



PLANO DE AÇÃO N° 012/26

LEI GERAL DO ESPORTE

LEI N° 14.597, DE 14 DE JUNHO DE 2023

(SEGURANÇA, TRANSPORTES E CONTINGÊNCIAS EM ESTÁDIOS DE FUTEBOL)



X



FLUMINENSE (RJ) X OPERÁRIO (PR)

SINGULARIDADE:	COPA DO BRASIL 2026
DATA:	12/05/2026 (Terça-feira)
HORA:	21h30
ESTÁDIO:	Jornalista Mário Filho (Maracanã)
ENDEREÇO:	Av. Rei Pelé, Portão 2 – Maracanã - RJ
ABERTURA FORÇA DE TRABALHO:	15h00
ABERTURA PÚBLICO:	16h00
CAPACIDADE TOTAL:	73.609
CAPACIDADE TOTAL DE INGRESSOS:	47.652
CAPACIDADE TOTAL DE VENDAS:	38.920
EXPECTATIVA DE PÚBLICO	30.000



AREF (ANÁLISE DE RISCO EM ESTÁDIOS DE FUTEBOL):

Desenvolvido pela ABIN (agência Brasileira de Inteligência) e homologado pelo Ministério Público do Estado do Rio de Janeiro, Federação de Futebol do Estado do Rio de Janeiro e Secretaria de Polícia Militar do Estado do Rio de Janeiro). São observados os seguintes critérios de avaliação:

- A) Caracterização da fonte da ameaça;
- B) Avaliação do sistema de segurança;
- C) Histórico ponderado das torcidas;
- E) Fatores de impacto.

AMARELA

DO OBJETIVO:

As ações a serem implementadas pelos órgãos de segurança pública e colaboradores nas partidas coordenadas pela CBF em 2026 devem alinhar-se às recomendações das esferas federal, estadual e municipal. Tais medidas integrarão os Regulamentos Específicos e Gerais das Competições, com foco exclusivo em segurança, transporte e gestão de contingências.

DO RELATO DA REUNIÃO:

Realizou-se, no dia 07 de maio de 2026, às 11h00, de forma online pela plataforma **Microsoft Teams**, reunião para alinhamento das ações organizacionais dos eventos. Foram abordados temas como segurança, transportes, setorização, comercialização de ingressos, logística de deslocamentos, operações internas e externas, atendimento à imprensa e diretrizes técnicas para eventos com público.

DOS PRESENTES:

FERJ:	Luiz Avellar / Marcos Vinicio / Juliana Vanzan / Valéria Castro
TIME MANDANTE:	Cristiane Rodrigues
TIME VISITANTE:	Diego
JECRIM:	Reginaldo Pestana
SEPOL	Gustavo
BEPE:	Cap Tonassi
6° BPM:	Ausente
GEPFER:	Ten Carrijo



GUARDA MUNICIPAL:	Mattos
SUBOP / SEOP:	Jurema
CET RIO:	Heider Aché / Celso
ESTÁDIO:	Soraya Alvarenga
SUPERVIA:	Jansen Ribeiro
METRÔ RIO:	Ausente
IMPrensa:	Ausente

DA COORDENAÇÃO:

As competições (campeonatos, torneios, amistosos e outras), denominadas apenas competições organizadas pela CBF, sendo esta titular de todos os direitos a elas inerentes.

Competência privativa da CBF, órgão gestor que compete organizar, dirigir, administrar e superintender as competições, praticando todos os atos de natureza técnica e administrativa necessários para tal, cumprindo e fazendo cumprir as disposições da Lei Geral dos Esportes, dos Estatutos, do RGC, do REC, legislações Federais, Estaduais e Municipais.

DA ESTRUTURA:

- Presidente: Samir Xaud
- Diretor de Competições: Júlio Avellar

DO SEGURO DO TORCEDOR:

- **ESTIPULANTE:** Confederação Brasileira de Futebol
- **CORRETORA:** ALLSEG SEGURADORA
- **APÓLICE Nº:** 1008200016338
- **VIGÊNCIA:** Até 29/01/2027

DAS BEBIDAS NO INTERIOR DO ESTÁDIO:

Em consonância com as determinações do Poder Executivo e da Lei Estadual nº 7.083/2015, é permitida a venda e o consumo de bebidas alcoólicas, especificamente cerveja, nos estádios de futebol. Essa prática é autorizada desde a abertura dos portões para o público até o término da partida.



