE AÇÃO Nº 062/26

LEI GERAL DO ESPORTE

LEI Nº 14.597, DE 14 DE JUNHO DE 2023

(SEGURANÇA, TRANSPORTES E CONTINGÊNCIAS EM ESTÁDIOS DE FUTEBOL)

X

FLUMINENSE (RJ) X SANTOS (SP)

COMPETIÇÃO:	**BRASILEIRO SÉRIE A 2026**
DATA DA PARTIDA:	**18/10/2026 (Domingo)**
HORÁRIO DA PARTIDA:	**16h00**
ESTÁDIO:	**Jornalista Mário Filho (Maracanã)**
ENDEREÇO:	**Av. Rei Pelé, Portão 2 – Maracanã - RJ**
ABERTURA OPERACIONAL DA PARTIDA:	**13h00**
ABERTURA DOS PORTÕES:	**13h30**
CAPACIDADE TOTAL DO ESTÁDIO:	**73.534**
CAPACIDADE DESTINADA AO PÚBLICO:	**38.625**
CARGA DE INGRESSOS PARA VENDA:	**28.420**
EXPECTATIVA DE PÚBLICO:	**30.000**

AREF (ANÁLISE DE RISCO EM ESTÁDIOS DE FUTEBOL):

Desenvolvido pela ABIN (Agência Brasileira de Inteligência) e homologado pelo Ministério Público do Estado do Rio de Janeiro, pela Federação de Futebol do Estado do Rio de Janeiro e pela Secretaria de Polícia Militar do Estado do Rio de Janeiro, o instrumento estabelece os seguintes critérios de avaliação:

A) Caracterização da fonte da ameaça;

B) Avaliação do sistema de segurança;

C) Histórico ponderado das torcidas;

E) Fatores de impacto.

AMARELA

DO OBJETIVO:

As ações de segurança a serem implementadas pelos órgãos públicos e colaboradores nas partidas coordenadas pela CBF em 2026 deverão estar alinhadas às orientações das esferas federal, estadual e municipal, integrando os Regulamentos Gerais e Específicos das Competições, com foco em segurança, transporte e gestão de contingências.

DO RELATO DA REUNIÃO:

Realizou-se, em 15 de outubro de 2026, às 11h00, por meio da plataforma Microsoft Teams, reunião para alinhamento das ações organizacionais dos eventos. Foram tratados temas relacionados à segurança, transporte, setorização, comercialização de ingressos, logística de deslocamentos, operações internas e externas, atendimento à imprensa e diretrizes técnicas para eventos com presença de público.

DOS PRESENTES:

FERJ:	Marcos Vinicio / Valéria Castro / Luiz Avellar
TIME MANDANTE:	Cristiane Rodrigues
TIME VISITANTE:	Denys Rodrigues
JUIZADO TORCEDOR:	Reginaldo Pestana
SEPOL	Ausente
BEPE:	Cap. Tonassi
4º BPM:	Ausente
GPFER:	Ausente
GUARDA MUNICIPAL:	Orlando Toledo
SUBOP / SEOP:	Vinicius Costa
SEC. DE SEGURANÇA PÚBLICA:	Marcelo Burlamaqui
CET RIO:	Heider Aché / Celso Granja
ESTÁDIO:	Soraya Alvarenga
TRENS RJ:	Victoria Morales
METRÔ RIO:	Ausente
IMPRENSA:	Saulo Campos

DA COORDENAÇÃO:

As competições (campeonatos, torneios, amistosos e demais eventos), doravante denominadas simplesmente “competições”, são organizadas pela CBF, a quem pertence a titularidade de todos os direitos a elas inerentes.

Compete privativamente à CBF, na qualidade de entidade gestora, organizar, dirigir, administrar e superintender tais competições, praticando todos os atos de natureza técnica e administrativa necessários ao seu regular funcionamento, bem como cumprir e fazer cumprir as disposições da Lei Geral do Esporte, de seu Estatuto, do RGC, do REC e das legislações federais, estaduais e municipais aplicáveis.

DA ESTRUTURA:

- Presidente: Samir Xaud
- Diretor de Competições: Júlio Avellar

DO SEGURO DO TORCEDOR:

- **ESTIPULANTE:** Confederação Brasileira de Futebol
- **CORRETORA:** ALLSEG SEGURADORA
- **APÓLICE Nº:** 1008200016338
- **VIGÊNCIA**: Até 29/01/2027

DAS BEBIDAS NO INTERIOR DO ESTÁDIO:

Em consonância com as determinações do Poder Executivo e da Lei Estadual nº 7.083/2015, é permitida a venda e o consumo de bebidas alcoólicas, especificamente cerveja, nos estádios de futebol. Essa prática é autorizada desde a abertura dos portões para o público até o término da partida.

