



PLANO DE AÇÃO Nº 002/26

LEI GERAL DO ESPORTE

LEI Nº 14.597, DE 14 DE JUNHO DE 2023

(SEGURANÇA, TRANSPORTES E CONTINGÊNCIAS EM ESTÁDIOS DE FUTEBOL)



X



FLUMINENSE (RJ) X BAHIA (BA)

SINGULARIDADE:	AMISTOSO SUPERBET
DATA:	12/07/2026 (Domingo)
HORA:	16h00
ESTÁDIO:	Jornalista Mário Filho (Maracanã)
ENDEREÇO:	Av. Rei Pelé, Portão 2 – Maracanã - RJ
ABERTURA FORÇA DE TRABALHO:	13h00
ABERTURA PÚBLICO:	14h00
CAPACIDADE TOTAL:	73.609
CAPACIDADE TOTAL DE INGRESSOS:	29.882
CAPACIDADE TOTAL DE VENDAS:	22.750
EXPECTATIVA DE PÚBLICO	25.000



AREF (ANÁLISE DE RISCO EM ESTÁDIOS DE FUTEBOL):

Desenvolvido pela ABIN (agência Brasileira de Inteligência) e homologado pelo Ministério Público do Estado do Rio de Janeiro, Federação de Futebol do Estado do Rio de Janeiro e Secretaria de Polícia Militar do Estado do Rio de Janeiro). São observados os seguintes critérios de avaliação:

- A) Caracterização da fonte da ameaça;
- B) Avaliação do sistema de segurança;
- C) Histórico ponderado das torcidas;
- E) Fatores de impacto.

AMARELA

DO OBJETIVO:

As ações a serem implementadas pelos órgãos de segurança pública e colaboradores nas partidas coordenadas pela CBF em 2026 devem alinhar-se às recomendações das esferas federal, estadual e municipal. Tais medidas integrarão os Regulamentos Específicos e Gerais das Competições, com foco exclusivo em segurança, transporte e gestão de contingências.

DO RELATO DA REUNIÃO:

Realizou-se, no dia 09 de julho de 2026, às 11h00, de forma online pela plataforma **Microsoft Teams**, reunião para alinhamento das ações organizacionais dos eventos. Foram abordados temas como segurança, transportes, setorização, comercialização de ingressos, logística de deslocamentos, operações internas e externas, atendimento à imprensa e diretrizes técnicas para eventos com público.

DOS PRESENTES:

FERJ:	Luiz Avellar / Marcos Vinicio / Valéria Castro
TIME MANDANTE:	Cristiane Rodrigues / Thalita Reis
TIME VISITANTE:	Diego Veiga
JECRIM:	Reginaldo Pestana
SEPOL	Ausente
BEPE:	Maj Gilberto
6º BPM:	Ten Tales
GPFER:	Sgt A. Carlos



GUARDA MUNICIPAL:	Orlando Toledo / Edson Machado
SUBOP / SEOP:	Ausente
CET RIO:	Celso Granja
ESTÁDIO:	Soraya Alvarenga
TRENS RJ:	Luiz Gustavo Silva
METRÔ RIO:	Heliton Batista
IMPRENSA:	Saulo Campos

DA COORDENAÇÃO:

As competições (campeonatos, torneios, amistosos e outras), denominadas apenas competições organizadas pela CBF, sendo esta titular de todos os direitos a elas inerentes.

Competência privativa da CBF, órgão gestor que compete organizar, dirigir, administrar e superintender as competições, praticando todos os atos de natureza técnica e administrativa necessários para tal, cumprindo e fazendo cumprir as disposições da Lei Geral dos Esportes, dos Estatutos, do RGC, do REC, legislações Federais, Estaduais e Municipais.

DA ESTRUTURA:

- Presidente: Samir Xaud
- Diretor de Competições: Júlio Avellar

DO SEGURO DO TORCEDOR:

- **ESTIPULANTE:** Confederação Brasileira de Futebol
- **CORRETORA:** ALLSEG SEGURADORA
- **APÓLICE Nº:** 1008200016338
- **VIGÊNCIA:** Até 29/01/2027

DAS BEBIDAS NO INTERIOR DO ESTÁDIO:

Em consonância com as determinações do Poder Executivo e da Lei Estadual nº 7.083/2015, é permitida a venda e o consumo de bebidas alcoólicas, especificamente cerveja, nos estádios de futebol. Essa prática é autorizada desde a abertura dos portões para o público até o término da partida.



DOS LAUDOS TÉCNICOS:

Em atendimento ao artigo 147 da Lei nº 14.597/2023 (Lei Geral do Esporte), os estádios que sediam partidas profissionais devem apresentar os seguintes laudos técnicos, com validade conforme a legislação vigente:

- **Prevenção e Combate a Incêndios;**
- **Segurança;**
- **Condições Sanitárias e de Higiene;**
- **Engenharia.**

Os laudos exigidos encontram-se em conformidade com as normas estabelecidas pela Secretaria de Segurança Pública do Estado do Rio de Janeiro (SSP-RJ) e demais órgãos competentes.

