



PLANO DE AÇÃO Nº 015/26

LEI GERAL DO ESPORTE

LEI Nº 14.597, DE 14 DE JUNHO DE 2023

(SEGURANÇA, TRANSPORTES E CONTINGÊNCIAS EM ESTÁDIOS DE FUTEBOL)



X



FLUMINENSE (RJ) X VASCO DA GAMA (RJ)

SINGULARIDADE:	COPA DO BRASIL 2026
DATA:	05/08/2026 (Quarta-feira)
HORA:	21h30
ESTÁDIO:	Jornalista Mário Filho (Maracanã)
ENDEREÇO:	Av. Rei Pelé, Portão 2 – Maracanã - RJ
ABERTURA FORÇA DE TRABALHO:	18h00
ABERTURA PÚBLICO:	18h30
CAPACIDADE TOTAL:	73.609
CAPACIDADE TOTAL DE INGRESSOS:	70.220
CAPACIDADE TOTAL DE VENDAS:	50.125
EXPECTATIVA DE PÚBLICO	60.000



AREF (ANÁLISE DE RISCO EM ESTÁDIOS DE FUTEBOL):

Desenvolvido pela ABIN (agência Brasileira de Inteligência) e homologado pelo Ministério Público do Estado do Rio de Janeiro, Federação de Futebol do Estado do Rio de Janeiro e Secretaria de Polícia Militar do Estado do Rio de Janeiro). São observados os seguintes critérios de avaliação:

- A) Caracterização da fonte da ameaça;
- B) Avaliação do sistema de segurança;
- C) Histórico ponderado das torcidas;
- E) Fatores de impacto.

VERMELHA

DO OBJETIVO:

As ações a serem implementadas pelos órgãos de segurança pública e colaboradores nas partidas coordenadas pela CBF em 2026 devem alinhar-se às recomendações das esferas federal, estadual e municipal. Tais medidas integrarão os Regulamentos Específicos e Gerais das Competições, com foco exclusivo em segurança, transporte e gestão de contingências.

DO RELATO DA REUNIÃO:

Realizou-se, no dia 03 de agosto de 2026, às 11h00, de forma online pela plataforma **Microsoft Teams**, reunião para alinhamento das ações organizacionais dos eventos. Foram abordados temas como segurança, transportes, setorização, comercialização de ingressos, logística de deslocamentos, operações internas e externas, atendimento à imprensa e diretrizes técnicas para eventos com público.

DOS PRESENTES:

FERJ:	Luiz Avellar / Marcos Vinicio / Valéria Castro
TIME MANDANTE:	Cristiane Rodrigues / Thalita Reis
TIME VISITANTE:	Yann Rabello
JECRIM:	Reginaldo Pestana
SEPOL	Marcelo Caliman / Rafaela
BEPE:	Cap Tonassi
6º BPM:	Ten Tales Massêna
GEPFER:	Ten Carrijo



GUARDA MUNICIPAL:	Orlando Toledo
SUBOP / SEOP:	Vinicius Costa
CET RIO:	Celso Granja / Heider Aché
ESTÁDIO:	Soraya Alvarenga
TRENS RJ:	Adriele Cordeiro / Jansen Ribeiro
METRÔ RIO:	Heliton Batista
IMPRENSA:	Saulo Campos

DA COORDENAÇÃO:

As competições (campeonatos, torneios, amistosos e outras), denominadas apenas competições organizadas pela CBF, sendo esta titular de todos os direitos a elas inerentes.

Competência privativa da CBF, órgão gestor que compete organizar, dirigir, administrar e superintender as competições, praticando todos os atos de natureza técnica e administrativa necessários para tal, cumprindo e fazendo cumprir as disposições da Lei Geral dos Esportes, dos Estatutos, do RGC, do REC, legislações Federais, Estaduais e Municipais.

DA ESTRUTURA:

- Presidente: Samir Xaud
- Diretor de Competições: Júlio Avellar

DO SEGURO DO TORCEDOR:

- **ESTIPULANTE:** Confederação Brasileira de Futebol
- **CORRETORA:** ALLSEG SEGURADORA
- **APÓLICE Nº:** 1008200016338
- **VIGÊNCIA:** Até 29/01/2027

DAS BEBIDAS NO INTERIOR DO ESTÁDIO:

Em consonância com as determinações do Poder Executivo e da Lei Estadual nº 7.083/2015, é permitida a venda e o consumo de bebidas alcoólicas, especificamente cerveja, nos estádios de futebol. Essa prática é autorizada desde a abertura dos portões para o público até o término da partida.



DOS LAUDOS TÉCNICOS:

Em atendimento ao artigo 147 da Lei nº 14.597/2023 (Lei Geral do Esporte), os estádios que sediam partidas profissionais devem apresentar os seguintes laudos técnicos, com validade conforme a legislação vigente:

- **Prevenção e Combate a Incêndios;**
- **Segurança;**
- **Condições Sanitárias e de Higiene;**
- **Engenharia.**

Os laudos exigidos encontram-se em conformidade com as normas estabelecidas pela Secretaria de Segurança Pública do Estado do Rio de Janeiro (SSP-RJ) e demais órgãos competentes.

DA ESTRUTURA DO DISPOSITIVO DE SAÚDE:

- Postos de Atendimento: **06** Unidades;
- Capacidade Hospitalar: **10** Leitos;
- Recursos Móveis: **06** Ambulâncias UTI (Suporte Avançado);
- Equipe de Socorristas: **70** Profissionais prontificados.