DOS LAUDOS TÉCNICOS:

Em atendimento ao artigo 147 da Lei nº 14.597/2023 (Lei Geral do Esporte), os estádios que sediam partidas profissionais devem apresentar os seguintes laudos técnicos, com validade conforme a legislação vigente:

- **Prevenção e Combate a Incêndios;**
- **Segurança;**
- **Condições Sanitárias e de Higiene;**
- **Engenharia.**

Os laudos exigidos encontram-se em conformidade com as normas estabelecidas pela Secretaria de Segurança Pública do Estado do Rio de Janeiro (SSP-RJ) e demais órgãos competentes.

DA ESTRUTURA DO DISPOSITIVO DE SAÚDE:

- Postos de Atendimento: **04** Unidades;
- Capacidade Hospitalar: **10** Leitos;
- Recursos Móveis: **05** Ambulâncias UTI (Suporte Avançado);
- Equipe de Socorristas: **36** Profissionais prontificados.

Área Médica

TIPO	POSIÇÃO	EQUIPE
4 Postos Médicos	1 Postos de 2 leitos nos níveis 1 E2<Pilar 23	1 Médico, 1 Técnico de Enfermagem e 1 Enfermeiros
	1 Postos de 2 leitos no níveis 1, 2 < Pilar 53	1 Médico, 1 Técnico de Enfermagem e 1 Enfermeiros
	1 Posto de 4 leitos (térreo)	1 Médico, 1 Técnico de Enfermagem e 1 Enfermeiros
	1 Posto de 2 leitos dos atletas (zona mista)	1 Médico, 1 Técnico de Enfermagem e 1 Enfermeiros
5 Ambulâncias UTI + 1 BÁSICA (conforme Fare e Cart)	2 Túnel Norte	Medico, Enfermeiro e Motorista
	1 Pilar 23 , nível 1 + 0 BÁSICA	
	1 Rampa Alpha, 5º nível	Medico, Enfermeiro e Motorista
	0 Pilar 53 , nível 1 (BÁSICA VISITANTE)	
	1 Rampa Delta leste interior	Medico, Enfermeiro e Motorista
2 MEDICO COM DEA	CAMPO	



DOS HOSPITAIS CREDENCIADOS:

Hospital Municipal Souza Aguiar:

- Endereço: Praça da República, 111 - Centro.
- Perfil: Maior hospital de emergência da América Latina, referência em traumas graves.

Hospital Quinta D'Or

- Endereço: Rua Almirante Baltazar, 435 - São Cristóvão.
- Perfil: Hospital geral de alta complexidade com emergência 24 horas.
- Atendimento: Adulto e Pediátrico.

DO EFETIVO DE SOCORRISTAS:

Campo
Norte 2 GRAMADO E 1 CAMAROTE LESTE N2
Sul 2 GRAMADO E 1 CAMAROTE OESTE N3
Leste 2 GRAMADO E 1 CAMAROTE OESTE N2
Oeste 2 GRAMADO E 1 TH
*Total 0 * REMANEJAMENTO

Distribuição desde o início do jogo
SOCORRISTAS: 36 + 4 MAQUEIROS + O FUMAÇA
E O FOGOS PARQUE AQUÁTICO

Acesso até o intervalo, depois remanejar para dentro dos setores:
A - 1 dupla
B - 1 dupla
C - 1 dupla
D - 1 dupla
E - 1 dupla
P9 - 1 dupla
Nível 0 M+ 1 dupla
Total 12

Norte n1, n2 e n5	N1	N2	N5	Sul n1, n2 e n5	N1	N2	N5
~Pilar 35~ 2 duplas	0 DUPLA	0 DUPLA	0 DUPLA	Pilar 7			
Pilar 36				Pilar 8 – 3 duplas	0 DUPLA	0 DUPLA	1 DUPLA
Pilar 37				Pilar 9			
Pilar 38				Pilar 10			
~Pilar 39~ 2 duplas	0 DUPLA	0 DUPLA	0 DUPLA	Pilar 11			
Pilar 40				*Pilar 12* rampa B 2 duplas	1 DUPLA	1 DUPLA	
Pilar 41				Pilar 13			
Pilar 42				Pilar 14			
Pilar 43* rampa E 2 dupla	0 DUPLA	1 DUPLA	0 DUPLA	Pilar 15			
Pilar 44				*Pilar 16* 3 duplas	1 DUPLA	0 DUPLA	0 DUPLA
Pilar 45				Pilar 17			
Pilar 46				Pilar 18			
~Pilar 47~ 3 duplas	0 DUPLA	0 DUPLA	0 DUPLA	Pilar 19			
Pilar 48				*Pilar 20* rampa C 2 duplas	1 DUPLA	1 DUPLA	
Pilar 49				Pilar 21			
Pilar 50				Pilar 22			
Pilar 51 rampa F 2 duplas	0 DUPLA	0 DUPLA		Pilar 23			
Pilar 52				~Pilar 24~3 duplas	0 DUPLA	0 DUPLA	1 DUPLA
Pilar 53				*Total 14*			
Pilar 54							
Total : 02							