DA ESTRUTURA DO DISPOSITIVO DE SAÚDE:

- Postos de Atendimento: **04** Unidades;
- Capacidade Hospitalar: **10** Leitos;
- Recursos Móveis: **05** Ambulâncias UTI (Suporte Avançado);
- Equipe de Socorristas: **32** Profissionais prontificados.

Área Médica

TIPO	POSIÇÃO	EQUIPE
4 Postos Médicos	1 Postos de 2 leitos nos níveis 1 E2<Pilar 23	1 Médico, 1 Técnico de Enfermagem e 1 Enfermeiros
	1 Postos de 2 leitos no níveis 1, 2 < Pilar 53	1 Médico, 1 Técnico de Enfermagem e 1 Enfermeiros
	1 Posto de 4 leitos (térreo)	1 Médico, 1 Técnico de Enfermagem e 1 Enfermeiros
	1 Posto de 2 leitos dos atletas (zona mista)	1 Médico, 1 Técnico de Enfermagem e 1 Enfermeiros
5 Ambulâncias UTI + 0 BÁSICA (conforme Fare e Cart)	2 Túnel Norte	Medico, Enfermeiro e Motorista
	1 Pilar 23 , nível 1 + 0 BÁSICA	
	1 Rampa Alpha, 5º nível	Medico, Enfermeiro e Motorista
	0 Pilar 53 , nível 1	
	1 Rampa Delta leste interior	Medico, Enfermeiro e Motorista
1 MEDICO COM DEA	CAMPO	



DOS HOSPITAIS CREDENCIADOS:

Hospital Municipal Souza Aguiar:

- Endereço: Praça da República, 111 - Centro.
- Perfil: Maior hospital de emergência da América Latina, referência em traumas graves.

Hospital Quinta D'Or

- Endereço: Rua Almirante Baltazar, 435 - São Cristóvão.
- Perfil: Hospital geral de alta complexidade com emergência 24 horas.
- Atendimento: Adulto e Pediátrico.

DO EFETIVO DE SOCORRISTAS:

Norte n1, n2 e n5	N1	N2	N5
~Pilar 35~ 2 duplas	0 DUPLA	0 DUPLA	0 DUPLA
Pilar 36			
Pilar 37			
Pilar 38			
~Pilar 39~ 2 duplas	0 DUPLA	2 DUPLA	0 DUPLA
Pilar 40			
Pilar41			
Pilar 42			
Pilar43* rampa E 2 dupla	0 DUPLA	0 DUPLA	0 DUPLA
Pilar 44			
Pilar 45			
Pilar 46			
~Pilar 47~ 3 duplas	0 DUPLA	0 DUPLA	0 DUPLA
Pilar 48			
Pilar 49			
Pilar 50			
Pilar 51 rampa F 2 duplas	0 DUPLA	0 DUPLA	
Pilar 52			
Pilar 53			
Pilar 54			
Total : 02			

Distribuição desde o início do jogo

SOCORRITAS: 32 + 4 MAQUEIROS + 0 FUMAÇA E 0 FOGOS P. AQUÁTICO

Sul n1, n2 e n5	N1	N2	N5
Pilar 7			
Pilar 8 – 3 duplas	0 DUPLA	0 DUPLA	1 DUPLA
Pilar 9			
Pilar 10			
Pilar 11			
Pilar 12 rampa B 2 dupas	1 DUPLA	1 DUPLA	
Pilar 13			
Pilar 14			
Pilar 15			
*Pilar 16 * 3 duplas	1 DUPLA	0 DUPLA	0 DUPLA
Pilar 17			
Pilar 18			
Pilar 19			
Pilar 20 rampa C 2 duplas	1 DUPLA	1 DUPLA	
Pilar 21			
Pilar 22			
Pilar 23			
~Pilar 24~3 duplas	0 DUPLA	0 DUPLA	1 DUPLA
Total 14			
Acesso até o intervalo, depois remanejar para dentro dos setores:			
A - 1 dupla			
B - 1 dupla			
C - 1 dupla			
D - 1 dupla			
E - 1 dupla			
F - 1 dupla			
P9 - 1 dupla			
Nível 0 M+ 1 dupla			
Total 10			