Área Médica

TIPO	POSIÇÃO	EQUIPE
6 Postos Médicos	2 Postos de 2 leitos nos níveis 1, 2 < Pilar 23	1 Médico, 1 Técnico de Enfermagem e 1 Enfermeiros
	2 Postos de 2 leitos no níveis 1, 2 < Pilar 53	1 Médico, 1 Técnico de Enfermagem e 1 Enfermeiros
	1 Posto de 4 leitos (térreo)	1 Médico, 1 Técnico de Enfermagem e 1 Enfermeiros
	1 Posto de 2 leitos dos atletas (zona mista)	1 Médico, 1 Técnico de Enfermagem e 1 Enfermeiros
6 Ambulâncias UTI + 3 BÁSICA (conforme Fare e Cart)	2 Túnel Norte	Médico, Enfermeiro e Motorista
	1 Pilar 23, nível 1 / 1 BÁSICA	
	1 Rampa Alpha, 5º nível	Médico, Enfermeiro e Motorista
	2 Pilar 53, nível 1	
	1 Rampa Delta leste interior	Médico, Enfermeiro e Motorista
2 MEDICO COM DEA	CAMPO	



DOS HOSPITAIS CREDENCIADOS:

Hospital Municipal Souza Aguiar:

- Endereço: Praça da República, 111 - Centro.
- Perfil: Maior hospital de emergência da América Latina, referência em traumas graves.

Hospital Quinta D'Or

- Endereço: Rua Almirante Baltazar, 435 - São Cristóvão.
- Perfil: Hospital geral de alta complexidade com emergência 24 horas.
- Atendimento: Adulto e Pediátrico.

DO EFETIVO DE SOCORRISTAS:

	Norte n1, n2 e n5	N1	N2	N5	Sul n1, n2 e n5	N1	N2	N5
Campo								
Norte 2 GRAMADO E 1 CAMAROTE LESTE N2	~Pilar 35~ 2 duplas	1 DUPLA	1 DUPLA	0 DUPLA	Pilar 7			
Sul 2 GRAMADO E 1 CAMAROTE OESTE N3	Pilar 36				Pilar 8 ~ 3 duplas	1 DUPLA		
Leste 2 GRAMADO E 1 CAMAROTE OESTE N2	Pilar 37				Pilar 9			
Oeste 2 GRAMADO E 1 TH	Pilar 38				Pilar 10			
Total 0 REMANEJAMENTO	~Pilar 39~ 2 duplas	1 DUPLA	0 DUPLA	1 DUPLA	Pilar 11			
	Pilar 40				*Pilar 12* rampa B 2 dupas	1 DUPLA	1 DUPLA	1 DUPLA
	Pilar 41				Pilar 13			
	Pilar 42				Pilar 14			
	Pilar 43* rampa E 2 dupla	0 DUPLA	1 DUPLA		Pilar 15			
	Pilar 44				*Pilar 16 * 3 duplas	1 DUPLA	1 DUPLA	0 DUPLA
	Pilar 45				Pilar 17			
	Pilar 46				Pilar 18			
	~Pilar 47~ 3 duplas	1 DUPLA	0 DUPLA	1 DUPLA	Pilar 19			
	Pilar 48				*Pilar 20* rampa C 2 duplas	1 DUPLA	1 DUPLA	1 DUPLA
	Pilar 49				Pilar 21			
	Pilar 50				Pilar 22			
	Pilar 51 rampa F 2 duplas	1 DUPLA	1 DUPLA		Pilar 23			
	Pilar 52				~Pilar 24~ 3 duplas	1 DUPLA		
	Pilar 53				*Total 20*			
	Pilar 54							
	Total : 18							

Leste n1	N1	N3	Oeste n 1 e n5	N1	N5
Pilar 25			~Pilar 55 2 duplas	1 DUPLA	0 DUPLA
Pilar 26			Pilar 56		
~Pilar 27~ 1 dupla	1 DUPLA	1 DUPLA	Pilar 57		
Pilar 28			Pilar 59		
Pilar 29			*Pilar 60* rampa A - 2 duplas	1 DUPLA	1 DUPLA
Pilar 30 rampa D 1 dupla	0 DUPLA	0 DUPLA	Pilar 1		
Pilar 31			Pilar 2		
Pilar 32			Pilar 3		
~Pilar 33~ 1 dupla	1 DUPLA	1 DUPLA	~Pilar 4~ 2 duplas	1 DUPLA	0 DUPLA
Pilar 34			Pilar 5		
Total 8			Pilar 6		
			Total 8		



DOS ACESSOS E DOS ESTACIONAMENTOS:

Acessos	Quem acessa?	Localização
Alfa (Oeste)	Maracanã Mais, Camarote Oeste, Cativa, Oeste Inferior (MISTO)	Av. Radial Oeste
Bravo (Sul)	Acesso Níveis 1, 2 E 5 (FLUMINENSE)	R. Professor Eurico Rabelo
Charlie (Sul)	Acesso Níveis 1, 2 E 5 (FLUMINENSE)	R. Professor Eurico Rabelo
Delta (Leste)	Acesso Leste Inferior, Camarote Leste (MISTO)	Av. Maracanã
Echo (Norte)	Acesso Níveis 1, 2 E 5 (VASCO)	Mata Machado
Fox (Norte)	Acesso Níveis 1, 2 E 5 (VASCO)	Av. Radial Oeste

