



PLANO DE AÇÃO Nº 040/26

LEI GERAL DO ESPORTE

LEI Nº 14.597, DE 14 DE JUNHO DE 2023

(SEGURANÇA, TRANSPORTES E CONTINGÊNCIAS EM ESTÁDIOS DE FUTEBOL)



X



FLUMINENSE (RJ) X BAHIA (BA)

SINGULARIDADE:	BRASILEIRO SÉRIE A 2026
DATA:	29/07/2026 (Quarta-feira)
HORA:	21h30
ESTÁDIO:	Jornalista Mário Filho (Maracanã)
ENDEREÇO:	Av. Rei Pelé, Portão 2 – Maracanã - RJ
ABERTURA FORÇA DE TRABALHO:	18h30
ABERTURA PÚBLICO:	19h00
CAPACIDADE TOTAL:	73.609
CAPACIDADE TOTAL DE INGRESSOS:	42.852
CAPACIDADE TOTAL DE VENDAS:	33.470
EXPECTATIVA DE PÚBLICO	30.000



AREF (ANÁLISE DE RISCO EM ESTÁDIOS DE FUTEBOL):

Desenvolvido pela ABIN (agência Brasileira de Inteligência) e homologado pelo Ministério Público do Estado do Rio de Janeiro, Federação de Futebol do Estado do Rio de Janeiro e Secretaria de Polícia Militar do Estado do Rio de Janeiro). São observados os seguintes critérios de avaliação:

- A) Caracterização da fonte da ameaça;
- B) Avaliação do sistema de segurança;
- C) Histórico ponderado das torcidas;
- E) Fatores de impacto.

AMARELA

DO OBJETIVO:

As ações a serem implementadas pelos órgãos de segurança pública e colaboradores nas partidas coordenadas pela CBF em 2026 devem alinhar-se às recomendações das esferas federal, estadual e municipal. Tais medidas integrarão os Regulamentos Específicos e Gerais das Competições, com foco exclusivo em segurança, transporte e gestão de contingências.

DO RELATO DA REUNIÃO:

Realizou-se, no dia 23 de julho de 2026, às 14h30, de forma online pela plataforma **Microsoft Teams**, reunião para alinhamento das ações organizacionais dos eventos. Foram abordados temas como segurança, transportes, setorização, comercialização de ingressos, logística de deslocamentos, operações internas e externas, atendimento à imprensa e diretrizes técnicas para eventos com público.

DOS PRESENTES:

FERJ:	Luiz Avellar / Marcos Vinicio / Valéria Castro
TIME MANDANTE:	Cristiane Rodrigues
TIME VISITANTE:	Diego Vieira
JECRIM:	Reginaldo Pestana
SEPOL	Ausente
BEPE:	Maj Gilberto
6º BPM:	Ten Tales Massêna
GEPFER:	Ausente



GUARDA MUNICIPAL:	Edson Machado
SUBOP / SEOP:	Vinicius
CET RIO:	Celso Granja / Heider Aché
ESTÁDIO:	Soraya Alvarenga
TRENS RJ:	Luiz Gustavo Silva / Jansen Ribeiro
METRÔ RIO:	Heliton Batista
IMPRENSA:	Saulo Campos

DA COORDENAÇÃO:

As competições (campeonatos, torneios, amistosos e outras), denominadas apenas competições organizadas pela CBF, sendo esta titular de todos os direitos a elas inerentes.

Competência privativa da CBF, órgão gestor que compete organizar, dirigir, administrar e superintender as competições, praticando todos os atos de natureza técnica e administrativa necessários para tal, cumprindo e fazendo cumprir as disposições da Lei Geral dos Esportes, dos Estatutos, do RGC, do REC, legislações Federais, Estaduais e Municipais.

DA ESTRUTURA:

- Presidente: Samir Xaud
- Diretor de Competições: Júlio Avellar

DO SEGURO DO TORCEDOR:

- **ESTIPULANTE:** Confederação Brasileira de Futebol
- **CORRETORA:** ALLSEG SEGURADORA
- **APÓLICE Nº:** 1008200016338
- **VIGÊNCIA:** Até 29/01/2027

DAS BEBIDAS NO INTERIOR DO ESTÁDIO:

Em consonância com as determinações do Poder Executivo e da Lei Estadual nº 7.083/2015, é permitida a venda e o consumo de bebidas alcoólicas, especificamente cerveja, nos estádios de futebol. Essa prática é autorizada desde a abertura dos portões para o público até o término da partida.



DOS LAUDOS TÉCNICOS:

Em atendimento ao artigo 147 da Lei nº 14.597/2023 (Lei Geral do Esporte), os estádios que sediam partidas profissionais devem apresentar os seguintes laudos técnicos, com validade conforme a legislação vigente:

- **Prevenção e Combate a Incêndios;**
- **Segurança;**
- **Condições Sanitárias e de Higiene;**
- **Engenharia.**

Os laudos exigidos encontram-se em conformidade com as normas estabelecidas pela Secretaria de Segurança Pública do Estado do Rio de Janeiro (SSP-RJ) e demais órgãos competentes.

DA ESTRUTURA DO DISPOSITIVO DE SAÚDE:

- Postos de Atendimento: **04** Unidades;
- Capacidade Hospitalar: **10** Leitos;
- Recursos Móveis: **05** Ambulâncias UTI (Suporte Avançado);
- Equipe de Socorristas: **32** Profissionais prontificados.