DOS LAUDOS TÉCNICOS:

Em atendimento ao artigo 147 da Lei nº 14.597/2023 (Lei Geral do Esporte), os estádios que sediam partidas profissionais devem apresentar os seguintes laudos técnicos, com validade conforme a legislação vigente:

- **Prevenção e Combate a Incêndios;**
- **Segurança;**
- **Condições Sanitárias e de Higiene;**
- **Engenharia.**

Os laudos exigidos encontram-se em conformidade com as normas estabelecidas pela Secretaria de Segurança Pública do Estado do Rio de Janeiro (SSP-RJ) e demais órgãos competentes.

DA ESTRUTURA DO DISPOSITIVO DE SAÚDE:

- Postos de Atendimento: **04** Unidades;
- Capacidade Hospitalar: **10** Leitos;
- Recursos Móveis: **05** Ambulâncias UTI (Suporte Avançado);
- Equipe de Socorristas: **40** Profissionais prontificados.

Área Médica

TIPO	POSIÇÃO	EQUIPE
4 Postos Médicos	1 Postos de 2 leitos nos níveis 1 E2<Pilar 23	1 Médico, 1 Técnico de Enfermagem e 1 Enfermeiros
	0 Postos de 2 leitos no níveis 1, 2 < Pilar 53	1 Médico, 1 Técnico de Enfermagem e 1 Enfermeiros
	1 Posto de 4 leitos (térreo)	1 Médico, 1 Técnico de Enfermagem e 1 Enfermeiros
	1 Posto de 2 leitos dos atletas (zona mista)	1 Médico, 1 Técnico de Enfermagem e 1 Enfermeiros
5 Ambulâncias UTI + 1 BÁSICA (conforme Fare e Cart)	2 Túnel Norte	Medico, Enfermeiro e Motorista
	1 Pilar 23 , nível 1 + 0 BÁSICA	
	1 Rampa Alpha, 5º nível	Medico, Enfermeiro e Motorista
	0 Pilar 53 , nível 1	
	1 Rampa Delta leste interior	Medico, Enfermeiro e Motorista
2 MEDICO COM DEA	CAMPO	

DOS HOSPITAIS CREDENCIADOS:

Hospital Municipal Souza Aguiar:

- Endereço: Praça da República, 111 - Centro.
- Perfil: Maior hospital de emergência da América Latina, referência em traumas graves.

Hospital Quinta D'Or

- Endereço: Rua Almirante Baltazar, 435 - São Cristóvão.
- Perfil: Hospital geral de alta complexidade com emergência 24 horas.
- Atendimento: Adulto e Pediátrico.

DO EFETIVO DE SOCORRISTAS:

Norte n1 , n2 e n5	N1	N2	N5
~Pilar 35~ 2 duplas	0 DUPLA	0 DUPLA	0 DUPLA
Pilar 36			
Pilar 37			
Pilar 38			
~Pilar 39~ 2 duplas	0 DUPLA	1 DUPLA	0 DUPLA
Pilar 40			
Pilar41			
Pilar 42			
Pilar43* rampa E 2 dupla	0 DUPLA	0 DUPLA	0 DUPLA
Pilar 44			
Pilar 45			
Pilar 46			
~Pilar 47~ 3 duplas	0 DUPLA	0 DUPLA	0 DUPLA
Pilar 48			
Pilar 49			
Pilar 50			
Pilar 51 rampa F 2 duplas	0 DUPLA	0 DUPLA	
Pilar 52			
Pilar 53			
Pilar 54			
Total : 02			

Sul n1, n2 e n5	N1	N2	N5
Pilar 7			
Pilar 8 – 3 duplas	0 DUPLA	0 DUPLA	1 DUPLA
Pilar 9			
Pilar 10			
Pilar 11			
Pilar 12 rampa B 2 dupas	1 DUPLA	1 DUPLA	
Pilar 13			
Pilar 14			
Pilar 15			
***Pilar 16 * 3 duplas**	0 DUPLA	1 DUPLA	0 DUPLA
Pilar 17			
Pilar 18			
Pilar 19			
Pilar 20 rampa C 2 duplas	1 DUPLA	1 DUPLA	
Pilar 21			
Pilar 22			
Pilar 23			
~Pilar 24~3 duplas	0 DUPLA	0 DUPLA	1 DUPLA
Total 14			

Leste n1	N1	N3
Pilar 25		
Pilar 26		
~Pilar 27~ 1 dupla	0 DUPLA	0 DUPLA
Pilar 28		
Pilar 29		
Pilar 30 rampa D 1 dupla	1 DUPLA	0 DUPLA
Pilar 31		
Pilar 32		
~Pilar 33~ 1 dupla	0 DUPLA	0 DUPLA
Pilar 34		
Total 2		

Oeste n 1 e n5	N1	N5
~Pilar 55 2 duplas	0 DUPLA	0 DUPLA
Pilar 56		
Pilar 57		
Pilar 59		
Pilar 60 rampa A - 2 duplas	1 DUPLA	1 DUPLA
Pilar 1		
Pilar 2		
Pilar 3		
~Pilar 4~ 2 duplas	0 DUPLA	0 DUPLA
Pilar 5		
Pilar 6		
Total 4		