	PORTÕES EXTERNOS	LOCALIZAÇÃO
Portão 01	Fechado	Radial Oeste
Portão 02	Entrada dos ônibus dos jogadores e Convidados de carro	Radial oeste
Portão 03	Veículos Força de Trabalho / Bepe / JECRIM	
Portão 03 (Ped.)	Credenciamento força de trabalho.	Mata Machado
PORTÃO 3A	Veículos BEPE	Mata Machado
Portão 06	Fechado	Maracanãzinho
Portão 9	Entrada Camarote/Arbitragem/Imprensa	Rua Eurico Rabelo
Portão 10	Entrada para o BROADCAST e Imprensa a pé	
Portão 11	ESTACIONAMENTO ÔNIBUS	
Portão 12	Entrada de caminhão mediante autorização até às 12h	Radial Oeste





DOS SETORES, DAS CARGAS E DOS VALORES:

		Campeonato: Copa do Brasil		Data: 05/08/2026								
		Partida: Fluminense x Vasco		Horário: 21h30								
		Rodada: Oitavas - Volta		Estádio: Maracanã								
		Carga da partida: 70k		Início das vendas online: 22/07/2026								
SETORES	CARGA				EMITIDOS				RESTANTES	OCUPAÇÃO	VALORES	
	VENDA	GRATUIDADE	CORTESIAS	TOTAL	Vendas	GRATUIDADE	CORTESIAS	TOTAL			INTEIRA	MEIA
Norte E - Visitante	8400	800	600	9800				0	9800	0,00%	R\$ 120,00	R\$ 60,00
Norte F - Visitante	9000	800		9800				0	9800	0,00%		
Sul - B	9460	800	1500	11760				0	11760	0,00%	R\$ 120,00	R\$ 60,00
Sul - C	9460	800		10260				0	10260	0,00%		
Leste Inferior	4200		3000	7200				0	7200	0,00%	R\$ 160,00	R\$ 80,00
Leste Superior	9000			9000				0	9000	0,00%	R\$ 140,00	R\$ 70,00
Oeste	3335	-	1765	5100				0	5100	0,00%	R\$ 200,00	R\$ 100,00
Maracanã +	270	-	1830	2100				0	2100	0,00%	R\$ 700,00	R\$ 387,50
Camarotes		2200		2200				0	2200	0,00%		
Cativas		2918		2918				0	2918	0,00%		
Tribuna		82		82				0	82	0,00%		
TOTAL	53125	8400	8695	70220	0	0	0	0	70220	0,00%	Não Sócio	Sócio

DOS PONTOS DE VENDAS DOS INGRESSOS:

ACESSO AO ESTÁDIO

- O acesso ao Maracanã será realizado exclusivamente por biometria facial em todos os setores.
- Todos os torcedores devem realizar o cadastro antecipado da biometria em fluminense.bepass.com.br.
- Quem ainda não realizou o cadastro deverá fazê-lo antes de efetuar o check-in ou a compra do ingresso.
- Sócios dos planos Arquiba Família e Maraca+ Família deverão cadastrar seus convidados no Portal do Sócio. Acesse fluminense.com.br, clique em "Minha Conta" e depois em "Lista de Convidados". Poderão ser cadastrados até cinco convidados e o titular poderá comprar ingresso para três deles

CHECK-INS E VENDA ONLINE

A abertura das vendas segue a seguinte ordem de prioridade:

Sócios

- Arquiba 100% / Arquiba Família / Maraca + / Maraca + Família / Pacote Futebol – 22/07 (quarta-feira), às 10h
 - Arquiba 75% / Pacote Jogos / Sub-12 – 23/07 (quinta-feira), às 18h
 - Arquiba Raiz – 24/07 (sexta-feira), às 10h
 - Guerreiro – 24/07 (sexta-feira), às 12h
- Vendas em fluminense.futebolcard.com

Sócios do Vasco – 25/07 (sábado), às 10h

Público Geral e resgate de gratuidade: 26/07 (domingo), às 10h

- Vendas para torcida do Fluminense: futebolcard.com
- Vendas para a torcida visitante: futebolcard.com

Rua Professor Manoel de Abreu, 76 – Maracanã – RJ – CEP: 20550-170 Tel: (21) 2569- 5022 / 2569-6320 / 2569-6551 – www.fferj.com.br



- Gratuidades para a torcida do Fluminense: gratuidade-fluminense.futebolcard.com
- Gratuidades para a torcida visitante: gratuidade-visitante.futebolcard.com

Encerramento das vendas pela internet: 05/08 (quarta-feira), ao fim do primeiro tempo da partida

COMPRA DE INGRESSOS

- Será OBRIGATÓRIO apresentar o CPF na compra do ingresso de qualquer tipo (inteira, meia ou gratuidade). O documento deve ser oficial físico. Não serão aceitas fotos do documento. O pagamento nos pontos de ingresso pode ser feito em dinheiro, Pix, cartão de crédito ou cartão de débito.
- Será obrigatório cadastrar o portador do ingresso em todas as compras feitas de forma on-line e presencial. Caso um torcedor queira comprar mais de um ingresso, será obrigatório apresentar os documentos originais dos portadores dos outros ingressos e, em casos de ingressos de meia-entrada, todos os beneficiários deverão estar presentes munidos da documentação original e a comprovação do benefício de meia-entrada. Todos deverão ter o cadastramento facial. Além disso, cada portador de ingresso adquirido deverá estar munido de seu documento original com foto e CPF no acesso ao estádio.

IMPORTANTE: O ingresso é de total responsabilidade do torcedor, não cabendo ao clube qualquer tipo de ressarcimento em caso de qualquer incidente ou perda.