Área Médica

TIPO	POSIÇÃO	EQUIPE
4 Postos Médicos	1 Postos de 2 leitos nos níveis 1 E2<Pilar 23	1 Médico, 1 Técnico de Enfermagem e 1 Enfermeiros
	0 Postos de 2 leitos no níveis 1, 2 < Pilar 53	1 Médico, 1 Técnico de Enfermagem e 1 Enfermeiros
	1 Posto de 4 leitos (térreo)	1 Médico, 1 Técnico de Enfermagem e 1 Enfermeiros
	1 Posto de 2 leitos dos atletas (zona mista)	1 Médico, 1 Técnico de Enfermagem e 1 Enfermeiros
5 Ambulâncias UTI + 0 BÁSICA (conforme Fare e Cart)	2 Túnel Norte	Medico, Enfermeiro e Motorista
	1 Pilar 23 , nível 1 + 0 BÁSICA	
	1 Rampa Alpha, 5º nível	Medico, Enfermeiro e Motorista
	0 Pilar 53 , nível 1	
	1 Rampa Delta leste interior	Medico, Enfermeiro e Motorista
2 MEDICO COM DEA	CAMPO	



DOS HOSPITAIS CREDENCIADOS:

Hospital Municipal Souza Aguiar:

- Endereço: Praça da República, 111 - Centro.
- Perfil: Maior hospital de emergência da América Latina, referência em traumas graves.

Hospital Quinta D'Or

- Endereço: Rua Almirante Baltazar, 435 - São Cristóvão.
- Perfil: Hospital geral de alta complexidade com emergência 24 horas.
- Atendimento: Adulto e Pediátrico.

DO EFETIVO DE SOCORRISTAS:

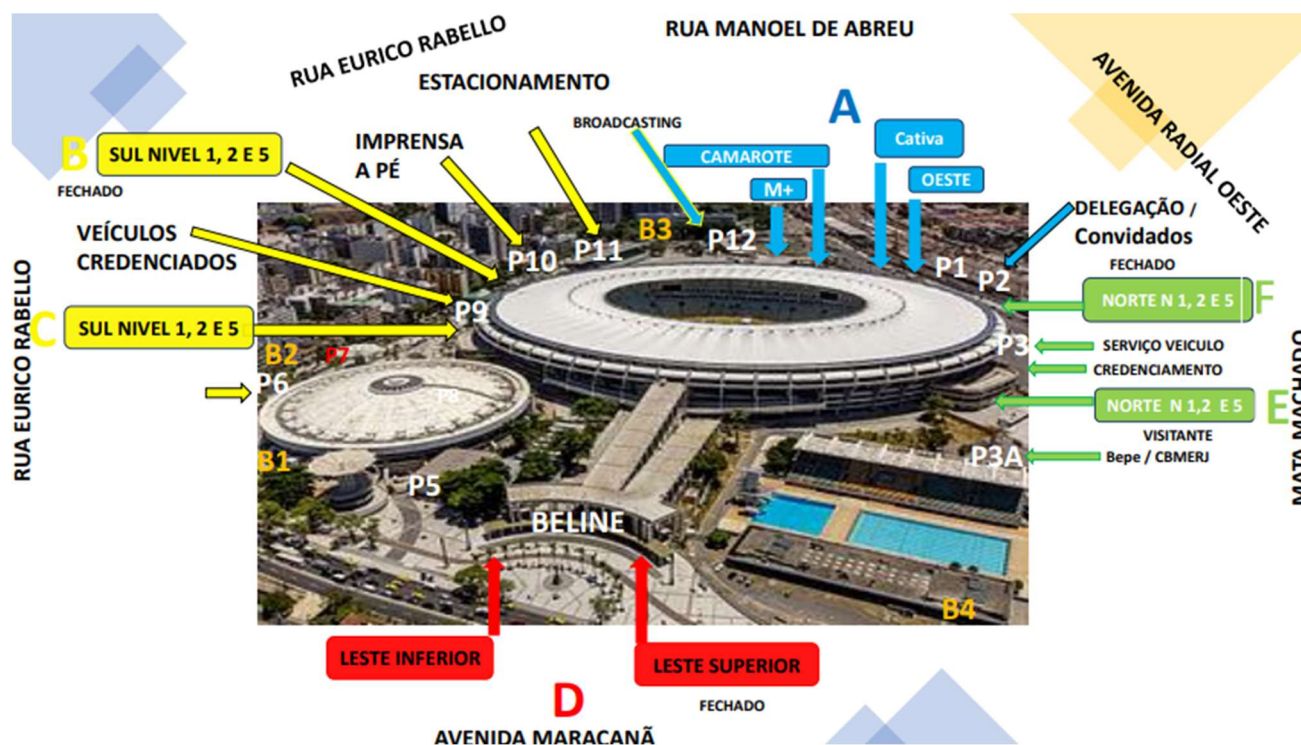
Norte n1, n2 e n5	N1	N2	N5	Sul n1, n2 e n5	N1	N2	N5	Leste n1	N1	N3
~Pilar 35~ 2 duplas	0 DUPLA	0 DUPLA	0 DUPLA	Pilar 7				Pilar 25		
Pilar 36				Pilar 8 ~ 3 duplas	0 DUPLA	0 DUPLA	1 DUPLA	Pilar 26		
Pilar 37				Pilar 9				~Pilar 27~ 1 dupla	0 DUPLA	0 DUPLA
Pilar 38				Pilar 10				Pilar 28		
~Pilar 39~ 2 duplas	0 DUPLA	1 DUPLA	0 DUPLA	Pilar 11				Pilar 29		
Pilar 40				*Pilar 12* rampa B 2 dupas	1 DUPLA	1 DUPLA		*Pilar 30* rampa D 1 dupla	1 DUPLA	0 DUPLA
Pilar 41				Pilar 13				Pilar 31		
Pilar 42				Pilar 14				Pilar 32		
Pilar 43* rampa E 2 dupla	0 DUPLA	0 DUPLA	0 DUPLA	Pilar 15				~Pilar 33~ 1 dupla	0 DUPLA	0 DUPLA
Pilar 44				Pilar 16 * 3 duplas	0 DUPLA	1 DUPLA	0 DUPLA	Pilar 34		
Pilar 45				Pilar 17				*Total 2*		
Pilar 46				Pilar 18				Oeste n1 e n5	N1	N5
~Pilar 47~ 3 duplas	0 DUPLA	0 DUPLA	0 DUPLA	Pilar 19				~Pilar 55 2 duplas	0 DUPLA	0 DUPLA
Pilar 48				Pilar 20* rampa C 2 duplas	1 DUPLA	1 DUPLA		Pilar 56		
Pilar 49				Pilar 21				Pilar 57		
Pilar 50				Pilar 22				Pilar 59		
Pilar 51 rampa F 2 duplas	0 DUPLA	0 DUPLA		Pilar 23				*Pilar 60* rampa A - 2 duplas	1 DUPLA	1 DUPLA
Pilar 52				~Pilar 24~ 3 duplas	0 DUPLA	0 DUPLA	1 DUPLA	Pilar 1		
Pilar 53				*Total 14*				Pilar 2		
Pilar 54								Pilar 3		
Total : 02								~Pilar 4~ 2 duplas	0 DUPLA	0 DUPLA
Distribuição desde o início do jogo				Acesso até o intervalo, depois remanejar para dentro dos setores:				Pilar 5		
				A - 1 dupla				Pilar 6		
SOCORRISTAS: 32+ 4 MAQUEIROS + 0 FUMAÇA E 0 FOGOS P. AQUÁTICO				B - 1 dupla				*Total 4*		
				C - 1 dupla				Campo		
				D - 1 dupla				Norte 2 GRAMADO E 1 CAMAROTE LESTE N2		
				E - 1 dupla				Sul 2 GRAMADO E 1 CAMAROTE OESTE N3		
				F - 1 dupla				Leste 2 GRAMADO E 1 CAMAROTE OESTE N2		
				P9 - 1 dupla				Oeste 2 GRAMADO E 1 TH		
				Nível 0 M+ 1 dupla				*Total 0 * REMANEJAMENTO		
				Total 10						