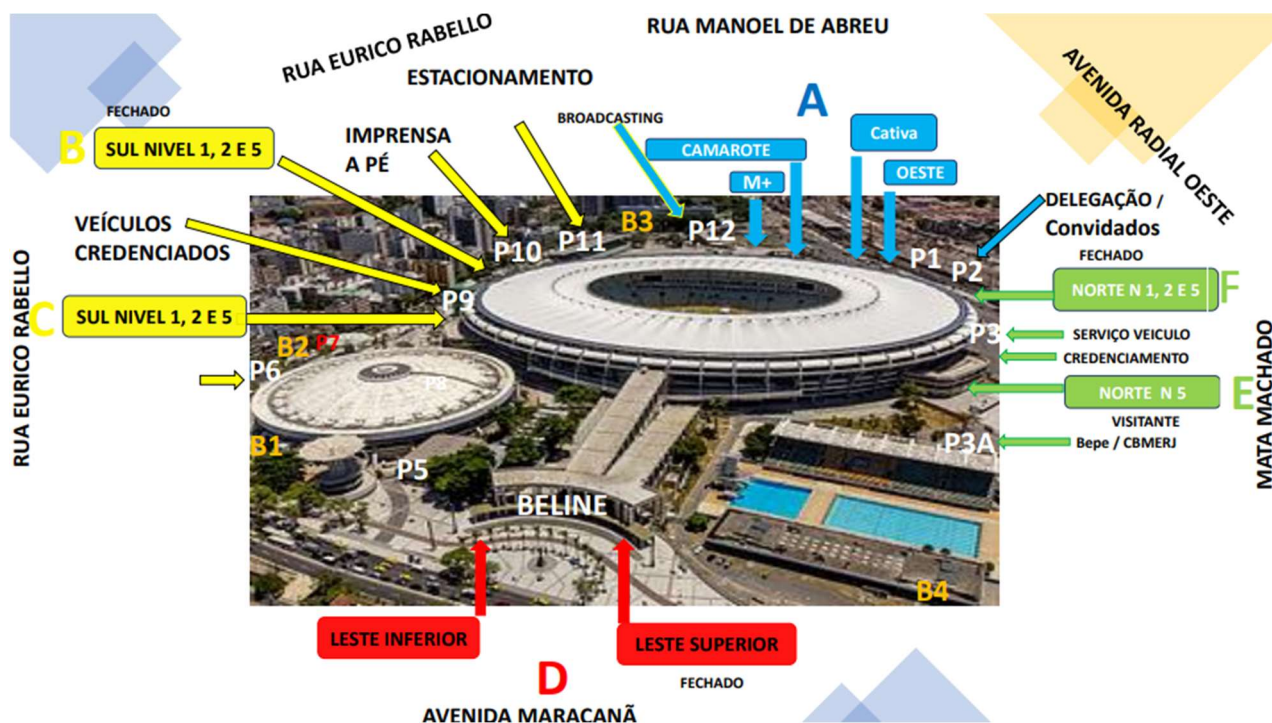
Leste n1	N1	N3
Pilar 25		
Pilar 26		
~Pilar 27~ 1 dupla	0 DUPLA	0 DUPLA
Pilar 28		
Pilar 29		
Pilar 30 rampa D 1 dupla	1 DUPLA	0 DUPLA
Pilar 31		
Pilar 32		
~Pilar 33~ 1 dupla	0 DUPLA	0 DUPLA
Pilar 34		
Total 2		
Oeste n1 e n5		
~Pilar 55 2 duplas	0 DUPLA	0 DUPLA
Pilar 56		
Pilar 57		
Pilar 59		
Pilar 60 rampa A - 2 duplas	1 DUPLA	1 DUPLA
Pilar 1		
Pilar 2		
Pilar 3		
~Pilar 4~ 2 duplas	0 DUPLA	0 DUPLA
Pilar 5		
Pilar 6		
Total 4		
Campo		
Norte 2 GRAMADO E 1 CAMAROTE LESTE N2		
Sul 2 GRAMADO E 1 CAMAROTE OESTE N3		
Leste 2 GRAMADO E 1 CAMAROTE OESTE N2		
Oeste 2 GRAMADO E 1 TH		
*Total 0 *	REMANEJAMENTO	



DOS ACESSOS E DOS ESTACIONAMENTOS:

Acessos	Quem acessa?	Localização
Alfa (Oeste)	Maracanã Mais, Camarote Oeste 3 PAV, Cativa, Oeste Inferior (FLUMINENSE)	Av. Radial Oeste
Bravo (Sul)		R. Professor Eurico Rabelo
Charlie (Sul)	Acesso Níveis 1, 2 E 5 (FLUMINENSE)	R. Professor Eurico Rabelo
Delta (Leste)	Acesso Leste Inferior (FLUMINENSE)	Av. Maracanã
Echo (Norte)	Acesso Níveis 2 e 5 (ADVERSÁRIO)	Mata Machado
Fox (Norte)		Av. Radial Oeste

	PORTÕES EXTERNOS	LOCALIZAÇÃO
Portão 01	Fechado	Radial Oeste
Portão 02	Entrada dos ônibus dos jogadores e Convidados de carro	Radial oeste
Portão 03	Veículos Força de Trabalho / Bepe / JECRIM	
Portão 03 (Ped.)	Credenciamento força de trabalho.	Mata Machado
PORTÃO 3A	Veículos BEPE	Mata Machado
Portão 06	Fechado	Maracanãzinho
Portão 9	Entrada Camarote/Arbitragem/Imprensa	Rua Eurico Rabelo
Portão 10	Entrada para o BROADCAST e Imprensa a pé	
Portão 11	ESTACIONAMENTO ÔNIBUS SOB DEMANDA	
Portão 12	Entrada de caminhão mediante autorização até às 12h	Radial Oeste





DOS SETORES, DAS CARGAS E DOS VALORES:

		Campeonato: Amistoso		Data: 12/07/2026								
		Partida: Fluminense x Bahia		Horário: 16h								
		Rodada: -		Estádio: Maracanã								
		Carga da partida: 30k		Início das vendas online: 01/07/2026								
SETORES	CARGA				EMITIDOS				RESTANTES	OCUPAÇÃO	VALORES	
	VENDA	GRATUIDADE	CORTESIAS	TOTAL	Vendas	GRATUIDADE	CORTESIAS	TOTAL			INTEIRA	MEIA
Norte E - Nível 2 Visitante	1250	100	150	1500				0	1500	0,00%	R\$ 50,00	R\$ 25,00
Sul - B	6000	300	700	7000				0	7000	0,00%	R\$ 50,00	R\$ 25,00
Sul - C	6000	300		6300				0	6300	0,00%		
Leste Inferior	6000	-	1000	7000				0	7000	0,00%	R\$ 50,00	R\$ 25,00
Leste Superior												
Oeste	3000	-	700	3700				0	3700	0,00%	R\$ 50,00	R\$ 25,00
Maracanã +	500	-	1000	1500				0	1500	0,00%	R\$ 700,00	R\$ 387,50
Camarotes		1000		1000				0	1000	0,00%		
Cativas		1800		1800				0	1800	0,00%		
Tribuna	-	82		82				0	82	0,00%		
TOTAL	22750	3582	3550	29882	0	0	0	0	29882	0,00%	Não Sócio	Sócio
ESTACIONAMENTO P11	350		50	400				0	400	0,00%	R\$ 100,00	R\$ 60,00

DOS PONTO DE VENDAS DOS INGRESSOS:

Sócios dos planos Arquiba Família e Maraca+ Família deverão cadastrar seus convidados no Portal do Sócio. Acesse nense.com.br, clique em “Minha Conta” e depois em “Lista de Convidados”. Poderão ser cadastrados até cinco convidados e o titular poderá comprar ingresso para três deles.

CHECK-INS E VENDA ONLINE

A abertura das vendas segue a seguinte ordem de prioridade:

Sócios

- Arquiba 100% / Arquiba Família / Maraca + / Maraca + Família / Pacote Futebol – 01/07 (quarta-feira), às 10h
- Arquiba 75% / Pacote Jogos – 02/07 (quinta-feira), às 10h
- Arquiba Raiz – 02/07 (quinta-feira), às 16h
- Guerreiro – 02/07 (quinta-feira), às 18h

Vendas em fluminense.futebolcard.com

Público Geral e resgate de gratuidade: 03/07 (sexta-feira), às 10h

- Vendas para torcida do Fluminense: futebolcard.com
- Vendas para a torcida visitante do Bahia: futebolcard.com
- Gratuidades para a torcida do Fluminense: gratuidade-fluminense.futebolcard.com
- Gratuidades para a torcida visitante do Bahia: gratuidade-visitante.futebolcard.com



Encerramento das vendas pela internet:

- Fluminense x Bahia: 12/07 (domingo), ao fim do primeiro tempo da partida

COMPRA DE INGRESSOS: Será OBRIGATÓRIO apresentar o CPF na compra do ingresso de qualquer tipo (inteira, meia ou gratuidade). O documento deve ser oficial físico. Não serão aceitas fotos do documento. O pagamento nos pontos de ingresso pode ser feito em dinheiro, Pix, cartão de crédito ou cartão de débito.

- Será obrigatório cadastrar o portador do ingresso em todas as compras feitas de forma on-line e presencial. Caso um torcedor queira comprar mais de um ingresso, será obrigatório apresentar os documentos originais dos portadores dos outros ingressos e, em casos de ingressos de meia-entrada, todos os beneficiários deverão estar presentes munidos da documentação original e a comprovação do benefício de meia-entrada. Todos deverão ter o cadastramento facial. Além disso, cada portador de ingresso adquirido deverá estar munido de seu documento original com foto e CPF no acesso ao estádio.

IMPORTANTE: O ingresso é pessoal e intransferível. Uma vez vinculado ao portador não poderá ser transferido para outra pessoa. O acesso ao estádio é feito através da biometria vinculada.

ACESSO AO ESTÁDIO

- O ACESSO COM BIOMETRIA SERÁ OBRIGATÓRIO EM TODOS OS SETORES DO MARACANÃ para todos os torcedores. Faça o cadastro antecipado da sua biometria em fluminense.bepass.com.br.

QUEM AINDA NÃO REALIZOU O CADASTRO DEVERÁ FAZÊ-LO ANTES DO CHECK-IN/COMPRA.

GRATUIDADES

- Para retirar a gratuidade será obrigatório ter realizado o cadastro prévio;
 - As gratuidades ficarão disponíveis quando abrir a venda para o público geral;
 - Apenas o beneficiário poderá retirar a gratuidade;
 - Os torcedores que tiverem direito à gratuidade e já tiverem feito o cadastro deverão apresentar o CPF no ato da retirada do ingresso;
 - As gratuidades são limitadas e sujeitas a disponibilidade;
 - Crianças até 6 anos acompanhadas dos responsáveis legais, estes que deverão ter o
- Rua Professor Manoel de Abreu, 76 – Maracanã – RJ – CEP: 20550-170 Tel: (21) 2569- 5022 / 2569-6320 / 2569-6551 – www.fferj.com.br



ingresso para o mesmo setor, Sul, Leste, Oeste ou Norte, não precisarão mais retirar a gratuidade nos pontos de venda com antecedência. Basta ir direto à catraca;