VALORES

SETOR SUL (TORCIDA DO FLUMINENSE)

- Arquiba 100% / Arquiba Família / Maraca+ / Maraca+ Família / Pacote Futebol – R\$ 0
- Arquiba 75% / Pacote Jogos - R\$ 30
- Sub-12 – R\$ 48
- Arquiba Raiz – R\$ 30
- Guerreiro Toda Terra – R\$ 72
- Guerreiro – R\$ 96
- Inteira – R\$ 120
- Meia-entrada – R\$ 60

SETOR LESTE INFERIOR (TORCIDA MISTA)

- Arquiba 100% / Arquiba Família / Maraca+ / Maraca+ Família / Pacote Futebol – R\$ 0
- Arquiba 75% / Pacote Jogos / - R\$ 40
- Sub-12 – R\$ 64
- Arquiba Raiz - R\$ 64
- Guerreiro Toda Terra – R\$ 96
- Guerreiro – R\$ 128
- Inteira – R\$ 160
- Meia-entrada – R\$ 80
- Sócio do Vasco – R\$ 64



SETOR LESTE SUPERIOR (TORCIDA MISTA)

- Arquiba 100% / Arquiba Família / Maraca+ / Maraca+ Família / Pacote Futebol – R\$ 0
- Arquiba 75% / Pacote Jogos - R\$ 35
- Arquiba Raiz / Sub-12 – R\$ 56
- Guerreiro Toda Terra – R\$ 84
- Guerreiro – R\$ 112
- Inteira – R\$ 140
- Meia-entrada – R\$ 70
- Sócio do Vasco – R\$ 56

SETOR OESTE (TORCIDA MISTA)

- Arquiba 100% / Arquiba Família / Maraca+ / Maraca+ Família / Pacote Futebol – R\$ 0
- Arquiba 75% / Pacote Jogos - R\$ 50
- Arquiba Raiz – R\$ 80
- Sub-12 – R\$ 80
- Guerreiro Toda Terra – R\$ 120
- Guerreiro – 160
- Inteira – R\$ 200
- Meia-entrada – R\$ 100
- Sócio do Vasco – R\$ 80

SETOR MARACANÃ MAIS (TORCIDA MISTA)

*Este setor oferece serviço de buffet com bebidas não-alcóolicas incluídas

- Maraca+ / Maraca+ Família – R\$ 0
- Arquiba 100% / Arquiba Família / Arquiba 75% / Arquiba Raiz / Guerreiro / Guerreiro Toda Terra / Pacote Futebol / Pacote Jogos / Sub-12 – R\$ 700
- Inteira – R\$ 700
- Meia-entrada – R\$ 387,50

SETOR NORTE (TORCIDA DO VASCO)

- Inteira – R\$ 120
- Meia-entrada – R\$ 60
- Sócio do Vasco – R\$ 48

GRATUIDADES

- Para retirar a gratuidade será obrigatório ter realizado o cadastro prévio;
 - As gratuidades ficarão disponíveis quando abrir a venda para o público geral;
 - Retirada antecipada em todos os pontos de venda para quem já fez o cadastro prévio da gratuidade;
 - Apenas o beneficiário poderá retirar a gratuidade;
 - Os torcedores que tiverem direito à gratuidade e já tiverem feito o cadastro deverão apresentar o CPF no ato da retirada do ingresso;
 - As gratuidades são limitadas e sujeitas a disponibilidade;
 - Crianças até 6 anos acompanhadas dos responsáveis legais, estes que deverão ter o ingresso para o mesmo setor, Sul, Leste, Oeste ou Norte, não precisarão mais retirar a gratuidade nos pontos de venda com antecedência. Basta ir direto à catraca;
 - Todas as demais gratuidades por lei, crianças de 7 a 11 anos, PCDs e idosos acima
- Rua Professor Manoel de Abreu, 76 – Maracanã – RJ – CEP: 20550-170 Tel: (21) 2569- 5022 / 2569-6320 / 2569-6551 – www.fferj.com.br



de 60 anos deverão obrigatoriamente resgatar a gratuidade;

- Para menores entre 7 e 11 anos, a retirada só poderá ser feita pelos responsáveis legais mediante apresentação de documento comprobatório, CPF da criança e comprovação do ingresso do responsável que acompanhará a criança para o mesmo setor;
- As gratuidades são somente nos setores Sul e Norte. Em todos os outros setores, é aplicado apenas a meia-entrada de acordo com as leis vigentes;
- As gratuidades NÃO PODEM ser vendidas ou repassadas para terceiros.
- A forma de acesso ao estádio será através da biometria facial e o comprovante será enviado para o e-mail cadastrado.

RESGATE ON-LINE DAS GRATUIDADES:

Para resgatar o ingresso, o torcedor deverá entrar em gratuidade-fluminense.futebolcard.com com login e senha e seguir fluxo normal de compras.

DO EFETIVO OPERACIONAL:

- Catraqueiros: **206**;
- Orientadores: **54**;
- Conferentes: **07**;
- Limpeza e Higienização: **72**;
- Agentes de Trânsito: **47** operadores, **70** cones, **205** bombonas e **03** pmvs;
- Manutenção: **Não informado**.