DOS ACESSOS E DOS ESTACIONAMENTOS:

Acessos	Quem acessa?	Localização
Alfa (Oeste)	Maracanã Mais, Camarote Oeste 3 PAV, Cativa, Oeste Inferior (FLUMINENSE)	Av. Radial Oeste
Bravo (Sul)		R. Professor Eurico Rabelo
Charlie (Sul)	Acesso Níveis 1, 2 E 5 (FLUMINENSE)	R. Professor Eurico Rabelo
Delta (Leste)	Acesso Leste Inferior (FLUMINENSE) / 1 Camarote	Av. Maracanã
Echo (Norte)	Acesso Níveis 2 e 5 (ADVERSÁRIO)	Mata Machado
Fox (Norte)		Av. Radial Oeste

	PORTÕES EXTERNOS	LOCALIZAÇÃO
Portão 01	Fechado	Radial Oeste
Portão 02	Entrada dos ônibus dos jogadores e Convidados de carro	Radial oeste
Portão 03	Veículos Força de Trabalho / Bepe / JECRIM	
Portão 03 (Ped.)	Credenciamento força de trabalho.	Mata Machado
PORTÃO 3A	Veículos BEPE	Mata Machado
Portão 06	Fechado	Maracanãzinho
Portão 9	Entrada Camarote/Arbitragem/Imprensa	Rua Eurico Rabelo
Portão 10	Entrada para o BROADCAST e Imprensa a pé	
Portão 11	ESTACIONAMENTO ÔNIBUS SOB DEMANDA	
Portão 12	Entrada de caminhão mediante autorização até às 12h	Radial Oeste





DOS SETORES, DAS CARGAS E DOS VALORES:

	Campeonato: Brasileiro		Data: 29/07/2026									
	Partida: Fluminense x Bahia		Horário: 21h30									
	Rodada: 21ª Rodada		Estádio: Maracanã									
	Carga da partida: 50k		Início das vendas online: 20/07/2026									
SETORES	CARGA				EMITIDOS				RESTANTES	OCUPAÇÃO	VALORES	
	VENDA	GRATUIDADE	CORTESIAS	TOTAL	Vendas	GRATUIDADE	CORTESIAS	TOTAL			INTEIRA	MEIA
Norte E - Nível 2 Visitante	1150	100	200	1450				0	1450	0,00%	R\$ 90,00	R\$ 45,00
Sul - B	9960	700	700	11360				0	11360	0,00%	R\$ 90,00	R\$ 45,00
Sul - C	9960	700	700	11360				0	11360	0,00%		
Leste Inferior	6600	-	900	7500				0	7500	0,00%	R\$ 60,00	R\$ 30,00
Leste Superior												
Oeste	4300	-	700	5000				0	5000	0,00%	R\$ 140,00	R\$ 70,00
Maracanã +	1500	-	600	2100				54	2046	2,57%	R\$ 700,00	R\$ 387,50
Camarotes		2200		2200				0	2200	0,00%		
Cativas		1800		1800				0	1800	0,00%		
Tribuna	-	82		82				0	82	0,00%		
TOTAL	33470	5582	3800	42852	0	0	0	54	42798	0,13%	Não Sócio	Sócio