Leste n1	N1	N3	Oeste n 1 e n5	N1	N5
Pilar 25			~Pilar 55 2 duplas	0 DUPLA	0 DUPLA
Pilar 26			Pilar 56		
~Pilar 27~ 1 dupla	1 DUPLA	0 DUPLA	Pilar 57		
Pilar 28			Pilar 59		
Pilar 29			*Pilar 60* rampa A - 2 duplas	1 DUPLA	1 DUPLA
Pilar 30 rampa D 1 dupla	0 DUPLA	0 DUPLA	Pilar 1		
Pilar 31			Pilar 2		
Pilar 32			Pilar 3		
~Pilar 33~ 1 dupla	1 DUPLA	0 DUPLA	*Pilar 4~ 2 duplas	0 DUPLA	0 DUPLA
Pilar 34			Pilar 5		
Total 4			Pilar 6		
			Total 4		



DOS ACESSOS E DOS ESTACIONAMENTOS:

Acessos	Quem acessa?	Localização
Alfa (Oeste)	Maracanã Mais, Camarote Oeste, Cativa, Oeste Inferior (FLUMINENSE)	Av. Radial Oeste
Bravo (Sul)		R. Professor Eurico Rabelo
Charlie (Sul)	Acesso Níveis 1, 2 e 5 (FLUMINENSE)	R. Professor Eurico Rabelo
Delta (Leste)	Acesso Leste Inferior, Camarote, Leste Superior (FLUMINENSE)	Av. Maracanã
Echo (Norte)	Acesso Níveis 2 e 5 (ADVERSÁRIO)	Mata Machado
Fox (Norte)		Av. Radial Oeste

	PORTÕES EXTERNOS	LOCALIZAÇÃO
Portão 01	Fechado	Radial Oeste
Portão 02	Entrada dos ônibus dos jogadores e Convidados de carro	Radial oeste
Portão 03	Veículos Força de Trabalho / Bepe / JECRIM	
Portão 03 (Ped.)	Credenciamento força de trabalho.	Mata Machado
PORTÃO 3A	Veículos BEPE	Mata Machado
Portão 06	Fechado	Maracanãzinho
Portão 9	Entrada Camarote/Arbitragem/Imprensa	Rua Eurico Rabelo
Portão 10	Entrada para o BROADCAST e Imprensa a pé	
Portão 11	ESTACIONAMENTO ÔNIBUS SOB DEMANDA	
Portão 12	Entrada de caminhão mediante autorização até às 12h	Radial Oeste





DOS SETORES, DAS CARGAS E DOS VALORES:

SETORES	CARGA				EMITIDOS				RESTANTES	OCUPAÇÃO	VALORES	
	VENDA	GRATUIDADE	CORTESIAS	TOTAL	Vendas	GRATUIDADE	CORTESIAS	TOTAL			INTEIRA	MEIA
Norte E - Nível 2 Visitante	2000	100	250	2350				0	2350	0,00%		
Sul - B	9960	700		10660				0	10660	0,00%		
Sul - C	9960	700	700	11360				0	11360	0,00%	R\$ 90,00	R\$ 45,00
Leste Inferior	6200	-	900	7100				0	7100	0,00%	R\$ 60,00	R\$ 30,00
Leste Superior	5000			5000				0	5000	0,00%	R\$ 40,00	R\$ 20,00
Oeste	4300	-	700	5000				0	5000	0,00%	R\$ 140,00	R\$ 70,00
Maracanã +	1500	-	600	2100				0	2100	0,00%	R\$ 700,00	R\$ 387,50
Camarote		2200		2200				0	2200	0,00%		
Cativas		1800		1800				0	1800	0,00%		
Tribuna		82		82				0	82	0,00%		
TOTAL	38920	5582	3150	47652	0	0	0	0	47652	0,00%	Não Sócio	Sócio
ESTACIONAMENTO P11	350		50	400	36		50	86	314	21,50%	R\$ 100,00	R\$ 60,00