DO EFETIVO DE SEGURANÇA PRIVADA:

QUADRO GERAL DE SEGURANÇA				
Stewards	586	Tot. Liderança	Aberturas:	
Líderes	14	49	Credenc / vest. Matinal	8h
Supervisor	26		Bilheteria 1º Turno	10h até o intervalo
Coordenadores	9		Chegada Stewards:	
Revista	169		Reunião	
Gramado	40/98		Portões Púb	18:30
FORÇA TÁTICA	77		Início Jogo	21:30
			Encerramento	23:30
Total	635			



DA DELIBERAÇÃO DE SEGURANÇA:

A Fiscalização da área interna de competição e gramado, portões de acesso a vestiários, serão realizadas pela Polícia militar, com o auxílio dos delegados da FERJ, e equipe de arbitragem. Pessoas portando crachás de acesso distribuído por entidade, que não tenham direito de permanecer na área de competição, assim como, diretores, dirigentes, funcionários e atletas que não constem na relação de partida dos clubes, serão identificadas e orientadas a não permanecerem, a insistência após identificação previa, ensejará no auxílio de força Policial para sua retirada.

Salvo se autorizado pelas autoridades policiais responsáveis pela segurança interna, juntamente com Departamento de Segurança do Estádio e da FERJ.

Os torcedores que frequentam o estádio e as pessoas credenciadas não devem levar para dentro do estádio, possuir, portar ou usar os seguintes itens:

- A)** Armas de qualquer tipo ou objetos que possibilitem a prática de violência;
- B)** Qualquer objeto que possa ser usado como arma ou para cortar, apunhalar ou esfaquear, ou como um projétil, especialmente guarda-chuvas (ponte- agudos) ou guarda-sóis e outros objetos similares;
- C)** Garrafas, copos (exceto copos de plástico), jarras, latas ou qualquer outra forma de recipiente fechado, de qualquer tipo, que possa ser atirado ou causar lesões, bem como outros objetos feitos de vidro ou qualquer outro material frágil, estilhaçável ou especialmente duro, embalagens Tetrapak ou caixas térmicas duras;
- D)** Fogos de artifício, bombas, sinalizadores e quaisquer outros dispositivos pirotécnicos ou geradores de fumaça, bem como substâncias entorpecentes, narcóticos ou similares;
- E)** Material relativo a causa ofensiva, racistas ou xenofóbicas, tema de caridade ou ideológico, incluindo, mas não se limitando a cartazes, bandeiras, sinais, símbolos e folhetos, objetos ou roupas, que possam interferir com o aproveitamento do evento por outros espectadores, tirar o foco desportivo do evento ou que estimulem qualquer forma de discriminação;
- F)** Mastros de bandeiras ou cartazes de qualquer tipo que não estejam autorizados através de ofício junto ao GRUPAMENTO ESPECIAL DE POLICIAMENTO EM ESTÁDIOS – (BEPE);
- G)** Qualquer tipo de animais exceto cães guia. Nesse caso, um TORCEDOR OU EXPECTADOR do estádio que pretenda entrar com um cão guia dentro, deverá apresentar os documentos originais, ou cópia autenticada deles, que comprovem sua deficiência visual; e comprovem a qualificação do cão como cão guia, nos parâmetros estabelecidos pelas normas aplicáveis;
- H)** Quaisquer materiais promocionais ou comerciais, incluindo, mas não limitando cartazes, bandeiras, sinais símbolos e folhetos ou qualquer tipo de objeto, material ou roupa promocional;
- I)** Tigelas e projéteis, independentemente do tamanho;



J) Latas de spray de gás, substâncias corrosivas, inflamáveis, tintas ou receptáculos contendo substâncias que são prejudiciais à saúde ou altamente inflamáveis. Isqueiros comuns de bolso para cigarros é permitido;

K) Objetos volumosos tais como escadas, bancos, cadeiras dobráveis, caixas e recipientes de papelão. "Volumoso" é quaisquer objetos que sejam maiores que 25cm x 25cm x 25cm e que não possam ser guardados embaixo das cadeiras da arquibancada;

L) Grandes quantidades de papel ou rolos de papel;

M) Instrumentos que produzam grandes volumes excessivo de barulho, tais como megafones, sirenes. Qualquer instrumento musical, incluindo vuvuzelas, sem autorização por ofício do BATALHÃO ESPECIAL DE POLICIAMENTO EM ESTÁDIOS E FERJ;

N) Instrumentos que emitam raio laser, apontadores a laser ou objetos similares;

O) Grande quantidade de pó, farinha ou similares;

P) Uso de equipamentos eletrônico e drones, que possam colocar em risco a integridade física dos frequentadores do estádio;

Q) Outros objetos que comprometam a segurança pública e/ou prejudiquem a reputação do evento, conforme avaliação ao exclusivo critério das autoridades policiais e comitê de crise do Estádio.

DAS NORMATIVAS DE SEGURANÇA PÚBLICA:

Planejamento Operacional - PMERJ

- Início do Policiamento: 3 horas antes do evento.
- BEPE (Batalhão Especial de Policiamento em Estádios): **630** Policiais.
- 6º BPM (Tijuca): **110** Policiais.
- GPFER (Grupamento de Policiamento Ferroviário): **80** Policiais distribuídos nas estações Madureira, Nova Iguaçu, Engenho de Dentro e Maracanã.
- Em conformidade com o planejamento operacional da PMERJ, o emprego do apoio especializado será distribuído de forma estratégica, visando a preservação da ordem pública e a segurança dos setores envolvidos. O efetivo será composto por unidades do:
 - PChq (Batalhão de Polícia de Choque)
 - BAC (Batalhão de Ações com Cães)
 - GAM (Grupamento Aeromóvel)
 - CPE (Comando de Policiamento Especializado)
 - BEPE (Batalhão Especializado em Policiamento em Estádios)