DOS PONTOS DE VENDAS DOS INGRESSOS:

ACESSO AO ESTÁDIO

- O ACESSO COM BIOMETRIA SERÁ OBRIGATÓRIO EM TODOS OS SETORES DO MARACANÃ para todos os torcedores. Faça o cadastro antecipado da sua biometria em fluminense.bepass.com.br. QUEM AINDA NÃO REALIZOU O CADASTRO DEVERÁ FAZÊ-LO ANTES DO CHECK-IN/COMPRA.
- Sócios dos planos Arquiba Família e Maraca+ Família deverão cadastrar seus convidados no Portal do Sócio. Acesse nense.com.br, clique em “Minha Conta” e depois em “Lista de Convidados”. Poderão ser cadastrados até cinco convidados e o titular poderá comprar ingresso para três deles.

CHECK-INS E VENDA ONLINE

A abertura das vendas segue a seguinte ordem de prioridade:

Sócios

- Arquiba 100% / Arquiba Família / Maraca + / Maraca + Família / Pacote Futebol – 24/07 (sexta-feira), às 10h
- Arquiba 75% / Pacote Jogos – 25/07 (sábado), às 10h
- Arquiba Raiz – 26/07 (domingo), às 14h
- Guerreiro – 26/07 (domingo), às 18h

Vendas em fluminense.futebolcard.com

Público Geral e resgate de gratuidade: 27/07 (segunda-feira), às 10h

- Vendas para torcida do Fluminense: futebolcard.com
- Vendas para a torcida visitante: futebolcard.com
- Gratuidades para a torcida do Fluminense: gratuidade-fluminense.futebolcard.com
- Gratuidades para a torcida visitante: gratuidade-visitante.futebolcard.com

Encerramento das vendas pela internet: 29/07 (quarta-feira), ao fim do primeiro tempo da partida.

**COMPRA DE INGRESSOS:**

Será OBRIGATÓRIO apresentar o CPF na compra do ingresso de qualquer tipo (inteira, meia ou gratuidade). O documento deve ser oficial físico. Não serão aceitas fotos do documento. O pagamento nos pontos de ingresso pode ser feito em dinheiro, Pix, cartão de crédito ou cartão de débito.

- Será obrigatório cadastrar o portador do ingresso em todas as compras feitas de forma on-line e presencial. Caso um torcedor queira comprar mais de um ingresso, será obrigatório apresentar os documentos originais dos portadores dos outros ingressos e, em casos de ingressos de meia-entrada, todos os beneficiários deverão estar presentes munidos da documentação original e a comprovação do benefício de meia-entrada. Todos deverão ter o cadastramento facial. Além disso, cada portador de ingresso adquirido deverá estar munido de seu documento original com foto e CPF no acesso ao estádio.

IMPORTANTE: O ingresso é de total responsabilidade do torcedor, não cabendo ao clube qualquer tipo de ressarcimento em caso de qualquer incidente ou perda.

GRATUIDADES

- Para retirar a gratuidade será obrigatório ter realizado o cadastro prévio;
- As gratuidades ficarão disponíveis quando abrir a venda para o público geral;
- Retirada antecipada em todos os pontos de venda para quem já fez o cadastro prévio da gratuidade;
- Apenas o beneficiário poderá retirar a gratuidade;
- Os torcedores que tiverem direito à gratuidade e já tiverem feito o cadastro deverão apresentar o CPF no ato da retirada do ingresso;
- As gratuidades são limitadas e sujeitas a disponibilidade;
- Crianças até 6 anos acompanhadas dos responsáveis legais, estes que deverão ter o ingresso para o mesmo setor, Sul, Leste, Oeste ou Norte, não precisarão mais retirar a gratuidade nos pontos de venda com antecedência. Basta ir direto à catraca;
- Todas as demais gratuidades por lei, crianças de 7 a 11 anos, PCDs e idosos acima de 60 anos deverão obrigatoriamente resgatar a gratuidade;
- Para menores entre 7 e 11 anos, a retirada só poderá ser feita pelos responsáveis legais mediante apresentação de documento comprobatório, CPF da criança e comprovação do ingresso do responsável que acompanhará a criança para o mesmo setor;
- As gratuidades são somente nos setores Sul e Norte. Em todos os outros setores, é aplicado apenas a meia-entrada de acordo com as leis vigentes;
- As gratuidades NÃO PODEM ser vendidas ou repassadas para terceiros.
- A forma de acesso ao estádio será através da biometria facial e o comprovante será enviado para o e-mail cadastrado.

RESGATE ON-LINE DAS GRATUIDADES: Para resgatar o ingresso, o torcedor deverá entrar em gratuidade-fluminense.futebolcard.com com login e senha e seguir fluxo normal de compras.

Confira o passo a passo para resgatar a gratuidade on-line:

- Passo 1: Acesse o site gratuidade-fluminense.futebolcard.com e faça login utilizando seu e-mail ou CPF e senha criada;
- Passo 2: Após o login, selecione a partida e clique em "Resgate de Gratuidade";

Rua Professor Manoel de Abreu, 76 – Maracanã – RJ – CEP: 20550-170 Tel: (21) 2569- 5022 / 2569-6320 / 2569-6551 – www.fferj.com.br



- Passo 3: Clique no botão “Resgatar”;
- Passo 4: Selecione o tipo de benefício de gratuidade (será o mesmo que foi cadastrado anteriormente);
- Passo 5: Clique, em “Adicionar Dados”.
- Passo 6: Os dados já vão estar preenchidos de acordo com o cadastro, clique em "Adicionar Dados" novamente
- Passo 7: Clique em "Resgatar" e siga os processos indicados até finalizar o seu resgate.