Acesso até o intervalo, depois remanejar para dentro dos setores:
A - 1 dupla
B - 1 dupla
C - 1 dupla
D - 1 dupla
E - 1 dupla
F - 1 dupla
P9 - 1 dupla
Nível 0 M+ 1 dupla
Total 12

Campo
Norte 2 GRAMADO E 1 CAMAROTE LESTE N2
Sul 2 GRAMADO E 1 CAMAROTE OESTE N3
Leste 2 GRAMADO E 1 CAMAROTE OESTE N2
Oeste 2 GRAMADO E 1 TH
*Total 0 * REMANEJAMENTO

Distribuição desde o início do jogo

SOCORRITAS: 40+ 4 MAQUEIROS + 0 FUMAÇA E 0 FOGOS P. AQUÁTICO

DOS ACESSOS E DOS ESTACIONAMENTOS:

Acessos	Quem acessa?	Localização
Alfa (Oeste)	Maracanã Mais, Camarote Oeste 3 PAV, Cativa, Oeste Inferior (FLUMINENSE)	Av. Radial Oeste
Bravo (Sul)		
Charlie (Sul)	Acesso Níveis 1, 2 E 5 (FLUMINENSE)	R. Professor Eurico Rabelo
Delta (Leste)	Acesso Leste Inferior (FLUMINENSE) / 1 Camarote	Av. Maracanã
Echo (Norte)	Acesso Níveis 2 e 5 (ADVERSÁRIO)	Mata Machado
Fox (Norte)		Av. Radial Oeste

	PORTÕES EXTERNOS	LOCALIZAÇÃO
Portão 01	Fechado	Radial Oeste
Portão 02	Entrada dos ônibus dos jogadores e Convidados de carro	Radial oeste
Portão 03	Veículos Força de Trabalho / Bepe / JECRIM	
Portão 03 (Ped.)	Credenciamento força de trabalho.	Mata Machado
PORTÃO 3A	Veículos BEPE	Mata Machado
Portão 06	Fechado	Maracanãzinho
Portão 9	Entrada Camarote/Arbitragem/Imprensa	Rua Eurico Rabelo
Portão 10	Entrada para o BROADCAST e Imprensa a pé	
Portão 11	ESTACIONAMENTO ÔNIBUS SOB DEMANDA	
Portão 12	Entrada de caminhão mediante autorização até ás 12h	Radial Oeste

FERJ



DOS SETORES, DAS CARGAS E DOS VALORES:

Campeonato: Brasileiro — Data: 18/10/2026
Partida: Fluminense x Santos — Horário: 16h
Rodada: 31ª Rodada — Estádio: Maracanã
Carga da partida: 40k — Início das vendas online: 13/10/2026

SETORES	CARGA				EMITIDOS				RESTANTES	OCUPAÇÃO	VALORES	
	VENDA	GRATUIDADE	CORTESIAS	TOTAL	Vendas	GRATUIDADE	CORTESIAS	TOTAL			INTEIRA	MEIA
Norte E - Visitante	2100	100	200	2400				0	2400	0,00%	R$ 100,00	R$ 50,00
Norte F - Fluminense												
Sul - B	9560	700	900	11160				0	11160	0,00%	R$ 100,00	R$ 50,00
Sul - C	8460	700		9160				0	9160	0,00%		
Leste Inferior	4000		1000	5000				0	5000	0,00%	R$ 80,00	R$ 40,00
Leste Superior												
Oeste	3900	-	600	4500				0	4500	0,00%	R$ 180,00	R$ 90,00
Maracanã +	400	-	700	1100				0	1100	0,00%	R$ 350,00	R$ 212,50
Camarotes		2305		2305				0	2305	0,00%		
Cativas		2918		2918				0	2918	0,00%		
Tribuna		82		82				0	82	0,00%		
TOTAL	28420	6805	3400	38625	0	0	0	0	38625	0,00%		

DOS INGRESSOS:

ACESSO AO ESTÁDIO

- O ACESSO COM BIOMETRIA SERÁ OBRIGATÓRIO EM TODOS OS SETORES DO MARACANÃ para todos os torcedores. Faça o cadastro antecipado da sua biometria em fluminense.bepass.com.br.
- QUEM AINDA NÃO REALIZOU O CADASTRO DEVERÁ FAZÊ-LO ANTES DO CHECK-IN/COMPRA.

- Sócios dos planos Arquiba Família e Maraca+ Família deverão cadastrar seus convidados no Portal do Sócio. Acesse nense.com.br, clique em “Minha Conta” e depois em “Lista de Convidados”. Poderão ser cadastrados até cinco convidados e o titular poderá comprar ingresso para três deles.