DOS PONTOS DE VENDAS DOS INGRESSOS:

Onde Comprar

- **Sócios:** Devem realizar o check-in ou compra pelo site fluminense.futebolcard.com.
- **Público Geral e Visitantes:** A venda online acontece pelo site futebolcard.com.
- **Encerramento Online:** - Fluminense x Operário-PR: 12/05 (terça-feira), ao fim do primeiro tempo da partida

Pontos de Venda Física

Se preferir comprar presencialmente ou precisar retirar gratuidades:

- **Maracanã (Bilheteria 1):** Terça-feira (12/05), das 10h até o fim do primeiro tempo.
- **Laranjeiras (Sede):** Terça-feira (12/05), das 10h às 14h.
- **Lojas Oficiais (Copacabana e Ipanema):** Terça-feira (12/05), das 10h às 14h.

Regras (Biometria e Documentos)

1. **Biometria Obrigatória:** O acesso ao estádio será exclusivamente por reconhecimento facial. Se você nunca usou o sistema, precisará cadastrar sua foto no site da *FutebolCard* ou *Bepass* antes de finalizar a compra.
2. **CPF:** É obrigatório apresentar o CPF original físico para compra e retirada. Fotos do documento não são aceitas.

Gratuidades

- A retirada da gratuidade através do sistema online via cadastro facial, mediante a apresentação de documentos que comprove o direito ao benefício.



- **Menores de 12 anos:** apresentação do RG ou certidão de nascimento e documento do responsável legal (pai ou mãe ou procuração); criança até 6 anos, não será retirado o ingresso;
- **PNE:** no caso de PNE, deverá ser apresentado o documento do Riocard que comprove o direito ao benefício, ou no caso de outras carteiras “vale social” é obrigatório a apresentação do laudo médico;
- **Idosos:** apresentação da carteira de identidade ou documento com foto que comprove a maior idade de 65 anos;
- **Pontos de troca:** Maracanã, ou conforme site do Fluminense.

DO EFETIVO OPERACIONAL:

- Catraqueiros: **94**;
- Orientadores: **42**;
- Conferentes: **05**;
- Limpeza e Higienização: **41**;
- Agentes de Trânsito: **20** operadores, **55** cones, **55** bombonas e **01** pmvs;
- Manutenção: **Não informado**.

DO EFETIVO DE SEGURANÇA PRIVADA:

QUADRO GERAL DE SEGURANÇA				
Stewards	255	Tot. Liderança	Aberturas:	
Líderes	10			
Supervisor	20		Credenc / vest. Matinal	9h
Coordenadores	9	39	Bilheteria 1º Turno	10h até o intervalo
Revista	63		Chegada Stewards:	
Gramado	29/64		Reunião	
Força tática	42		Portões Púb	19H00
			Início Jogo	21H30
			Encerramento	23H30
Total	294			



DA DELIBERAÇÃO DE SEGURANÇA:

A Fiscalização da área interna de competição e gramado, portões de acesso a vestiários, serão realizadas pela Polícia militar, com o auxílio dos delegados da FERJ, e equipe de arbitragem. Pessoas portando crachás de acesso distribuído por entidade, que não tenham direito de permanecer na área de competição, assim como, diretores, dirigentes, funcionários e atletas que não constem na relação de partida dos clubes, serão identificadas e orientadas a não permanecerem, a insistência após identificação previa, ensejará no auxílio de força Policial para sua retirada.

Salvo se autorizado pelas autoridades policiais responsáveis pela segurança interna, juntamente com Departamento de Segurança do Estádio e da FERJ.

Os torcedores que frequentam o estádio e as pessoas credenciadas não devem levar para dentro do estádio, possuir, portar ou usar os seguintes itens:

- A)** Armas de qualquer tipo ou objetos que possibilitem a prática de violência;
- B)** Qualquer objeto que possa ser usado como arma ou para cortar, apunhalar ou esfaquear, ou como um projétil, especialmente guarda-chuvas (ponte- agudos) ou guarda-sóis e outros objetos similares;
- C)** Garrafas, copos (exceto copos de plástico), jarras, latas ou qualquer outra forma de recipiente fechado, de qualquer tipo, que possa ser atirado ou causar lesões, bem como outros objetos feitos de vidro ou qualquer outro material frágil, estilhaçável ou especialmente duro, embalagens Tetrapak ou caixas térmicas duras;
- D)** Fogos de artifício, bombas, sinalizadores e outros artifícios de fumaça ou pirotécnicos similares; e. narcóticos ou similares.
- E)** Material relativo a causa ofensiva, racistas ou xenofóbicas, tema de caridade ou ideológico, incluindo, mas não se limitando a cartazes, bandeiras, sinais, símbolos e folhetos, objetos ou roupas, que possam interferir com o aproveitamento do evento por outros espectadores, tirar o foco desportivo do evento ou que estimulem qualquer forma de discriminação;
- F)** Mastros de bandeiras ou cartazes de qualquer tipo que não estejam autorizados através de ofício junto ao GRUPAMENTO ESPECIAL DE POLICIAMENTO EM ESTÁDIOS – (BEPE)
- G)** Qualquer tipo de animais exceto cães guia. Nesse caso, um TORCEDOR OU EXPECTADOR do estádio que pretenda entrar com um cão guia dentro, deverá apresentar os documentos originais, ou cópia autenticada deles, que comprovem sua deficiência visual; e comprovem a qualificação do cão como cão guia, nos parâmetros estabelecidos pelas normas aplicáveis;
- H)** Quaisquer materiais promocionais ou comerciais, incluindo, mas não limitando cartazes, bandeiras, sinais símbolos e folhetos ou qualquer tipo de objeto, material ou roupa promocional;
- I)** Tigelas e projéteis, independentemente do tamanho;



J) Latas de spray de gás, substâncias corrosivas, inflamáveis, tintas ou receptáculos contendo substâncias que são prejudiciais à saúde ou altamente inflamáveis. Isqueiros comuns de bolso para cigarros é permitido;

K) Objetos volumosos tais como escadas, bancos, cadeiras dobráveis, caixas e recipientes de papelão. “Volumoso” é quaisquer objetos que sejam maiores que 25cm x 25cm x 25cm e que não possam ser guardados embaixo das cadeiras da arquibancada;

L) Grandes quantidades de papel ou rolos de papel;

M) Instrumentos que produzam grandes volumes excessivo de barulho, tais como megafones, sirenes. Qualquer instrumento musical, incluindo vuvuzelas, sem autorização por ofício do BATALHÃO ESPECIAL DE POLICIAMENTO EM ESTÁDIOS E FERJ;

N) Instrumentos que emitam raio laser, apontadores a laser ou objetos similares;

O) Grande quantidade de pó, farinha ou similares;

P) Uso de equipamentos eletrônico e drones, que possam colocar em risco a integridade física dos frequentadores do estádio;

Q) Outros objetos que comprometam a segurança pública e/ou prejudiquem a reputação do evento, conforme avaliação ao exclusivo critério das autoridades policiais e comitê de crise do Estádio.

DAS NORMATIVAS DE SEGURANÇA PÚBLICA:

Planejamento Operacional - PMERJ

- Início do Policiamento: 3 horas antes do evento.
- BEPE (Batalhão Especial de Policiamento em Estádios): **400** Policiais.
- 6º BPM (Tijuca): **130** Policiais.
- GPFER (Grupamento de Policiamento Ferroviário): **50** Policiais distribuídos nas estações Madureira, Nova Iguaçu, Engenho de Dentro e Maracanã.
- Em conformidade com o planejamento operacional da PMERJ, o emprego do apoio especializado será distribuído de forma estratégica, visando a preservação da ordem pública e a segurança dos setores envolvidos. O efetivo será composto por unidades do:
 - PChq (Batalhão de Polícia de Choque)
 - BAC (Batalhão de Ações com Cães)
 - GAM (Grupamento Aeromóvel)
 - CPE (Comando de Policiamento Especializado)
 - BEPE (Batalhão Especializado em Policiamento em Estádios)



- RECoM (Batalhão de Rondas Especiais e Controle de Multidão)
- BPTur (Batalhão de Policiamento em Áreas Turísticas)
- BPVE (Batalhão de Policiamento em Vias Expressas)
- GPFer (Grupamento de Policiamento Ferroviário)
- RPMont (Regimento de Polícia Montada)
- CPRv (Comando de Policiamento Rodoviário)

Planejamento Operacional – SEPOL:

- Mobilização: Chegada da corporação 3 horas antes.
- Efetivo SEPOL: **20 agentes.**

Delegacias de Plantão:

- **20ª DP – Vila Isabel**
- **Endereço:** Rua Teodoro da Silva, 590 - Vila Isabel.
- **18ª DP – Praça da Bandeira**
- **Endereço:** Rua Mariz e Barros, 717 - Praça da Bandeira.
- Plantão JECRIM: Confirmado com 15 servidores (plantão interno).