ATENÇÃO

- Crianças entre 7 e 11 anos: é obrigatório que a criança esteja acompanhada por um responsável maior de 18 anos para entrar no estádio. O responsável já deverá ter realizado a compra do ingresso para o mesmo setor destinado às gratuidades antes de realizar o resgate da gratuidade para o menor. Antes de finalizar o resgate da gratuidade da criança, será obrigatório informar os dados do responsável que levará a criança ao estádio.
- Acompanhantes PCD: O acompanhante deverá resgatar seu ingresso em gratuidade-fluminense.futebolcard.com com seu login e senha depois que o PCD fizer resgate, pois seu ingresso será vinculado com o do PCD.
- A forma de acesso será através da biometria facial e o comprovante será enviado para o e-mail cadastrado.

DO EFETIVO OPERACIONAL:

- Catraqueiros: **96**;
- Orientadores: **35**;
- Conferentes: **04**;
- Limpeza e Higienização: **43**;
- Agentes de Trânsito: **20** operadores, **50** cones, **50** bombonas e **01** pmvs;
- Manutenção: **Não informado**.

DO EFETIVO DE SEGURANÇA PRIVADA:

QUADRO GERAL DE SEGURANÇA				
Stewards	228	Tot. Liderança	Aberturas:	
Líderes	10			
Supervisor	18		Credenc / vest. Matinal	10h
Coordenadores	8		Bilheteria 1º Turno	10h até o intervalo
Revista	57		Chegada Stewards:	
Gramado	28		Reunião	
Força tática	35		Portões Púb	19H00
			Início Jogo	21H30
			Encerramento	23H30
Total	264			



DA DELIBERAÇÃO DE SEGURANÇA:

A Fiscalização da área interna de competição e gramado, portões de acesso a vestiários, serão realizadas pela Polícia militar, com o auxílio dos delegados da FERJ, e equipe de arbitragem. Pessoas portando crachás de acesso distribuído por entidade, que não tenham direito de permanecer na área de competição, assim como, diretores, dirigentes, funcionários e atletas que não constem na relação de partida dos clubes, serão identificadas e orientadas a não permanecerem, a insistência após identificação previa, ensejará no auxílio de força Policial para sua retirada.

Salvo se autorizado pelas autoridades policiais responsáveis pela segurança interna, juntamente com Departamento de Segurança do Estádio e da FERJ.

Os torcedores que frequentam o estádio e as pessoas credenciadas não devem levar para dentro do estádio, possuir, portar ou usar os seguintes itens:

- A)** Armas de qualquer tipo ou objetos que possibilitem a prática de violência;
- B)** Qualquer objeto que possa ser usado como arma ou para cortar, apunhalar ou esfaquear, ou como um projétil, especialmente guarda-chuvas (ponte- agudos) ou guarda-sóis e outros objetos similares;
- C)** Garrafas, copos (exceto copos de plástico), jarras, latas ou qualquer outra forma de recipiente fechado, de qualquer tipo, que possa ser atirado ou causar lesões, bem como outros objetos feitos de vidro ou qualquer outro material frágil, estilhaçável ou especialmente duro, embalagens Tetrapak ou caixas térmicas duras;
- D)** Fogos de artifício, bombas, sinalizadores e quaisquer outros dispositivos pirotécnicos ou geradores de fumaça, bem como substâncias entorpecentes, narcóticos ou similares;
- E)** Material relativo a causa ofensiva, racistas ou xenofóbicas, tema de caridade ou ideológico, incluindo, mas não se limitando a cartazes, bandeiras, sinais, símbolos e folhetos, objetos ou roupas, que possam interferir com o aproveitamento do evento por outros espectadores, tirar o foco desportivo do evento ou que estimulem qualquer forma de discriminação;
- F)** Mastros de bandeiras ou cartazes de qualquer tipo que não estejam autorizados através de ofício junto ao GRUPAMENTO ESPECIAL DE POLICIAMENTO EM ESTÁDIOS – (BEPE);
- G)** Qualquer tipo de animais exceto cães guia. Nesse caso, um TORCEDOR OU EXPECTADOR do estádio que pretenda entrar com um cão guia dentro, deverá apresentar os documentos originais, ou cópia autenticada deles, que comprovem sua deficiência visual; e comprovem a qualificação do cão como cão guia, nos parâmetros estabelecidos pelas normas aplicáveis;
- H)** Quaisquer materiais promocionais ou comerciais, incluindo, mas não limitando cartazes, bandeiras, sinais símbolos e folhetos ou qualquer tipo de objeto, material ou roupa promocional;
- I)** Tigelas e projéteis, independentemente do tamanho;



J) Latas de spray de gás, substâncias corrosivas, inflamáveis, tintas ou receptáculos contendo substâncias que são prejudiciais à saúde ou altamente inflamáveis. Isqueiros comuns de bolso para cigarros é permitido;

K) Objetos volumosos tais como escadas, bancos, cadeiras dobráveis, caixas e recipientes de papelão. “Volumoso” é quaisquer objetos que sejam maiores que 25cm x 25cm x 25cm e que não possam ser guardados embaixo das cadeiras da arquibancada;

L) Grandes quantidades de papel ou rolos de papel;

M) Instrumentos que produzam grandes volumes excessivo de barulho, tais como megafones, sirenes. Qualquer instrumento musical, incluindo vuvuzelas, sem autorização por ofício do BATALHÃO ESPECIAL DE POLICIAMENTO EM ESTÁDIOS E FERJ;

N) Instrumentos que emitam raio laser, apontadores a laser ou objetos similares;

O) Grande quantidade de pó, farinha ou similares;

P) Uso de equipamentos eletrônico e drones, que possam colocar em risco a integridade física dos frequentadores do estádio;

Q) Outros objetos que comprometam a segurança pública e/ou prejudiquem a reputação do evento, conforme avaliação ao exclusivo critério das autoridades policiais e comitê de crise do Estádio.