- RECoM (Batalhão de Rondas Especiais e Controle de Multidão)
- BPTur (Batalhão de Policiamento em Áreas Turísticas)
- BPVE (Batalhão de Policiamento em Vias Expressas)
- GPFer (Grupamento de Policiamento Ferroviário)
- RPMont (Regimento de Polícia Montada)
- CPRv (Comando de Policiamento Rodoviário)

Planejamento Operacional – SEPOL:

- Mobilização: Chegada da corporação 3 horas antes.
- Efetivo SEPOL: **16.**

Delegacias de Plantão:

- **20ª DP – Vila Isabel**
- **Endereço:** Rua Teodoro da Silva, 590 - Vila Isabel.
- **18ª DP – Praça da Bandeira**
- **Endereço:** Rua Mariz e Barros, 717 - Praça da Bandeira.
- Plantão JECRIM: Confirmado com 15 servidores (plantão interno).

Planejamento Operacional – CBMERJ:

- Modalidade: Preventivo.
- Efetivo: **Não informado. Ausente.**

Planejamento operacional, contingências e segurança:

1. Diretrizes Operacionais

- **Plano de Contingência:** A associação mandante deve encaminhar à PMERJ o plano detalhado de execução operacional, abrangendo a prestação de socorro e o protocolo de abandono de área.
- **Abandono de Área:** A divulgação das rotas de fuga será feita via telões e sistema de som. Em caso de emergência, policiais, orientadores e seguranças privados atuarão na desobstrução de vias e no direcionamento do público para zonas seguras, visando a preservação da integridade física.



- **Controle de Acessos:** Responsabilidade dos organizadores e do clube mandante, com suporte da PMERJ e da Prefeitura do Rio.

2. Gestão de Incidentes e Ocorrências

- **Protocolo de Intervenção:** A segurança privada atuará conforme os protocolos estabelecidos, utilizando o uso proporcional da força. Caso necessário, solicitará o apoio imediato do policiamento (PMERJ).
- **Múltiplas Vítimas:** Em incidentes graves, o policiamento acionará o Corpo de Bombeiros e o serviço médico. A remoção de vítimas seguirá estritamente a orientação dos profissionais de saúde.
- **Gerenciamento de Crise:** O órgão organizador deverá indicar um representante para compor o Gabinete de Gerenciamento de Crise no Centro de Comando e Controle Operacional (se instalado).

3. Logística e Segurança Preventiva

- **Cautela de Armamento:** O clube mandante deverá disponibilizar local apropriado e seguro para o acautelamento de armas.
- **Revista Preventiva:** Executada pela segurança privada sob fiscalização da Polícia Militar.
- **Escortas (Delegações, Árbitros e Caravanas):** A PMERJ avaliará a viabilidade e necessidade. As solicitações devem ser formalizadas com **72 horas de antecedência**, conforme diretrizes da FERJ.
- **Posto de Comando:** Deve possuir acesso externo independente, garantindo a mobilidade e o fluxo operacional dos policiais sem interferência do público.

4. Perímetro e Entorno

- **Transporte Público:** A segurança em modais viários e ferroviários é de responsabilidade dos respectivos órgãos/concessionárias, que poderão acionar a PMERJ em caso de distúrbios.
- **Isolamento e Balizamento:** Estruturação de "bolsões" nos quatro pontos cardeais (Norte, Sul, Leste e Oeste), abrangendo áreas internas, externas, entorno da quadra e estacionamentos.
- **Torcidas Organizadas:** Monitoramento constante pela Inteligência da PMERJ.

5. Pontos de Atenção Especial

- **Aglomerações:** Foco nos portões **Setorização por Pontos Cardeais**



- O balizamento e a estrutura de isolamento serão distribuídos estrategicamente em **bolsões de segurança**, abrangendo os acessos internos e externos conforme a orientação geográfica:
- **Setor Norte:** Controle de fluxo e barreiras de acesso principal.
- **Setor Sul:** Ponto de atenção para contenção de aglomerações e triagem.
- **Setor Leste:** Ponto de atenção para aglomerações e controle de acesso ao público.
- **Setor Oeste:** Gestão de acessos técnicos e estacionamentos.
- **Abrangência das Barreiras:** A distribuição de efetivo e gradis de isolamento ocorrerá de forma integrada entre:
- **Perímetro Interno:** Entorno /gramado e áreas de circulação.
- **Perímetro Externo:** Portões de acesso e áreas de revista.
- **Entorno:** Barreiras e bloqueios de trânsito em vias adjacentes.
- **Ordem Pública:** Monitoramento de bares no entorno e ações repressivas contra flanelinhas, cambistas e comércio ambulante irregular, em conjunto com os órgãos municipais e a PMERJ.

EXTERNO:

- 1) BLOQUEIO DA MATA MACHADO COM MARACANÃ 8 4 (GRADE ALTA C/ COSTELA BAIXA 4 BOCAS E 1 PASSAGEM DE VEICULO ;
- 2) BLOQUEIO DO PORTÃO 3 ATÉ O MUSEU DO ÍNDIO (GRADE ALTA COM COSTELA BAIXA 4 BOCAS E 1 DE CARRO);
- 3) BLOQUEIO EURICO RABELO COM AVENIDA MARACANÃ (5 BOCAS E 1 CARRO GRADE BAIXA)
- 4) EURICO COM MANOEL DE ABREU (5 BOCAS E 1 CARRO);
- 5) BICICLETÁRIO
- 6) VISCONDE / ISIDRO / ARTHUR MENESES / CONSELHEIRO OLEGARIO / EURICO COM CONSELHEIRO (20 BAIXA) EM CADA
- 7) DEIXAR 20 GRADES ENCOSTADAS ENTRE O P1 / P2 – SOLICITAÇÃO DO BEPE
- 8) 140 GRADES NA EURICO RABELO RUA E VERMELINHO ENTRE A ISIDRO E A VISCONDE
- 9) CHAPA NO RIO
- 10) BLOQUEIO P1
- 11) BLOQUEIO MUSEU DO ÍNDIO COM RADIAL
- 12) REVERSÍVEL