Planejamento Operacional – CBMERJ:

- Modalidade: Preventivo.
- Efetivo: **Não informado.**

Planejamento operacional, contingências e segurança:

1. Diretrizes Operacionais

- **Plano de Contingência:** A associação mandante deve encaminhar à PMERJ o plano detalhado de execução operacional, abrangendo a prestação de socorro e o protocolo de abandono de área.
- **Abandono de Área:** A divulgação das rotas de fuga será feita via telões e sistema de som. Em caso de emergência, policiais, orientadores e seguranças privados atuarão na desobstrução de vias e no direcionamento do público para zonas seguras, visando a preservação da integridade física.
- **Controle de Acessos:** Responsabilidade dos organizadores e do clube mandante, com suporte da PMERJ e da Prefeitura do Rio.



2. Gestão de Incidentes e Ocorrências

- **Protocolo de Intervenção:** A segurança privada atuará conforme os protocolos estabelecidos, utilizando o uso proporcional da força. Caso necessário, solicitará o apoio imediato do policiamento (PMERJ).
- **Múltiplas Vítimas:** Em incidentes graves, o policiamento acionará o Corpo de Bombeiros e o serviço médico. A remoção de vítimas seguirá estritamente a orientação dos profissionais de saúde.
- **Gerenciamento de Crise:** O órgão organizador deverá indicar um representante para compor o Gabinete de Gerenciamento de Crise no Centro de Comando e Controle Operacional (se instalado).

3. Logística e Segurança Preventiva

- **Cautela de Armamento:** O clube mandante deverá disponibilizar local apropriado e seguro para o acautelamento de armas.
- **Revista Preventiva:** Executada pela segurança privada sob fiscalização da Polícia Militar.
- **Escortas (Delegações, Árbitros e Caravanas):** A PMERJ avaliará a viabilidade e necessidade. As solicitações devem ser formalizadas com **72 horas de antecedência**, conforme diretrizes da FERJ.
- **Posto de Comando:** Deve possuir acesso externo independente, garantindo a mobilidade e o fluxo operacional dos policiais sem interferência do público.

4. Perímetro e Entorno

- **Transporte Público:** A segurança em modais viários e ferroviários é de responsabilidade dos respectivos órgãos/concessionárias, que poderão acionar a PMERJ em caso de distúrbios.
- **Isolamento e Balizamento:** Estruturação de "bolsões" nos quatro pontos cardeais (Norte, Sul, Leste e Oeste), abrangendo áreas internas, externas, entorno da quadra e estacionamentos.
- **Torcidas Organizadas:** Monitoramento constante pela Inteligência da PMERJ.

5. Pontos de Atenção Especial

- **Aglomerações:** Foco nos portões **Setorização por Pontos Cardeais**
- O balizamento e a estrutura de isolamento serão distribuídos estrategicamente em **bolsões de segurança**, abrangendo os acessos internos e externos conforme a orientação geográfica:
- **Setor Norte:** Controle de fluxo e barreiras de acesso principal.
- **Setor Sul:** Ponto de atenção para contenção de aglomerações e triagem.



- **Setor Leste:** Ponto de atenção para aglomerações e controle de acesso ao público.
- **Setor Oeste:** Gestão de acessos técnicos e estacionamentos.
- **Abrangência das Barreiras:** A distribuição de efetivo e gradis de isolamento ocorrerá de forma integrada entre:
- **Perímetro Interno:** Entorno /gramado e áreas de circulação.
- **Perímetro Externo:** Portões de acesso e áreas de revista.
- **Entorno:** Barreiras e bloqueios de trânsito em vias adjacentes.
- **Ordem Pública:** Monitoramento de bares no entorno e ações repressivas contra flanelinhas, cambistas e comércio ambulante irregular, em conjunto com os órgãos municipais e a PMERJ.