DAS NORMATIVAS DE SEGURANÇA PÚBLICA:

Planejamento Operacional - PMERJ

- Início do Policiamento: 3 horas antes do evento.
- BEPE (Batalhão Especial de Policiamento em Estádios): **450** Policiais.
- 6º BPM (Tijuca): **100** Policiais.
- GPFER (Grupamento de Policiamento Ferroviário): **50** Policiais distribuídos nas estações Madureira, Nova Iguaçu, Engenho de Dentro e Maracanã.
- Em conformidade com o planejamento operacional da PMERJ, o emprego do apoio especializado será distribuído de forma estratégica, visando a preservação da ordem pública e a segurança dos setores envolvidos. O efetivo será composto por unidades do:
 - PChq (Batalhão de Polícia de Choque)
 - BAC (Batalhão de Ações com Cães)
 - GAM (Grupamento Aeromóvel)
 - CPE (Comando de Policiamento Especializado)
 - BEPE (Batalhão Especializado em Policiamento em Estádios)



- RECoM (Batalhão de Rondas Especiais e Controle de Multidão)
- BPTur (Batalhão de Policiamento em Áreas Turísticas)
- BPVE (Batalhão de Policiamento em Vias Expressas)
- GPFer (Grupamento de Policiamento Ferroviário)
- RPMont (Regimento de Polícia Montada)
- CPRv (Comando de Policiamento Rodoviário)

Planejamento Operacional – SEPOL:

- Mobilização: Chegada da corporação 3 horas antes.
- Efetivo SEPOL: **Não informado.**

Delegacias de Plantão:

- **20ª DP – Vila Isabel**
- **Endereço:** Rua Teodoro da Silva, 590 - Vila Isabel.
- **18ª DP – Praça da Bandeira**
- **Endereço:** Rua Mariz e Barros, 717 - Praça da Bandeira.
- Plantão JECRIM: Confirmado com 15 servidores (plantão interno).

Planejamento Operacional – CBMERJ:

- Modalidade: Preventivo.
- Efetivo: **02.**

Planejamento operacional, contingências e segurança:

1. Diretrizes Operacionais

- **Plano de Contingência:** A associação mandante deve encaminhar à PMERJ o plano detalhado de execução operacional, abrangendo a prestação de socorro e o protocolo de abandono de área.
- **Abandono de Área:** A divulgação das rotas de fuga será feita via telões e sistema de som. Em caso de emergência, policiais, orientadores e seguranças privados atuarão na desobstrução de vias e no direcionamento do público para zonas seguras, visando a preservação da integridade física.
- **Controle de Acessos:** Responsabilidade dos organizadores e do clube mandante, com suporte da PMERJ e da Prefeitura do Rio.



2. Gestão de Incidentes e Ocorrências

- **Protocolo de Intervenção:** A segurança privada atuará conforme os protocolos estabelecidos, utilizando o uso proporcional da força. Caso necessário, solicitará o apoio imediato do policiamento (PMERJ).
- **Múltiplas Vítimas:** Em incidentes graves, o policiamento acionará o Corpo de Bombeiros e o serviço médico. A remoção de vítimas seguirá estritamente a orientação dos profissionais de saúde.
- **Gerenciamento de Crise:** O órgão organizador deverá indicar um representante para compor o Gabinete de Gerenciamento de Crise no Centro de Comando e Controle Operacional (se instalado).

3. Logística e Segurança Preventiva

- **Cautela de Armamento:** O clube mandante deverá disponibilizar local apropriado e seguro para o acautelamento de armas.
- **Revista Preventiva:** Executada pela segurança privada sob fiscalização da Polícia Militar.
- **Escortas (Delegações, Árbitros e Caravanas):** A PMERJ avaliará a viabilidade e necessidade. As solicitações devem ser formalizadas com **72 horas de antecedência**, conforme diretrizes da FERJ.
- **Posto de Comando:** Deve possuir acesso externo independente, garantindo a mobilidade e o fluxo operacional dos policiais sem interferência do público.

4. Perímetro e Entorno

- **Transporte Público:** A segurança em modais viários e ferroviários é de responsabilidade dos respectivos órgãos/concessionárias, que poderão acionar a PMERJ em caso de distúrbios.
- **Isolamento e Balizamento:** Estruturação de "bolsões" nos quatro pontos cardeais (Norte, Sul, Leste e Oeste), abrangendo áreas internas, externas, entorno da quadra e estacionamentos.
- **Torcidas Organizadas:** Monitoramento constante pela Inteligência da PMERJ.

5. Pontos de Atenção Especial

- **Aglomerações:** Foco nos portões **Setorização por Pontos Cardeais**
- O balizamento e a estrutura de isolamento serão distribuídos estrategicamente em **bolsões de segurança**, abrangendo os acessos internos e externos conforme a orientação geográfica:
- **Setor Norte:** Controle de fluxo e barreiras de acesso principal.