INTERNO:

- 1) GRADE ALTA EM ZIGZAG NO NORTE E SUL, LESTE E OESTE (MARACANÃ);

Acesso Alpha	1 MARACANA MAIS /CAMAROTE EM Y / 1 CATIVA/ 1HH (INTERNO G1) / 2 OESTE INFERIOR (GRADE ALTA COM BOLSÃO POR FORA)
Acesso Bravo	4 CURRAIS PARA ACESSO E 1 CORREDOR PARA COMPRA COM BOLSÃO EXTERNO GRADE BAIXA - 5 CATRACA MÓVEL NO PNE
Acesso Charlie	6 CURRAIS COM BOLSÃO EXTERNO DE GRADE ALTA E COSTELA + 1 RETA PARA IDOSO E 15 CATRACAS MOVEIS
Acesso Delta	2 CURRAIS LESTE INFERIOR 2 HH / 1 CAMAROTE LESTE 1 HH INTERNO CAMAROTE + 1 HH CAMAROTE ACESSO RAMP LESTE 2 LESTE SUPERIOR
Acesso Echo	6 CURRAIS COM BOLSÃO EXTERNO COM COSTELA (ALTA) E GRADE ALTA NA FRENTE; + 1 RETA PARA IDOSO - 1 HH 10 CATRACAS MOVEIS
Acesso Fox	3 CURRAIS COM BOLSÃO EXTERNO DE GRADE ALTA + 1 RETA PARA IDOSO - 3 CATRACAS MÓVEIS

Esquema Operacional da SEOP e GM-Rio

SEOP: 20.

CCU: 04.

Rua Professor Manoel de Abreu,76 – Maracanã – RJ – CEP:20550-170 Tel: (21) 2569- 5022 / 2569-6320 / 2569-6551 – www.fferj.com.br



Ordenamento Urbano: 42. Fiscalização do comércio ambulante irregular e desobstrução de calçadas.

Trânsito: 27. Auxílio na fluidez das vias e fiscalização de estacionamento irregular.

Segurança: Reforço com grupamentos especiais (Cães, Tático Móvel e Operações Especiais) nas principais vias de acesso, como as avenidas Rei Pelé, Maracanã e Professor Manoel de Abreu.

CFER (Reboques): 22. Reboques para coibir o estacionamento em locais proibidos no entorno do estádio.

CET-Rio: 35 agentes CET e 47 agentes. Apoiadores de tráfego coordenando os bloqueios.

Comlurb: Limpeza antes, durante e após o jogo.

Interdições:

Para a partida entre Fluminense e Vasco, válida pelas oitavas de final da Copa do Brasil, a Prefeitura do Rio de Janeiro, por meio da CET-Rio e do Centro de Operações (COR-Rio), estabeleceu um esquema especial de trânsito na região do Maracanã.

Horário das Interdições

- Bloqueio total de vias: Das 19h às 02h (do dia seguinte).
- Proibição de estacionamento: Das 10h às 02h (do dia seguinte).

Vias Interditadas (A partir das 19h)

- Avenida Rei Pelé (Radial Oeste): Pista sentido Centro, entre a Rua São Francisco Xavier e a altura da Aldeia Maracanã / Museu do Índio.
- Avenida Maracanã: Em ambos os sentidos, entre a Rua São Francisco Xavier e a Rua Mata Machado.
- Rua Professor Eurico Rabelo.
- Rua Visconde de Itamarati: Entre a Rua São Francisco Xavier e a Rua Professor Eurico Rabelo.
- Rua Isidro de Figueiredo.
- Rua Artur Menezes.
- Rua Conselheiro Olegário.
- Alça de acesso da Avenida Rei Pelé para a Avenida Maracanã (após a Aldeia Maracanã/Museu do Índio).
- Rua Mata Machado: Entre a Avenida Paula Sousa e a Avenida Maracanã.
- Viaduto Oduvaldo Cozzi: Em todos os acessos à Avenida Maracanã.



- Avenida Professor Manoel de Abreu: Pista sentido Praça da Bandeira, entre a Rua São Francisco Xavier e a Avenida Rei Pelé.
- Rua Dona Zulmira: Entre a Avenida Professor Manoel de Abreu e a Rua São Francisco Xavier.

Alterações de Circulação

- **Mão dupla:** Implantação de sentido duplo de circulação na Rua Visconde de Itamarati (entre a Rua São Francisco Xavier e a Rua Professor Eurico Rabelo) e na Rua Isidro de Figueiredo para viabilizar o fluxo local.