EXTERNO:

- 1) BLOQUEIO DA MATA MACHADO COM MARACANÃ B 4 (GRADE ALTA C/ COSTELA BAIXA 2 BOCAS E 1 PASSAGEM DE VEICULO ;
- 2) BLOQUEIO DO PORTÃO 3 ATÉ O MUSEU DO ÍNDIO (GRADE ALTA COM COSTELA BAIXA 2 BOCAS E 1 DE CARRO);
- 3) DEIXAR 20 GRADES ENCOSTADAS ENTRE O P1 / P2 – SOLICITAÇÃO DO BEPE
- 4) 140 GRADES NA EURICO RABELO RUA E VERMELINHO ENTRE A ISIDRO E A VISCONDE
- 5) BILHETERIA PRE VENDA DIA 11.05 - B1

INTERNO:

- 1) MONTAR GRADE ALTA EM ZIGZAG SUL E GRADE BAIXA LESTE E OESTE (MARACANÃ);
- 2) GRADE P9 ACESSO EXTERNO;
- 3) AJUSTAR AS GRADES DO P2 (MARACANÃ);
- 4) CHAPA P2 NA GRADE E COM PORTÃO DE 4 METROS PARA OS JOGADORES.

Acesso Alpha	1 MARACANA MAIS /CAMAROTE EM Y / 1 CATIVA / 1 OESTE INFERIOR (GRADE ALTA COM BOLSÃO POR FORA)
Acesso Bravo	
Acesso Charlie	6 CURRAIS COM BOLSÃO EXTERNO DE GRADE ALTA E COSTELA + 1 RETA PARA IDOSO - 10 CATRACAS FACIAL (TIRAR O CURRAL QUE É PRÓXIMO DO P9)
Acesso Delta	1 CURRAIS LESTE INFERIOR (NORMAL) E 1 COM ZIG DE 2 GRADES AO LADO DA ESTÁTUA / 1 CAMAROTE LESTE (RETA AO LADO DO BELINE) 1 HH INTERNO CAMAROTE + 1 HH CAMAROTE ACESSO RAMPA LESTE O LESTE SUPERIOR (SAINDO DA MARQUISE)
Acesso Echo	1 CURRAL COM BOLSÃO EXTERNO SIMPLES + 1 RETA PARA IDOSO CENTRALIZAR POIS NÃO VOU USAR O PNE E A PRIMEIRA BAIA / 0 HH NO PNE E 0 CATRACAS FACIAL
Acesso Fox	

Esquema Operacional da SEOP e GM-Rio

SEOP: 30.

CCU: Não informado. Ausente.

Ordenamento Urbano: 56. Fiscalização do comércio ambulante irregular e desobstrução de calçadas.

Trânsito: 27. Auxílio na fluidez das vias e fiscalização de estacionamento irregular.

Segurança: Reforço com grupamentos especiais (Cães, Tático Móvel e Operações Especiais) nas principais vias de acesso, como as avenidas Rei Pelé, Maracanã e Professor Manoel de Abreu.



CFER (Reboques): Não informado. Ausente. Reboques para coibir o estacionamento em locais proibidos no entorno do estádio.

CET-Rio: 20 agentes CET e 20 agentes apoiadores de tráfego coordenando os bloqueios.

Comlurb: Limpeza antes, durante e após o jogo.

Interdições:

Interdições de Trânsito

Das 19h30 de hoje até 01h30 de amanhã (13/05):

- Rua Professor Eurico Rabelo;
- Rua Artur Menezes;
- Rua Conselheiro Olegário;
- Rua Isidro de Figueiredo;
- Rua Visconde de Itamarati (entre a Rua São Francisco Xavier e a Av. Prof. Eurico Rabelo);
- Avenida Maracanã (sentido Centro, entre a Rua São Francisco Xavier e a Rua Mata Machado).

Das 23h de hoje até 01h30 de amanhã:

- Avenida Professor Manoel de Abreu (sentido Centro, entre a Rua Dona Zulmira e a Rua Prof. Eurico Rabelo);
- Rua Dona Zulmira (entre a Av. Prof. Manoel de Abreu e a Rua São Francisco Xavier).

Proibição de Estacionamento

O estacionamento está proibido desde as **10h de hoje** até a **01h30 de amanhã** nas seguintes vias:

- Rua Professor Eurico Rabelo;
- Rua Visconde de Itamarati;
- Rua Isidro de Figueiredo;
- Rua Artur Menezes;
- Rua Conselheiro Olegário;
- Avenida Paula Sousa (lado esquerdo, entre a São Francisco Xavier e a Eurico Rabelo).