- Todas as demais gratuidades por lei, crianças de 7 a 11 anos, PCDs e idosos acima de 60 anos deverão obrigatoriamente resgatar a gratuidade;
- Para menores entre 7 e 11 anos, a retirada só poderá ser feita pelos responsáveis legais mediante apresentação de documento comprobatório, CPF da criança e comprovação do ingresso do responsável que acompanhará a criança para o mesmo setor;
- As gratuidades são somente nos setores Sul e Norte. Em todos os outros setores, é aplicado apenas a meia-entrada de acordo com as leis vigentes;
- As gratuidades NÃO PODEM ser vendidas ou repassadas para terceiros.
- A forma de acesso ao estádio será através da biometria facial e o comprovante será enviado para o e-mail cadastrado.

RESGATE ON-LINE DAS GRATUIDADES: Para resgatar o ingresso, o torcedor deverá entrar em gratuidade-fluminense.futebolcard.com com login e senha e seguir fluxo normal de compras.

SALAS SENSORIAIS: Informe-se sobre a forma de resgate.

DO EFETIVO OPERACIONAL:

- Catraqueiros: **102;**
- Orientadores: **35;**
- Conferentes: **04;**
- Limpeza e Higienização: **43;**
- Agentes de Trânsito: **15 operadores, 50 cones, 50 bombonas e 01 pmvs;**
- Manutenção: **Não informado.**



DO EFETIVO DE SEGURANÇA PRIVADA:

QUADRO GERAL DE SEGURANÇA				
Stewards	218	Tot. Liderança	Aberturas:	
Líderes	8			
Supervisor	18		Credenc / vest. Matinal	10h
Coordenadores	7		Bilheteria 1º Turno	10h até o intervalo
Revista	57	33	Chegada Stewards:	
Gramado	28		Reunião	
Força tática	35		Portões Púb	14H00
			Início Jogo	16H00
Total	251		Encerramento	18H00

DA DELIBERAÇÃO DE SEGURANÇA:

A Fiscalização da área interna de competição e gramado, portões de acesso a vestiários, serão realizadas pela Polícia militar, com o auxílio dos delegados da FERJ, e equipe de arbitragem. Pessoas portando crachás de acesso distribuído por entidade, que não tenham direito de permanecer na área de competição, assim como, diretores, dirigentes, funcionários e atletas que não constem na relação de partida dos clubes, serão identificadas e orientadas a não permanecerem, a insistência após identificação previa, ensejará no auxílio de força Policial para sua retirada.

Salvo se autorizado pelas autoridades policiais responsáveis pela segurança interna, juntamente com Departamento de Segurança do Estádio e da FERJ.

Os torcedores que frequentam o estádio e as pessoas credenciadas não devem levar para dentro do estádio, possuir, portar ou usar os seguintes itens:

- A)** Armas de qualquer tipo ou objetos que possibilitem a prática de violência;
- B)** Qualquer objeto que possa ser usado como arma ou para cortar, apunhalar ou esfaquear, ou como um projétil, especialmente guarda-chuvas (ponte- agudos) ou guarda-sóis e outros objetos similares;
- C)** Garrafas, copos (exceto copos de plástico), jarras, latas ou qualquer outra forma de recipiente fechado, de qualquer tipo, que possa ser atirado ou causar lesões, bem como outros objetos feitos de vidro ou qualquer outro material frágil, estilhaçável ou especialmente duro, embalagens Tetrapak ou caixas térmicas duras;
- D)** Fogos de artifício, bombas, sinalizadores e quaisquer outros dispositivos pirotécnicos ou geradores de fumaça, bem como substâncias entorpecentes, narcóticos ou similares;
- E)** Material relativo a causa ofensiva, racistas ou xenofóbicas, tema de caridade ou ideológico, incluindo, mas não se limitando a cartazes, bandeiras, sinais, símbolos e folhetos, objetos ou roupas, que possam interferir com o aproveitamento do evento por



outros espectadores, tirar o foco desportivo do evento ou que estimulem qualquer forma de discriminação;

F) Mastros de bandeiras ou cartazes de qualquer tipo que não estejam autorizados através de ofício junto ao GRUPAMENTO ESPECIAL DE POLICIAMENTO EM ESTÁDIOS – (BEPE);

G) Qualquer tipo de animais exceto cães guia. Nesse caso, um TORCEDOR OU EXPECTADOR do estádio que pretenda entrar com um cão guia dentro, deverá apresentar os documentos originais, ou cópia autenticada deles, que comprovem sua deficiência visual; e comprovem a qualificação do cão como cão guia, nos parâmetros estabelecidos pelas normas aplicáveis;

H) Quaisquer materiais promocionais ou comerciais, incluindo, mas não limitando cartazes, bandeiras, sinais símbolos e folhetos ou qualquer tipo de objeto, material ou roupa promocional;

I) Tigelas e projéteis, independentemente do tamanho;