CHECK-INS E VENDA ONLINE

A abertura das vendas segue a seguinte ordem de prioridade:

Sócios

- Arquiba 100% / Arquiba Família / Maraca + / Maraca + Família / Pacote Futebol – 13/10 (quinta-feira), às 10h

- Arquiba 75% / Pacote Jogos / Sub-12 – 13/10 (terça-feira), às 16h

- Arquiba Raiz – 14/10 (quarta-feira), às 10h

- Guerreiro – 14/10 (quarta-feira), às 12h

Vendas em ***fluminense.futebolcard.com***

Público Geral e resgate de gratuidade: 05/10 (segunda-feira), às 10h

- Vendas para torcida do Fluminense: **futebolcard.com**

- Vendas para a torcida visitante: **futebolcard.com**

- Gratuidades para a torcida do Fluminense: **gratuidade-fluminense.futebolcard.com**

- Gratuidades para a torcida visitante: **gratuidade-visitante.futebolcard.com**

Encerramento das vendas pela internet: 18/10 (domingo), ao fim do primeiro tempo da partida.

COMPRA DE INGRESSOS

É **OBRIGATÓRIO** apresentar CPF, (para brasileiros) e passaporte ou DNI (para estrangeiros) na compra do ingresso de qualquer tipo (inteira, meia ou gratuidade). O documento deve ser oficial. Não serão aceitas fotos do documento.

- Será obrigatório cadastrar o portador do ingresso em todas as compras feitas de forma on-line e presencial. Caso um torcedor queira comprar mais de um ingresso, será obrigatório apresentar os documentos originais dos portadores dos outros ingressos e, em casos de ingressos de meia-entrada, todos os beneficiários deverão estar presentes munidos da documentação original e a comprovação do benefício de meia-entrada. Todos deverão ter o cadastramento facial. Além disso, cada portador de ingresso adquirido deverá estar munido de seu documento original com foto e CPF no acesso ao estádio.

GRATUIDADES

- Para retirar a gratuidade será obrigatório ter realizado o cadastro prévio;
- **As gratuidades ficarão disponíveis quando abrir a venda para o público geral;**
- Retirada antecipada em todos os pontos de venda para quem já fez o cadastro prévio da gratuidade;
- Apenas o beneficiário poderá retirar a gratuidade;
- Os torcedores que tiverem direito à gratuidade e já tiverem feito o cadastro deverão apresentar o CPF no ato da retirada do ingresso;
- As gratuidades são limitadas e sujeitas a disponibilidade;
- Crianças até 6 anos acompanhadas dos responsáveis legais, estes que deverão ter o ingresso para o mesmo setor, Sul, Leste, Oeste ou Norte, não precisarão mais retirar a gratuidade nos pontos de venda com antecedência. Basta ir direto à catraca;
- Todas as demais gratuidades por lei, crianças de 7 a 11 anos, PCDs e idosos acima de 60 anos deverão obrigatoriamente resgatar a gratuidade;
- Para menores entre 7 e 11 anos, a retirada só poderá ser feita pelos responsáveis legais mediante apresentação de documento comprobatório, CPF da criança e comprovação do ingresso do responsável que acompanhará a criança para o mesmo setor;
- As gratuidades são somente nos setores Sul e Norte. Em todos os outros setores, é aplicado apenas a meia-entrada de acordo com as leis vigentes;
- As gratuidades NÃO PODEM ser vendidas ou repassadas para terceiros;
- A forma de acesso ao estádio será através da biometria facial e o comprovante será enviado para o e-mail cadastrado.

RESGATE ON-LINE DAS GRATUIDADES

Para resgatar o ingresso, o torcedor deverá entrar em **gratuidade-fluminense.futebolcard.com** com login e senha e seguir fluxo normal de compras.

Confira o passo a passo para resgatar a gratuidade on-line:

- **Passo 1:** Acesse o site gratuidade-fluminense.futebolcard.com e faça login utilizando seu e-mail ou CPF e senha criada;
- **Passo 2:** Após o login, selecione a partida e clique em "Resgate de Gratuidade";
- **Passo 3:** Clique no botão “Resgatar”;
- **Passo 4:** Selecione o tipo de benefício de gratuidade (será o mesmo que foi cadastrado anteriormente);
- **Passo 5:** Clique, em “Adicionar Dados”;
- **Passo 6:** Os dados já vão estar preenchidos de acordo com o cadastro, clique em "Adicionar Dados" novamente;
- **Passo 7:** Clique em "Resgatar" e siga os processos indicados até finalizar o seu resgate.

ATENÇÃO

- Crianças entre 7 e 11 anos: é obrigatório que a criança esteja acompanhada por um responsável maior de 18 anos para entrar no estádio. O responsável já deverá ter realizado a compra do ingresso para o mesmo setor destinado às gratuidades antes de realizar o resgate da gratuidade para o menor. Antes de finalizar o resgate da gratuidade da criança, será obrigatório informar os dados do responsável que levará a criança ao estádio.
- Acompanhantes PCD: O acompanhante deverá resgatar seu ingresso em gratuidade-fluminense.futebolcard.com com seu login e senha depois que o PCD fizer resgate, pois seu ingresso será vinculado com o do PCD.
- A forma de acesso será através da biometria facial e o comprovante será enviado para o e-mail cadastrado.