- **Setor Sul:** Ponto de atenção para contenção de aglomerações e triagem.
- **Setor Leste:** Ponto de atenção para aglomerações e controle de acesso ao público.
- **Setor Oeste:** Gestão de acessos técnicos e estacionamentos.
- **Abrangência das Barreiras:** A distribuição de efetivo e gradis de isolamento ocorrerá de forma integrada entre:
 - **Perímetro Interno:** Entorno /gramado e áreas de circulação.
 - **Perímetro Externo:** Portões de acesso e áreas de revista.
 - **Entorno:** Barreiras e bloqueios de trânsito em vias adjacentes.
- **Ordem Pública:** Monitoramento de bares no entorno e ações repressivas contra flanelinhas, cambistas e comércio ambulante irregular, em conjunto com os órgãos municipais e a PMERJ.

- 1) DEIXAR 20 GRADES ENCOSTADAS ENTRE O P1 / P2 – SOLICITAÇÃO DO BEPE
- 2) 140 GRADES NA EURICO RABELO RUA E VERMELHO ENTRE A ISIDRO E A VISCONDE
- 3) BLOQUEIO MATA MACHADO P3 E B4 - ALTA C/ COSTELA BAIXA 2 BOCAS E 1 PASSAGEM DE VEÍCULO;

INTERNO:

- 1) MONTAR GRADE ALTA EM ZIGZAG SUL E GRADE BAIXA OESTE (MARACANÃ);
- 2) GRADE P9 ACESSO EXTERNO;
- 3) AJUSTAR AS GRADES DO P2 (MARACANÃ);
- 4) CHAPA P2 NA GRADE E COM PORTÃO DE 4 METROS PARA OS JOGADORES.

Acesso Alpha	1 MARACANA MAIS /CAMAROTE EM Y / 1 CATIVA / 1 OESTE INFERIOR (GRADE ALTA COM BOLSÃO POR FORA)
Acesso Bravo	
Acesso Charlie	6 CURRAIS COM BOLSÃO EXTERNO DE GRADE ALTA E COSTELA + 1 RETA PARA IDOSO - 15 CATRACAS FACIAL (TIRAR O CURRAL QUE É PRÓXIMO DO P9)
Acesso Delta	2 CURRAIS LESTE INFERIOR (NORMAL) E 1 CAMAROTE CORREDOR AO LADO DO BELINI)
Acesso Echo	1 CURRAL COM BOLSÃO EXTERNO SIMPLES + 1 RETA PARA IDOSO CENTRALIZAR POIS NÃO VOU USAR O PNE E VOU USAR A PRIMEIRA BAIA / 0 HH NO PNE E 0 CATRACAS FACIAL
Acesso Fox	

Esquema Operacional da SEOP e GM-Rio

SEOP: 42.

CCU: 03.

Ordenamento Urbano: 20. Fiscalização do comércio ambulante irregular e desobstrução de calçadas.

Trânsito: 43. Auxílio na fluidez das vias e fiscalização de estacionamento irregular.

Segurança: Reforço com grupamentos especiais (Cães, Tático Móvel e Operações Especiais) nas principais vias de acesso, como as avenidas Rei Pelé, Maracanã e Professor Manoel de Abreu.



CFER (Reboques): 12. Reboques para coibir o estacionamento em locais proibidos no entorno do estádio.

CET-Rio: 20 agentes CET e 22 agentes apoiadores de tráfego coordenando os bloqueios.

Comlurb: Limpeza antes, durante e após o jogo.

Interdições:

Horários e Vias Interditadas

- **A partir das 17h (Até o final da dispersão):**
 - Rua Professor Eurico Rabelo
 - Rua Artur Menezes
 - Rua Conselheiro Olegário
 - Rua Isidro de Figueiredo
 - Rua Visconde de Itamarati (entre a Rua São Francisco Xavier e a Avenida Professor Eurico Rabelo)
 - Avenida Maracanã (sentido Centro, entre a Rua São Francisco Xavier e a Rua Mata Machado)
 - Avenida Rei Pelé (duas faixas no sentido Centro, a partir da Avenida Professor Manoel de Abreu até a altura do Museu do Índio)
- **A partir das 20h40 (Bloqueio complementar para retenção de público):**
 - Avenida Professor Manoel de Abreu (sentido Centro, entre a Rua São Francisco Xavier e a Avenida Rei Pelé)
 - Rua Dona Zulmira (entre a Avenida Professor Manoel de Abreu e a Rua São Francisco Xavier)

Proibição de Estacionamento

O estacionamento de veículos estará proibido nas vias do entorno imediato a partir das 10h do dia da partida:

- Rua Professor Eurico Rabelo
- Rua Visconde de Itamarati (trecho citado)
- Rua Isidro de Figueiredo
- Rua Artur Menezes
- Rua Conselheiro Olegário
- Avenida Paula Sousa (no lado esquerdo, entre a Rua São Francisco Xavier e a Rua Professor Eurico Rabelo)



Rotas Alternativas Recomendadas

- Provenientes do Centro e Zona Sul em direção à Tijuca: Utilizar a rota da Avenida Paulo de Frontin e Rua Doutor Satamini, ou seguir pela Praça da Bandeira, Rua Pará / Rua Paraíba e Rua Mariz e Barros.
- **Para Vila Isabel e Grajaú:** Seguir pelas vias da Tijuca acima e continuar pela Rua Major Ávila e Rua Felipe Camarão.
- **Para a Região do Grande Méier:** Utilizar a Rua Visconde de Niterói.
- Provenientes da Tijuca, Grajaú e Vila Isabel rumo ao Centro e Zona Sul: Utilizar os eixos da Rua Conde de Bonfim e Rua Haddock Lobo.