Proibição de Estacionamento (Desde as 10h)

Além dos locais já proibidos por regulamentação, o estacionamento está vedado nas seguintes vias:

- Rua Professor Eurico Rabelo
- Rua Visconde de Itamarati (entre a Rua São Francisco Xavier e a Rua Professor Eurico Rabelo)
- Rua Isidro de Figueiredo
- Rua Artur Menezes
- Rua Conselheiro Olegário
- Avenida Paula Sousa (lado esquerdo, entre a Rua São Francisco Xavier e a Rua Professor Eurico Rabelo)

Rotas Alternativas recomendadas

- **Sentido Centro / Zona Sul:**
 - Vindo da Tijuca, Grajaú e Vila Isabel: utilizar a região da Conde de Bonfim e da Rua Haddock Lobo.
 - Vindo do Grande Méier: utilizar a Rua Visconde de Niterói.
- **Sentido Tijuca / Zona Norte:**
 - Vindo do Centro e Zona Sul: utilizar a Avenida Paulo de Frontin e a Rua Dr. Satamini, ou seguir pela Praça da Bandeira passando pela Rua Mariz e Barros.

Planejamento Operacional de Transportes

TresnRJ

Ida para o Jogo

- **Grade regular:** Para a ida ao estádio (com o jogo marcado para as 21h30), os torcedores devem utilizar a programação normal de horários dos trens regulares



da grade de quarta-feira, planejando o embarque com antecedência devido ao fluxo esperado.

Retorno após a Partida (Trens Extras)

Para garantir a dispersão segura do público a partir da Estação Maracanã, foram programadas viagens extras expressas e paradoras para os principais ramais:

- **Santa Cruz (Parador):** Partidas programadas para as 23h55, 00h10, 00h25 e 00h40.
- **Japeri (Expresso):** Partidas programadas para as 23h54, 00h09, 00h24 e 00h39.
- **Saracuruna (Parador):** Partidas programadas para as 00h00, 00h20 e 00h40.

Informações Importantes para o Embarque

- **Fechamento da Estação:** A Estação Maracanã terá o seu funcionamento focado nos horários de pico pós-jogo, com previsão de encerramento das atividades de embarque extraordinário por volta das 00h25. As demais estações do sistema ao longo da madrugada funcionarão exclusivamente para o desembarque de passageiros.
- **Bilhetagem:** É recomendável a antecipação da compra dos bilhetes de transporte para evitar filas e garantir maior agilidade nas catracas. Vale lembrar que cartões de mobilidade específicos integrados de transporte municipal (como o Jaé) não são aceitos no sistema ferroviário da TrensRJ.

Contingente: 32 agentes.

MetrôRio

Horário de Funcionamento e Extensão

- **Horário regular:** O sistema opera em seu horário normal de dia útil, das 05h à meia-noite.
- **Estendimento pós-jogo:** Para facilitar o retorno do público após a partida (que acontece às 21h30), o embarque de passageiros nas estações Maracanã e São Cristóvão será prorrogado por 1 hora após o apito final, ficando aberto até as 00h30.
- Após a meia-noite, as demais estações da rede funcionarão exclusivamente para o desembarque e a dispersão.

Configuração das Linhas

- **Linha 2:** Circulará entre Pavuna e Botafogo.
- **Linhas 1 e 4:** Seguirão o trajeto regular entre Uruguai e Jardim Oceânico/Barra da Tijuca.



- **Transferências:** Poderão ser realizadas normalmente no trecho compartilhado entre as estações Central do Brasil/Centro e Botafogo.

Orientações de Desembarque por Setor do Estádio

A concessionária recomenda que os torcedores planejem o trajeto e utilizem a estação mais próxima de seu setor de acesso para evitar aglomerações:

- **Estação Maracanã (Linha 2):** Indicada para torcedores com ingressos destinados aos Portões A, B e C (Setores Oeste e Sul).
- **Estação São Cristóvão (Linha 2):** Indicada para torcedores com bilhetes para os Portões D, E e F (Setores Leste e Norte).

Dicas para Agilizar o Acesso

- **Pagamento por Aproximação:** O MetrôRio reforça que os passageiros podem utilizar cartões de débito/crédito com tecnologia por aproximação ou dispositivos móveis (Apple Pay, Google Pay) diretamente nas catracas.
- **Antecipação:** Quem preferir o bilhete físico tradicional deve realizar a compra e a recarga com antecedência para evitar filas longas nas bilheterias e máquinas de autoatendimento antes e depois do jogo.

Contingente: 51 agentes.

Rio Ônibus

- **Status:** Operação não informada até o momento.

INFORMAÇÕES TÉCNICAS:

ITEM:	MANDANTE:	VISITANTE:
Rouparia:	04h30 antes	04h30 antes
Chegada das Delegações:	01h30 antes	01h30 antes
Vestiário:	A	C
Banco de Reservas:	À direita das cabines	À esquerda das cabines
Excedente Com. Técnica:	Cabine 06	Cabine 08
Analista de Desempenho:	Cabine 06	Cabine 08



ITEM:	MANDANTE:	VISITANTE:
Diretoria:	Camarotes 221, 222, 301, 302 e 309	Camarotes 221, 222, 301 e 302
Estacionamento:	Norte 2	Norte 2
Coletiva de Imprensa:	Estúdio A	Estúdio B
Uniforme:	Conforme designação publicada no sistema de Gestão Web da CBF.	Conforme designação publicada no sistema de Gestão Web da CBF.

PROTOCOLO E OPERAÇÃO DA PARTIDA:

	STATUS / PROCEDIMENTO:
Tempo Técnico:	Não.
Hino Nacional:	Sim.
Homenagem Póstuma:	Sim.
Despesas da Partida:	Conforme REC (Regulamento Específico da Competição).
Ações de Marketing:	Confirmado.
Credenciamento de imprensa:	• Início do Acesso: 3 horas antes da partida. • Fechamento do Gramado: 30 minutos antes do início (proibida a entrada após este horário). • Acesso à Tribuna: Liberado até o início da partida.