ESTACIONAMENTO

Torcedores do Fluminense podem garantir uma vaga de estacionamento no Maracanã para este jogo no site ***futebolcard.com***. O serviço é exclusivo para quem já tiver adquirido ingresso, podendo ser comprado junto ou depois da aquisição. O estacionamento é sujeito a disponibilidade e será limitado a uma vaga por cadastro.

- O estacionamento fica no Estádio Célio de Barros, portão 11B - Rua Professor Eurico Rabelo;
- O valor do estacionamento será de R$ 60 (sócios) e R$ 100 (não-sócios)
- O ingresso do estacionamento será feito via QR Code dinâmico, que ficará disponível a partir de seis horas antes da partida no aplicativo da FutebolCard;
- O estacionamento será aberto para o público junto com os portões do estádio e fechará uma hora após o término da partida.

ACESSO AO ESTÁDIO

- É vedada a entrada com alimentos e bebidas no estádio;

- **Os portões serão fechados no início do segundo tempo das partidas.** Após o fechamento, o acesso ao estádio poderá ser negado, conforme determinação do policiamento local. Tanto o clube quanto a FutebolCard não têm alçada sob esta decisão, não cabendo o ressarcimento de qualquer valor pago.

DO EFETIVO OPERACIONAL:

- Catraqueiros: **103**;
- Orientadores: **40**;
- Conferentes: **05**;
- Limpeza e Higienização: **43**;
- Agentes de Trânsito: **20** operadores, **55** cones, **55** bombonas e **01** pmvs;
- Manutenção: **Não informado.**

DO EFETIVO DE SEGURANÇA PRIVADA:

QUADRO GERAL DE SEGURANÇA				
Stewards	256	Tot. Liderança	Aberturas:	
Líderes	12			
Supervisor	20		Credenc / vest. Matinal	10h
Coordenadores	9	41	Bilheteria 1º Turno	10h até o intervalo
Revista	57		Chegada Stewards:	
Gramado	26/55		Reunião	
Força tática	40		Portões Púb	13H30
			Início Jogo	16H00
Total	304		Encerramento	18H00

DA DELIBERAÇÃO DE SEGURANÇA:

A Fiscalização da área interna de competição e gramado, portões de acesso a vestiários, serão realizadas pela Polícia militar, com o auxílio dos delegados da FERJ, e equipe de arbitragem. Pessoas portando crachás de acesso distribuído por entidade, que não tenham direito de permanecer na área de competição, assim como, diretores, dirigentes, funcionários e atletas que não constem na relação de partida dos clubes, serão identificadas e orientadas a não permanecerem, a insistência após identificação previa, ensejará no auxílio de força Policial para sua retirada.

Salvo se autorizado pelas autoridades policiais responsáveis pela segurança interna, juntamente com Departamento de Segurança do Estádio e da FERJ.

Os torcedores que frequentam o estádio e as pessoas credenciadas não devem levar para dentro do estádio, possuir, portar ou usar os seguintes itens:

A) Armas de qualquer tipo ou objetos que possibilitem a prática de violência;

B) Qualquer objeto que possa ser usado como arma ou para cortar, apunhalar ou esfaquear, ou como um projétil, especialmente guarda-chuvas (ponte- agudos) ou guarda-sóis e outros objetos similares;

C) Garrafas, copos (exceto copos de plástico), jarras, latas ou qualquer outra forma de recipiente fechado, de qualquer tipo, que possa ser atirado ou causar lesões, bem como outros objetos feitos de vidro ou qualquer outro material frágil, estilhaçável ou especialmente duro, embalagens Tetrapak ou caixas térmicas duras;

D) Fogos de artifício, bombas, sinalizadores e quaisquer outros dispositivos pirotécnicos ou geradores de fumaça, bem como substâncias entorpecentes, narcóticos ou similares;

E) Material relativo a causa ofensiva, racistas ou xenofóbicas, tema de caridade ou ideológico, incluindo, mas não se limitando a cartazes, bandeiras, sinais, símbolos e folhetos, objetos ou roupas, que possam interferir com o aproveitamento do evento por outros espectadores, tirar o foco desportivo do evento ou que estimulem qualquer forma de discriminação;

F) Mastros de bandeiras ou cartazes de qualquer tipo que não estejam autorizados através de ofício junto ao GRUPAMENTO ESPECIAL DE POLICIAMENTO EM ESTÁDIOS – (BEPE);

G) Qualquer tipo de animais exceto cães guia. Nesse caso, um TORCEDOR OU EXPECTADOR do estádio que pretenda entrar com um cão guia dentro, deverá apresentar os documentos originais, ou cópia autenticada deles, que comprovem sua deficiência visual; e comprovem a qualificação do cão como cão guia, nos parâmetros estabelecidos pelas normas aplicáveis;

H) Quaisquer materiais promocionais ou comerciais, incluindo, mas não limitando cartazes, bandeiras, sinais símbolos e folhetos ou qualquer tipo de objeto, material ou roupa promocional;