Nota para Moradores: O acesso de veículos para moradores do entorno imediato (ruas Professor Eurico Rabelo, Visconde de Itamarati, Isidro de Figueiredo, Artur Menezes e Conselheiro Olegário) é realizado exclusivamente pela Avenida Paula Sousa e Rua Professor Eurico Rabelo, mediante a apresentação obrigatória de comprovante de residência.

Recomenda-se priorizar o uso de transporte público (metrô e trens) para o deslocamento até o estádio.

Planejamento Operacional de Transportes

TrensRJ

Operação de Volta (Pós-Jogo)

- Estação Maracanã Aberta: A estação localizada em frente ao complexo esportivo permanece com horário de funcionamento estendido após o apito final exclusivamente para o embarque dos torcedores.
- Trens Extras e Viagens Diretas: São programadas viagens extras e/ou redimensionamento de intervalos a partir da Estação Maracanã com destino aos principais ramais:
 - Ramal Japeri (serviço expresso/parador conforme a demanda)
 - Ramal Santa Cruz
 - Ramal Saracuruna
- As demais estações do sistema ao longo desses ramais ficam abertas apenas para o desembarque após o término do horário regular de pico.

Operação de Ida

- Para a chegada ao estádio, o sistema monitora o fluxo de passageiros nos principais centros de transferência (como a Estação Central do Brasil e a Praça da Bandeira), aplicando reforços pontuais nos trens com sentido ao eixo norte/decreto e ramais de Deodoro, Japeri e Santa Cruz que passam pela região do Maracanã no período que antecede a partida.

Dica útil: Como o jogo termina tarde (por volta das 23h30), fique atento aos horários limite divulgados nos canais oficiais da concessionária para o último trem extra de cada ramal na Estação Maracanã, evitando perder a última ligação de integração.



Contingente: 28.

MetrôRio

Horários e Extensão de Funcionamento

- **Horário Regular:** O sistema opera em seu horário habitual nos dias úteis (das 5h à meia-noite).
- **Extensão de Embarque Pós-Jogo:** As estações Maracanã e São Cristóvão terão o horário de embarque estendido após o apito final (geralmente por uma hora após o término da partida, permitindo a dispersão segura de quem deixa o estádio).
- **Demais Estações:** Após a meia-noite, as outras estações da rede permanecem abertas exclusivamente para o desembarque e saída dos passageiros.

Configuração das Linhas

- **Linha 2:** Funciona com o trajeto integral entre Pavuna e Botafogo.
- **Linhas 1 e 4:** Operam normalmente integradas, fazendo o percurso entre Uruguai (Tijuca) e Jardim Oceânico (Barra da Tijuca).
- **Transferências:** A baldeação entre a Linha 1 e a Linha 2 pode ser realizada no trecho compartilhado entre as estações Central do Brasil/Centro e Botafogo.

Orientações de Desembarque por Setor do Estádio

Para evitar aglomerações e otimizar o fluxo, o MetrôRio recomenda a escolha da estação conforme o setor do ingresso:

- **Estação Maracanã (Linha 2):** Mais indicada para os torcedores com bilhetes para os setores Oeste e Sul (acessos pelos portões A, B e C).
- **Estação São Cristóvão (Linha 2):** Mais recomendada para quem tem ingressos para os setores Leste e Norte (acessos pelos portões D, E e F).

Dicas Práticas

- **Reforço Operacional:** Há aumento no efetivo de agentes de segurança, operadores de estação e equipes de atendimento nos locais estratégicos.
- **Agilidade no Acesso:** A concessionária orienta que os passageiros utilizem o pagamento por aproximação (cartões de crédito/débito ou dispositivos móveis habilitados) direto nas catracas, ou garantam a recarga antecipada do cartão Giro/MetrôRio para evitar filas nas bilheterias.

Contingente: 32.

Rio Ônibus

- **Status:** Operação não informada até o momento.



DAS INFORMAÇÕES TÉCNICAS:

ITEM:	MANDANTE:	VISITANTE:
Rouparia:	04h30 antes	04h30 antes
Chegada das Delegações:	01h30 antes	01h30 antes
Vestiário:	A	C
Banco de Reservas:	À direita das cabines	À esquerda das cabines
Excedente Com. Técnica:	Cabine 06	Cabine 08
Analista de Desempenho:	Cabine 06	Cabine 08
Diretoria:	Não informado	Camarotes 301 e 302
Estacionamento:	Norte 2	Norte 2
Coletiva de Imprensa:	Estúdio A	Estúdio B
Uniforme:	Conforme designação publicada no sistema de Gestão Web da CBF.	Conforme designação publicada no sistema de Gestão Web da CBF.

DO PROTOCOLO E DA OPERAÇÃO DA PARTIDA:

	STATUS / PROCEDIMENTO:
Tempo Técnico:	Não.
Hino Nacional:	Sim.
Homenagem Póstuma:	A confirmar.
Despesas da Partida:	Conforme REC (Regulamento Específico da Competição).
Ações de Marketing:	Confirmado.
Credenciamento de imprensa:	• Início do Acesso: 3 horas antes da partida. • Fechamento do Gramado: 30 minutos antes do início (proibida a entrada após este horário). • Acesso à Tribuna: Liberado até o início da partida.