J) Latas de spray de gás, substâncias corrosivas, inflamáveis, tintas ou receptáculos contendo substâncias que são prejudiciais à saúde ou altamente inflamáveis. Isqueiros comuns de bolso para cigarros é permitido;

K) Objetos volumosos tais como escadas, bancos, cadeiras dobráveis, caixas e recipientes de papelão. “Volumoso” é quaisquer objetos que sejam maiores que 25cm x 25cm x 25cm e que não possam ser guardados embaixo das cadeiras da arquibancada;

L) Grandes quantidades de papel ou rolos de papel;

M) Instrumentos que produzam grandes volumes excessivo de barulho, tais como megafones, sirenes. Qualquer instrumento musical, incluindo vuvuzelas, sem autorização por ofício do BATALHÃO ESPECIAL DE POLICIAMENTO EM ESTÁDIOS E FERJ;

N) Instrumentos que emitam raio laser, apontadores a laser ou objetos similares;

O) Grande quantidade de pó, farinha ou similares;

P) Uso de equipamentos eletrônico e drones, que possam colocar em risco a integridade física dos frequentadores do estádio;

Q) Outros objetos que comprometam a segurança pública e/ou prejudiquem a reputação do evento, conforme avaliação ao exclusivo critério das autoridades policiais e comitê de crise do Estádio.

DAS NORMATIVAS DE SEGURANÇA PÚBLICA:

Planejamento Operacional - PMERJ

- Início do Policiamento: 3 horas antes do evento.
- BEPE (Batalhão Especial de Policiamento em Estádios): **200** Policiais.

Rua Professor Manoel de Abreu, 76 – Maracanã – RJ – CEP: 20550-170 Tel: (21) 2569- 5022 / 2569-6320 / 2569-6551 – www.fferj.com.br



- 6º BPM (Tijuca): **80** Policiais.
- GPFER (Grupamento de Policiamento Ferroviário): **30** Policiais distribuídos nas estações Madureira, Nova Iguaçu, Engenho de Dentro e Maracanã.
- Em conformidade com o planejamento operacional da PMERJ, o emprego do apoio especializado será distribuído de forma estratégica, visando a preservação da ordem pública e a segurança dos setores envolvidos. O efetivo será composto por unidades do:
- PChq (Batalhão de Polícia de Choque)
- BAC (Batalhão de Ações com Cães)
- GAM (Grupamento Aeromóvel)
- CPE (Comando de Policiamento Especializado)
- BEPE (Batalhão Especializado em Policiamento em Estádios)
- RECoM (Batalhão de Rondas Especiais e Controle de Multidão)
- BPTur (Batalhão de Policiamento em Áreas Turísticas)
- BPVE (Batalhão de Policiamento em Vias Expressas)
- GPFer (Grupamento de Policiamento Ferroviário)
- RPMont (Regimento de Polícia Montada)
- CPRv (Comando de Policiamento Rodoviário)

Planejamento Operacional – SEPOL:

- Mobilização: Chegada da corporação 3 horas antes.
- Efetivo SEPOL: **Não informado. Ausente.**

Delegacias de Plantão:

- **20ª DP – Vila Isabel**
- **Endereço:** Rua Teodoro da Silva, 590 - Vila Isabel.
- **18ª DP – Praça da Bandeira**
- **Endereço:** Rua Mariz e Barros, 717 - Praça da Bandeira.
- Plantão JECRIM: Confirmado com 15 servidores (plantão interno).

Planejamento Operacional – CBMERJ:

- Modalidade: Preventivo.
- Efetivo: **Não informado. Ausente.**



Planejamento operacional, contingências e segurança:

1. Diretrizes Operacionais

- **Plano de Contingência:** A associação mandante deve encaminhar à PMERJ o plano detalhado de execução operacional, abrangendo a prestação de socorro e o protocolo de abandono de área.
- **Abandono de Área:** A divulgação das rotas de fuga será feita via telões e sistema de som. Em caso de emergência, policiais, orientadores e seguranças privados atuarão na desobstrução de vias e no direcionamento do público para zonas seguras, visando a preservação da integridade física.
- **Controle de Acessos:** Responsabilidade dos organizadores e do clube mandante, com suporte da PMERJ e da Prefeitura do Rio.

2. Gestão de Incidentes e Ocorrências

- **Protocolo de Intervenção:** A segurança privada atuará conforme os protocolos estabelecidos, utilizando o uso proporcional da força. Caso necessário, solicitará o apoio imediato do policiamento (PMERJ).
- **Múltiplas Vítimas:** Em incidentes graves, o policiamento acionará o Corpo de Bombeiros e o serviço médico. A remoção de vítimas seguirá estritamente a orientação dos profissionais de saúde.
- **Gerenciamento de Crise:** O órgão organizador deverá indicar um representante para compor o Gabinete de Gerenciamento de Crise no Centro de Comando e Controle Operacional (se instalado).

3. Logística e Segurança Preventiva

- **Cautela de Armamento:** O clube mandante deverá disponibilizar local apropriado e seguro para o acautelamento de armas.
- **Revista Preventiva:** Executada pela segurança privada sob fiscalização da Polícia Militar.
- **Escortas (Delegações, Árbitros e Caravanas):** A PMERJ avaliará a viabilidade e necessidade. As solicitações devem ser formalizadas com **72 horas de antecedência**, conforme diretrizes da FERJ.
- **Posto de Comando:** Deve possuir acesso externo independente, garantindo a mobilidade e o fluxo operacional dos policiais sem interferência do público.