I) Tigelas e projéteis, independentemente do tamanho;

J) Latas de spray de gás, substâncias corrosivas, inflamáveis, tintas ou receptáculos contendo substâncias que são prejudiciais à saúde ou altamente inflamáveis. Isqueiros comuns de bolso para cigarros é permitido;

K) Objetos volumosos tais como escadas, bancos, cadeiras dobráveis, caixas e recipientes de papelão. “Volumoso” é quaisquer objetos que sejam maiores que 25cm x 25cm x 25cm e que não possam ser guardados embaixo das cadeiras da arquibancada;

L) Grandes quantidades de papel ou rolos de papel;

M) Instrumentos que produzam grandes volumes excessivo de barulho, tais como megafones, sirenes. Qualquer instrumento musical, incluindo vuvuzelas, sem autorização por ofício do BATALHÃO ESPECIAL DE POLICIAMENTO EM ESTÁDIOS E FERJ;

N) Instrumentos que emitam raio laser, apontadores a laser ou objetos similares;

O) Grande quantidade de pó, farinha ou similares;

P) Uso de equipamentos eletrônico e drones, que possam colocar em risco a integridade física dos frequentadores do estádio;

Q) Outros objetos que comprometam a segurança pública e/ou prejudiquem a reputação do evento, conforme avaliação ao exclusivo critério das autoridades policiais e comitê de crise do Estádio.

FERJ

DAS NORMATIVAS DE SEGURANÇA PÚBLICA:

Planejamento Operacional - PMERJ

- Início do Policiamento: 3 horas antes do evento.
- BEPE (Batalhão Especial de Policiamento em Estádios): **440** Policiais.
- 6º BPM (Tijuca): **Não informado. Ausente.**
- GPFER (Grupamento de Policiamento Ferroviário): **30** Policiais distribuídos nas estações Madureira, Nova Iguaçu, Engenho de Dentro e Maracanã.
- Em conformidade com o planejamento operacional da PMERJ, o emprego do apoio especializado será distribuído de forma estratégica, visando a preservação da ordem pública e a segurança dos setores envolvidos. O efetivo será composto por unidades do:
- PChq (Batalhão de Polícia de Choque)
- BAC (Batalhão de Ações com Cães)
- GAM (Grupamento Aeromóvel)
- CPE (Comando de Policiamento Especializado)
- BEPE (Batalhão Especializado em Policiamento em Estádios)
- RECoM (Batalhão de Rondas Especiais e Controle de Multidão)
- BPTur (Batalhão de Policiamento em Áreas Turísticas)
- BPVE (Batalhão de Policiamento em Vias Expressas)
- GPFer (Grupamento de Policiamento Ferroviário)
- RPMont (Regimento de Polícia Montada)
- CPRv (Comando de Policiamento Rodoviário)

Planejamento Operacional – SEPOL:

- Mobilização: Chegada da corporação 3 horas antes.
- Efetivo SEPOL: **Não informado. Ausente.**

Delegacias de Plantão:

- **20ª DP – Vila Isabel**
- **Endereço:** Rua Teodoro da Silva, 590 - Vila Isabel.
- **18ª DP – Praça da Bandeira**
- **Endereço:** Rua Mariz e Barros, 717 - Praça da Bandeira.

- Plantão JECRIM: Confirmado com **15** servidores (plantão interno).

Planejamento Operacional – CBMERJ:

- Modalidade: Preventivo.
- Efetivo: **Não informado. Ausente.**

Planejamento operacional, contingências e segurança:

1. Diretrizes Operacionais

- **Plano de Contingência:** A associação mandante deve encaminhar à PMERJ o plano detalhado de execução operacional, abrangendo a prestação de socorro e o protocolo de abandono de área.
- **Abandono de Área:** A divulgação das rotas de fuga será feita via telões e sistema de som. Em caso de emergência, policiais, orientadores e seguranças privados atuarão na desobstrução de vias e no direcionamento do público para zonas seguras, visando a preservação da integridade física.
- **Controle de Acessos:** Responsabilidade dos organizadores e do clube mandante, com suporte da PMERJ e da Prefeitura do Rio.

2. Gestão de Incidentes e Ocorrências

- **Protocolo de Intervenção:** A segurança privada atuará conforme os protocolos estabelecidos, utilizando o uso proporcional da força. Caso necessário, solicitará o apoio imediato do policiamento (PMERJ).
- **Múltiplas Vítimas:** Em incidentes graves, o policiamento acionará o Corpo de Bombeiros e o serviço médico. A remoção de vítimas seguirá estritamente a orientação dos profissionais de saúde.
- **Gerenciamento de Crise:** O órgão organizador deverá indicar um representante para compor o Gabinete de Gerenciamento de Crise no Centro de Comando e Controle Operacional (se instalado).