Rotas Alternativas

Se você precisa passar pela região, a recomendação é utilizar:

Rua Professor Manoel de Abreu,76 – Maracanã – RJ – CEP:20550-170 Tel: (21) 2569- 5022 / 2569-6320 / 2569-6551 – www.fferj.com.br



- **Para a Tijuca:** Av. Paulo de Frontin e Rua Dr. Satamini, ou Praça da Bandeira e Rua Mariz e Barros.
- **Para Vila Isabel/Grajaú:** Av. Paulo de Frontin e Rua Dr. Satamini, ou Rua Visconde de Santa Isabel.
- **Para o Centro/Zona Sul:** Rua Conde de Bonfim e Rua Haddock Lobo.

Informações: O uso do transporte público (Metrô e Trem) é altamente recomendado, já que o acesso de veículos de passeio será restrito aos moradores cadastrados.

Planejamento Operacional de Transportes

Supervia

Trens de Volta (Pós-Jogo)

Ramal	Tipo	Horários das Partidas
Japeri	Expresso	23h59, 00h19 e 00h30
Santa Cruz	Parador	00h00, 00h20 e 00h40
Saracuruna	Parador	00h10 e 00h35

Informações Importantes

- **Ida ao estádio:** Na ida, a operação segue a grade regular de dias úteis, com trens paradores e expressos atendendo normalmente a estação Maracanã.
- **Integração:** A estação Maracanã permite a integração direta com as linhas de trem e o Metrô (Linha 2).
- **Cartão Riocard:** Certifique-se de ter saldo no seu Riocard ou utilize cartões de crédito/débito por aproximação diretamente na roleta para evitar filas nas bilheterias após o apito final.

Contingente: 28 agentes.

MetrôRio

Embarque na Volta (Pós-Jogo)

Como a partida termina tarde (por volta das 23h30), as estações Maracanã e São Cristóvão terão o horário de embarque estendido:

- **Horário:** As roletas dessas duas estações ficarão abertas até 00h30.



- **Demais estações:** Todas as outras estações do sistema (Linhas 1, 2 e 4) funcionarão após a meia-noite apenas para desembarque.

Linhas e Transferência

- **Linha 2:** Os trens circularão entre Pavuna e Botafogo/Coca-Cola. Para quem vai para o Maracanã, esta é a linha direta.
- **Linha 1 e 4:** A transferência entre as linhas 1 e 2 deve ser feita no trecho compartilhado entre as estações Central e Botafogo/Coca-Cola.

Informações para o Torcedor

- **Pagamento por Aproximação:** Você pode pagar a passagem diretamente na catraca com cartões de crédito/débito (Visa, Mastercard, Elo) ou dispositivos NFC (celular/relógio), evitando as filas nas bilheterias e máquinas de recarga.
- **Segurança:** Haverá reforço no efetivo de segurança e de agentes de estação para orientar o fluxo, especialmente na passarela que liga o estádio à estação Maracanã.

Contingente: Não informado. Ausente.

Rio Ônibus

- **Status:** Operação não informada até o momento.

INFORMAÇÕES TÉCNICAS:

ITEM:	MANDANTE:	VISITANTE:
Rouparia:	04h30 antes	04h30 antes
Chegada das Delegações:	01h30 antes	01h30 antes
Vestiário:	A	C
Banco de Reservas:	À direita das cabines	À esquerda das cabines
Excedente Com. Técnica:	Cabine 06	Cabine 08
Analista de Desempenho:	Cabine 06	Cabine 08
Diretoria:	Não informado	Camarotes 301 e 302



ITEM:	MANDANTE:	VISITANTE:
Estacionamento:	Norte 2	Norte 2
Coletiva de Imprensa:	Estúdio A	Estúdio B
Uniforme:	Conforme designação publicada no sistema de Gestão Web da CBF.	Conforme designação publicada no sistema de Gestão Web da CBF.

PROTOCOLO E OPERAÇÃO DA PARTIDA:

	STATUS / PROCEDIMENTO:
Tempo Técnico:	Não.
Hino Nacional:	Sim.
Homenagem Póstuma:	A confirmar.
Despesas da Partida:	Conforme REC (Regulamento Específico da Competição).
Ações de Marketing:	Confirmado.
Credenciamento de imprensa:	<ul style="list-style-type: none"> • Início do Acesso: 3 horas antes da partida. • Fechamento do Gramado: 30 minutos antes do início (proibida a entrada após este horário). • Acesso à Tribuna: Liberado até o início da partida.