4. Perímetro e Entorno



- **Transporte Público:** A segurança em modais viários e ferroviários é de responsabilidade dos respectivos órgãos/concessionárias, que poderão acionar a PMERJ em caso de distúrbios.
- **Isolamento e Balizamento:** Estruturação de "bolsões" nos quatro pontos cardeais (Norte, Sul, Leste e Oeste), abrangendo áreas internas, externas, entorno da quadra e estacionamentos.
- **Torcidas Organizadas:** Monitoramento constante pela Inteligência da PMERJ.

5. Pontos de Atenção Especial

- **Aglomerações:** Foco nos portões **Setorização por Pontos Cardeais**
- O balizamento e a estrutura de isolamento serão distribuídos estrategicamente em **bolsões de segurança**, abrangendo os acessos internos e externos conforme a orientação geográfica:
- **Setor Norte:** Controle de fluxo e barreiras de acesso principal.
- **Setor Sul:** Ponto de atenção para contenção de aglomerações e triagem.
- **Setor Leste:** Ponto de atenção para aglomerações e controle de acesso ao público.
- **Setor Oeste:** Gestão de acessos técnicos e estacionamentos.
- **Abrangência das Barreiras:** A distribuição de efetivo e gradis de isolamento ocorrerá de forma integrada entre:
- **Perímetro Interno:** Entorno /gramado e áreas de circulação.
- **Perímetro Externo:** Portões de acesso e áreas de revista.
- **Entorno:** Barreiras e bloqueios de trânsito em vias adjacentes.
- **Ordem Pública:** Monitoramento de bares no entorno e ações repressivas contra flanelinhas, cambistas e comércio ambulante irregular, em conjunto com os órgãos municipais e a PMERJ.

Esquema Operacional da SEOP e GM-Rio

SEOP: Não informado. Ausente.

CCU: Não informado. Ausente.

Ordenamento Urbano: 43. Fiscalização do comércio ambulante irregular e desobstrução de calçadas.

Trânsito: 27. Auxílio na fluidez das vias e fiscalização de estacionamento irregular.



Segurança: Reforço com grupamentos especiais (Cães, Tático Móvel e Operações Especiais) nas principais vias de acesso, como as avenidas Rei Pelé, Maracanã e Professor Manoel de Abreu.

CFER (Reboques): Não informado. Ausente. Reboques para coibir o estacionamento em locais proibidos no entorno do estádio.

CET-Rio: 10 agentes CET e 20 agentes apoiadores de tráfego coordenando os bloqueios.

Comlurb: 85. Limpeza antes, durante e após o jogo.

Interdições:

Das 14h às 20h:

- Rua Professor Eurico Rabelo;
- Rua Artur Menezes;
- Rua Conselheiro Olegário;
- Rua Isidro de Figueiredo;
- Rua Visconde de Itamarati (no trecho entre a Rua São Francisco Xavier e a Avenida Professor Eurico Rabelo);
- Avenida Maracanã (sentido Centro, no trecho entre a Rua São Francisco Xavier e a Rua Mata Machado);
- Avenida Rei Pelé (interdição de uma faixa no sentido Centro, a partir da Avenida Professor Manoel de Abreu até a altura do Museu do Índio).

Proibição de Estacionamento

Das 10h às 20h: O estacionamento estará proibido, mesmo nas vagas regulamentadas, nas seguintes vias:

- Rua Professor Eurico Rabelo;
- Rua Visconde de Itamarati (entre a Rua São Francisco Xavier e a Rua Professor Eurico Rabelo);
- Rua Isidro de Figueiredo;
- Rua Artur Menezes;
- Rua Conselheiro Olegário;
- Avenida Paula Sousa (no lado esquerdo, entre a Rua São Francisco Xavier e a Rua Professor Eurico Rabelo).



Rotas Alternativas recomendadas pela CET-Rio

- **Vindos do Centro e Zona Sul (para a Tijuca):** Utilizar a Av. Paulo de Frontin e Rua Dr. Satamini, ou seguir pela Praça da Bandeira, Rua Pará/Rua Paraíba e depois Rua Mariz e Barros.
- **Vindos do Centro e Zona Sul (para Vila Isabel e Grajaú):** Mesmo caminho acima até a Rua Mariz e Barros, seguindo depois pelas ruas Major Ávila e Felipe Camarão.
- **Vindos da Tijuca, Grajaú e Vila Isabel (para Centro/Zona Sul):** Utilizar a Rua Conde de Bonfim e a Rua Haddock Lobo.
- **Fluxos de/para o Grande Méier:** Utilizar a Rua Visconde de Niterói.

Dica para quem vai de transporte público: Devido aos bloqueios e à dificuldade de estacionamento na região, a Prefeitura recomenda fortemente a utilização de trens da Supervia e do Metrô Rio (estações Maracanã e São Cristóvão) para o deslocamento.