3. Logística e Segurança Preventiva

- **Cautela de Armamento:** O clube mandante deverá disponibilizar local apropriado e seguro para o acautelamento de armas.
- **Revista Preventiva:** Executada pela segurança privada sob fiscalização da Polícia Militar.

- **Escoltas (Delegações, Árbitros e Caravanas):** A PMERJ avaliará a viabilidade e necessidade. As solicitações devem ser formalizadas com **72 horas de antecedência**, conforme diretrizes da FERJ.
- **Posto de Comando:** Deve possuir acesso externo independente, garantindo a mobilidade e o fluxo operacional dos policiais sem interferência do público.

4. Perímetro e Entorno

- **Transporte Público:** A segurança em modais viários e ferroviários é de responsabilidade dos respectivos órgãos/concessionárias, que poderão acionar a PMERJ em caso de distúrbios.
- **Isolamento e Balizamento:** Estruturação de "bolsões" nos quatro pontos cardeais (Norte, Sul, Leste e Oeste), abrangendo áreas internas, externas, entorno da quadra e estacionamentos.
- **Torcidas Organizadas:** Monitoramento constante pela Inteligência da PMERJ.

5. Pontos de Atenção Especial

- **Aglomerações:** Foco nos portões **Setorização por Pontos Cardeais**
- O balizamento e a estrutura de isolamento serão distribuídos estrategicamente em **bolsões de segurança**, abrangendo os acessos internos e externos conforme a orientação geográfica:
- **Setor Norte:** Controle de fluxo e barreiras de acesso principal.
- **Setor Sul:** Ponto de atenção para contenção de aglomerações e triagem.
- **Setor Leste:** Ponto de atenção para aglomerações e controle de acesso ao público.
- **Setor Oeste:** Gestão de acessos técnicos e estacionamentos.
- **Abrangência das Barreiras:** A distribuição de efetivo e gradis de isolamento ocorrerá de forma integrada entre:
- **Perímetro Interno:** Entorno /gramado e áreas de circulação.
- **Perímetro Externo:** Portões de acesso e áreas de revista.
- **Entorno:** Barreiras e bloqueios de trânsito em vias adjacentes.
- **Ordem Pública:** Monitoramento de bares no entorno e ações repressivas contra flanelinhas, cambistas e comércio ambulante irregular, em conjunto com os órgãos municipais e a PMERJ.

Esquema Operacional da SEOP e GM-Rio

SEOP: 39.

CCU: Não informado. Ausente.

Ordenamento Urbano: 49. Fiscalização do comércio ambulante irregular e desobstrução de calçadas.

Trânsito: 25. Auxílio na fluidez das vias e fiscalização de estacionamento irregular.

Segurança: Reforço com grupamentos especiais (Cães, Tático Móvel e Operações Especiais) nas principais vias de acesso, como as avenidas Rei Pelé, Maracanã e Professor Manoel de Abreu.

CFER (Reboques): **15.** Reboques para coibir o estacionamento em locais proibidos no entorno do estádio.

CET-Rio: 20 agentes CET e 20 agentes apoiadores de tráfego coordenando os bloqueios.

Comlurb: Limpeza antes, durante e após o jogo.

Interdições:

A partir das 10h do domingo:

- Rua Professor Eurico Rabelo
- Rua Visconde de Itamarati (entre a Rua São Francisco Xavier e a Rua Professor Eurico Rabelo)
- Rua Isidro de Figueiredo
- Rua Artur Menezes
- Rua Conselheiro Olegário
- Avenida Paula Sousa (lado esquerdo, entre a Rua São Francisco Xavier e a Rua Professor Eurico Rabelo)

Fases de Interdição ao Tráfego

- A partir das 13h30 / 14h (Pré-jogo - Bloqueio Parcial do Entorno):
  - Interdição das vias de circulação imediata junto ao estádio para conter o fluxo de veículos e organizar a chegada dos torcedores, incluindo trechos da Rua Professor Eurico Rabelo, Rua Artur Menezes, Rua Conselheiro Olegário, Rua Isidro de Figueiredo, Rua Visconde de Itamarati e trecho da Avenida Maracanã (sentido Centro, entre a Rua São Francisco Xavier e a Rua Mata Machado).
- **No Pós-Jogo (Bloqueios de Escoadouros e Grandes Vias):**

- Para assegurar a dispersão segura do público, vias estratégicas como o Viaduto Oduvaldo Cozzi, trechos da Avenida Maracanã (sentido Tijuca), Avenida Professor Manoel de Abreu (sentido Centro), Rua Dona Zulmira e Rua Mata Machado têm o tráfego interrompido temporariamente.

Rotas Alternativas Recomendadas

- Do Centro e Zona Sul para a Tijuca: Utilizar a Avenida Paulo de Frontin e a Rua Dr. Satamini, ou seguir pela Praça da Bandeira (Rua Pará/Paraíba) e depois pela Rua Mariz e Barros.
- Do Centro e Zona Sul para Vila Isabel e Grajaú: Passar pela Avenida Paulo de Frontin, Rua Dr. Satamini, Rua Major Ávila e Rua Felipe Camarão.
- Do Grande Méier para Centro e Zona Sul: A principal rota sugerida pela engenharia de tráfego é a utilização da Rua Visconde de Niterói.

Monitoramento: Técnicos da CET-Rio operam diretamente no Centro de Operações Rio (COR-Rio), monitorando o trânsito por câmeras em tempo real para realizar ajustes semafóricos conforme a intensidade do fluxo. A recomendação oficial é dar preferência ao transporte público (metrô e trens) para acessar a região do Maracanã.

Planejamento Operacional de Transportes

TrensRJ

Operação na Ida

- Haverá reforço na operação regular dos trens com sentido à Central do Brasil nos principais ramais (Santa Cruz, Japeri e Saracuruna), facilitando o deslocamento dos torcedores que chegam à zona norte para o jogo.

Trens Extras no Pós-Jogo (Partida da Estação Maracanã)
Para garantir o retorno seguro após o apito final (por volta das 18h), a concessionária programou viagens extras diretas da estação do estádio nos seguintes horários previstos:

- Ramal Santa Cruz (Parador):
  - 18h12, 18h32, 18h52 e 19h12.
- Ramal Japeri (Expresso):
  - 18h11, 18h31, 18h51 e 19h11.
- Ramal Saracuruna (Parador):
  - 18h11, 18h36, 18h51 e 19h11.

Orientações Úteis

- **Acesso às Plataformas:** A Estação Maracanã funcionará focada no fluxo do evento, mas recomenda-se planejar a chegada com antecedência para evitar filas na compra de bilhetes.

- **Dinâmica Operacional:** Os horários divulgados são planejados conforme a grade de escoamento de público, podendo sofrer pequenos ajustes em tempo real de acordo com o andamento da partida e o volume de passageiros nas plataformas.

Contingente: 32 agentes.

MetrôRio

Orientação de Desembarque por Setor (Portões do Estádio)
Para otimizar o fluxo de passageiros e evitar aglomerações nas plataformas, o MetrôRio orienta os torcedores a planejarem o destino de acordo com o ingresso:

- Portões A, B e C (Setores Oeste e Sul): Desembarque recomendado na Estação Rei Pelé / Maracanã.
- Portões D, E e F (Setores Leste e Norte): Desembarque recomendado na Estação São Cristóvão.

Informações Operacionais

- **Esquema de Linhas:** A Linha 2 opera normalmente no trecho de integração e o sistema conta com reforço de efetivo de segurança e operadores nas estações de maior circulação no entorno do complexo esportivo.
- **Formas de Pagamento:** Para garantir maior agilidade no acesso ao sistema e evitar filas prolongadas nas bilheterias, a recomendação é utilizar o pagamento por aproximação direto nas catracas (com cartões de crédito/débito habilitados ou dispositivos móveis) ou realizar a recarga antecipada dos cartões de transporte (Riocard / MetrôRio).

Contingente: Não informado. Ausente.

Rio Ônibus

- **Status:** Operação não informada até o momento.

DAS INFORMAÇÕES TÉCNICAS:

ITEM:	MANDANTE:	VISITANTE:
Rouparia:	04h30 antes	04h30 antes
Chegada das Delegações:	01h30 antes	01h30 antes
Vestiário:	A	C

ITEM:	MANDANTE:	VISITANTE:
Banco de Reservas:	**À direita das cabines**	**À esquerda das cabines**
Excedente Com. Técnica:	**Cabine 06**	**Cabine 08**
Analista de Desempenho:	**Cabine 06**	**Cabine 08**
Diretoria:	**Não informado**	**Camarotes 301 e 302**
Estacionamento:	**Norte 2**	**Norte 2**
Coletiva de Imprensa:	**Estúdio A**	**Estúdio B**
Uniforme:	**Conforme designação publicada no sistema de Gestão Web da CBF.**	**Conforme designação publicada no sistema de Gestão Web da CBF.**

DO PROTOCOLO E DA OPERAÇÃO DA PARTIDA:

	STATUS / PROCEDIMENTO:
Tempo Técnico:	Não.
Hino Nacional:	Sim.
Homenagem Póstuma:	A confirmar.
Despesas da Partida:	Conforme REC (Regulamento Específico da Competição).
Ações de Marketing:	Confirmado.
Credenciamento de imprensa:	• **Início do Acesso: 3 horas antes da partida.** • **Fechamento do Gramado: 30 minutos antes do início (proibida a entrada após este horário).** • **Acesso à Tribuna: Liberado até o início da partida.**



MARACANÃ

Normas de aquecimento:

- Atletas Titulares
- Atletas Suplentes
- Goleiros
- Área Proibida

Sujeito à alteração, conforme diretrizes e protocolo do Estádio.

Aquecimento/trabalho físico no campo de jogo permitido somente antes da partida. Durante o intervalo e pós-jogo utilizar a área atrás das balizas, grifada de amarelo (grama sintética).