Planejamento Operacional de Transportes

TrensRJ

Na Ida (Antes do Jogo)

- **Grade de Domingo:** O esquema de ida seguirá a grade regular de domingos e feriados da concessionária.
- **Orientação:** A recomendação é planejar a viagem com antecedência utilizando os aplicativos oficiais de tráfego, já que os intervalos de domingo são naturalmente mais espaçados do que nos dias úteis.

Na Volta (Após o Jogo — Trens Extras)

Para garantir o retorno seguro e confortável dos torcedores após a partida, a TrensRJ disponibilizará composições extras partindo diretamente da estação Maracanã.

O planejamento padrão adotado pela operadora para jogos das 16h no domingo prevê:

- **Ramal Santa Cruz (Parador):** Trens extras com saídas programadas a partir das 18h25, com intervalos médios de 15 minutos entre as primeiras composições adicionais.
- **Ramal Japeri (Expresso):** Composições extras saindo logo em seguida, a partir das 18h26, também com intervalos de cerca de 15 minutos.
- **Ramal Saracuruna:** Viagens adicionais direcionadas ao ramal com saídas após o término do jogo (geralmente com intervalos de 20 minutos).

Atenção ao embarque: Todas as viagens extras terão o embarque (centralizado) única e exclusivamente na estação Maracanã. As demais estações da rede ferroviária estarão funcionando apenas para desembarque após o término do horário comercial regular de domingo.



Sugestão: Vale a pena comprar a passagem de ida e volta de uma vez ou utilizar cartões de aproximação (como o Riocard Mais) para evitar as filas nas bilheterias do Maracanã no fim da partida.

Contingente: 32 agentes.

MetrôRio

Horário de Funcionamento

- **Domingo:** O sistema abre às 7h e fecha rigorosamente às 23h.

Divisão de Fluxo por Estações (Chegada e Saída)

Para evitar gargalos e tumulto nas plataformas, o MetrôRio recomenda que o torcedor utilize a estação mais próxima do seu setor de ingresso:

- **Estação Maracanã (Rei Pelé):** Indicada para quem tem ingressos dos setores Oeste e Sul (Acessos A, B e C).
- **Estação São Cristóvão:** Indicada para quem tem ingressos dos setores Leste e Norte (Acessos D, E e F).

Fique atento ao Acesso B da Estação Maracanã: A passarela que faz a ligação direta entre o Metrô e os trens da TrensRJ não abre aos domingos e feriados. O acesso e a saída do metrô devem ser feitos obrigatoriamente pelo Acesso A (Estádio Maracanã).

Funcionamento das Linhas e Transferência

- **Linha 2 (Verde):** Operação direta entre Pavuna e Botafogo. Como as estações Maracanã e São Cristóvão pertencem à Linha 2, quem vai para a Zona Norte (sentido Pavuna) ou para pontos da Zona Sul atendidos pela linha verde não precisa trocar de trem.
- **Linhas 1 (Laranja) e 4 (Amarela):** Operação regular no trajeto Uruguai x Jardim Oceânico.
- **Onde transferir:** Para os passageiros que precisam migrar da Linha 2 para as Linhas 1 e 4 (ou vice-versa), a transferência pode ser realizada em todo o trecho compartilhado entre as estações Central do Brasil e Botafogo.

Reforço Operacional

O MetrôRio vai trabalhar com reforço de segurança e de operadores de estação nas bilheterias e plataformas do entorno do Maracanã para agilizar o embarque no fim do jogo.

A recomendação oficial é utilizar o pagamento por aproximação direto nas catracas (NFC) com cartões de crédito/débito ou carteiras digitais, ou antecipar a compra do bilhete de volta para evitar as bilheterias cheias após o apito final.

Contingente: 30 agentes.



DAS INFORMAÇÕES TÉCNICAS:

ITEM:	MANDANTE:	VISITANTE:
Rouparia:	04h30 antes	04h30 antes
Chegada das Delegações:	01h30 antes	01h30 antes
Vestiário:	A	C
Banco de Reservas:	À direita das cabines	À esquerda das cabines
Excedente Com. Técnica:	Cabine 06	Cabine 08
Analista de Desempenho:	Cabine 06	Cabine 08
Diretoria:	Não informado	Camarotes 301 e 302
Estacionamento:	Norte 2	Norte 2
Coletiva de Imprensa:	Estúdio A	Estúdio B
Uniforme:	Camisa: Branca Short: Branco Meião: Branco Goleiro: Preto	Camisa: Tricolor Short: Azul Meião: Vermelho Goleiro: Laranja

DO PROTOCOLO E DA OPERAÇÃO DA PARTIDA:

	STATUS / PROCEDIMENTO:
Tempo Técnico:	Sim.
Hino Nacional:	Sim.
Homenagem Póstuma:	A confirmar.
Despesas da Partida:	Conforme REC (Regulamento Específico da Competição).
Ações de Marketing:	Confirmado.
Credenciamento de imprensa:	• Início do Acesso: 3 horas antes da partida. • Fechamento do Gramado: 30 minutos antes do início (proibida a entrada após este horário). • Acesso à Tribuna: Liberado até o início da partida.

