PLANO DE AÇÃO Nº 067/26

LEI GERAL DO ESPORTE

LEI Nº 14.597, DE 14 DE JUNHO DE 2023

(SEGURANÇA, TRANSPORTES E CONTINGÊNCIAS EM ESTÁDIOS DE FUTEBOL)

X

FLAMENGO (RJ) X GRÊMIO (RS)

COMPETIÇÃO:	**BRASILEIRO SÉRIE A 2026**
DATA DA PARTIDA:	**04/11/2026 (Quarta-feira)**
HORÁRIO DA PARTIDA:	**19h30**
ESTÁDIO:	**Jornalista Mário Filho (Maracanã)**
ENDEREÇO:	**Av. Rei Pelé, Portão 2 – Maracanã - RJ**
ABERTURA OPERACIONAL DA PARTIDA:	**16h30**
ABERTURA DOS PORTÕES:	**17h30**
CAPACIDADE TOTAL DO ESTÁDIO:	**73.534**
CAPACIDADE DESTINADA AO PÚBLICO:	**69.773**
CARGA DE INGRESSOS PARA VENDA:	**58.468**
EXPECTATIVA DE PÚBLICO:	**67.000**

AREF (ANÁLISE DE RISCO EM ESTÁDIOS DE FUTEBOL):

Desenvolvido pela ABIN (Agência Brasileira de Inteligência) e homologado pelo Ministério Público do Estado do Rio de Janeiro, pela Federação de Futebol do Estado do Rio de Janeiro e pela Secretaria de Polícia Militar do Estado do Rio de Janeiro, o instrumento estabelece os seguintes critérios de avaliação:

A) Caracterização da fonte da ameaça;

B) Avaliação do sistema de segurança;

C) Histórico ponderado das torcidas;

E) Fatores de impacto.

LARANJA

DO OBJETIVO:

As ações de segurança a serem implementadas pelos órgãos públicos e colaboradores nas partidas coordenadas pela CBF em 2026 deverão estar alinhadas às orientações das esferas federal, estadual e municipal, integrando os Regulamentos Gerais e Específicos das Competições, com foco em segurança, transporte e gestão de contingências.

DO RELATO DA REUNIÃO:

Realizou-se, em 30 de outubro de 2026, às 11h00, por meio da plataforma Microsoft Teams, reunião para alinhamento das ações organizacionais dos eventos. Foram tratados temas relacionados à segurança, transporte, setorização, comercialização de ingressos, logística de deslocamentos, operações internas e externas, atendimento à imprensa e diretrizes técnicas para eventos com presença de público.

DOS PRESENTES:

FERJ:	Marcos Vinicio / Valéria Castro / Luiz Avellar
TIME MANDANTE:	Claudecir Silva
TIME VISITANTE:	Ruan Noms
JUIZADO TORCEDOR:	Reginaldo Pestana
SEPOL	Ausente
BEPE:	Cap. Tonassi
6º BPM:	Ten. Solano
GPFER:	Ausente
GUARDA MUNICIPAL:	Orlando Toledo
SUBOP / SEOP:	Vinicius Costa
SEC. DE SEGURANÇA PÚBLICA:	Marcelo Burlamaqui
CET RIO:	Heider Aché / Celso Granja
ESTÁDIO:	Soraya Alvarenga
TRENS RJ:	Luiz Gustavo Silva
METRÔ RIO:	Heliton Batista
IMPRENSA:	Saulo Campos

DA COORDENAÇÃO:

As competições (campeonatos, torneios, amistosos e demais eventos), doravante denominadas simplesmente “competições”, são organizadas pela CBF, a quem pertence a titularidade de todos os direitos a elas inerentes.

Compete privativamente à CBF, na qualidade de entidade gestora, organizar, dirigir, administrar e superintender tais competições, praticando todos os atos de natureza técnica e administrativa necessários ao seu regular funcionamento, bem como cumprir e fazer cumprir as disposições da Lei Geral do Esporte, de seu Estatuto, do RGC, do REC e das legislações federais, estaduais e municipais aplicáveis.

DA ESTRUTURA:

- Presidente: Samir Xaud
- Diretor de Competições: Júlio Avellar

DO SEGURO DO TORCEDOR:

- **ESTIPULANTE:** Confederação Brasileira de Futebol
- **CORRETORA:** ALLSEG SEGURADORA
- **APÓLICE Nº:** 1008200016338
- **VIGÊNCIA**: Até 29/01/2027

DAS BEBIDAS NO INTERIOR DO ESTÁDIO:

Em consonância com as determinações do Poder Executivo e da Lei Estadual nº 7.083/2015, é permitida a venda e o consumo de bebidas alcoólicas, especificamente cerveja, nos estádios de futebol. Essa prática é autorizada desde a abertura dos portões para o público até o término da partida.

DOS LAUDOS TÉCNICOS:

Em atendimento ao artigo 147 da Lei nº 14.597/2023 (Lei Geral do Esporte), os estádios que sediam partidas profissionais devem apresentar os seguintes laudos técnicos, com validade conforme a legislação vigente:

- **Prevenção e Combate a Incêndios;**
- **Segurança;**
- **Condições Sanitárias e de Higiene;**
- **Engenharia.**

Os laudos exigidos encontram-se em conformidade com as normas estabelecidas pela Secretaria de Segurança Pública do Estado do Rio de Janeiro (SSP-RJ) e demais órgãos competentes.

DA ESTRUTURA DO DISPOSITIVO DE SAÚDE:

- Postos de Atendimento: **05** Unidades;
- Capacidade Hospitalar: **10** Leitos;
- Recursos Móveis: **06** Ambulâncias UTI (Suporte Avançado);
- Equipe de Socorristas: **60** Profissionais.

Área Médica

TIPO	POSIÇÃO	EQUIPE
5 Postos Médicos	1 Postos de 2 leitos nos níveis 1, 2 <Pilar 23	1 Médico, 1 Técnico de Enfermagem e 1 Enfermeiros
	2 Postos de 2 leitos no níveis 1, 2 < Pilar 53	1 Médico, 1 Técnico de Enfermagem e 1 Enfermeiros
	1 Posto de 4 leitos (térreo)	1 Médico, 1 Técnico de Enfermagem e 1 Enfermeiros
	1 Posto de 2 leitos dos atletas (zona mista)	1 Médico, 1 Técnico de Enfermagem e 1 Enfermeiros
6 Ambulâncias UTI + 2 BÁSICA (conforme Fare e Cart) + 0 BÁSICA COM ENFERMEIROS	2 Túnel Norte	Medico, Enfermeiro e Motorista
	1 Pilar 23 , nível 1 / 1 BÁSICA VISITANTE	
	1 Rampa Alpha, 5º nível / 0 BÁSICA NO P2	Medico, Enfermeiro e Motorista
	1 Pilar 53 , nível 1 E N2 e 1 BÁSICA	
	1 Rampa Delta leste interior	Medico, Enfermeiro e Motorista
2 MEDICO DEA	CAMPO	

DOS HOSPITAIS CREDENCIADOS:

Hospital Municipal Souza Aguiar

- Endereço: Praça da República, 111 - Centro.
- Perfil: Maior hospital de emergência da América Latina, referência em traumas graves.

Hospital Quinta D'Or

- Endereço: Rua Almirante Baltazar, 435 - São Cristóvão.
- Perfil: Hospital geral de alta complexidade com emergência 24 horas.
- Atendimento: Adulto e Pediátrico.

FERJ

DO EFETIVO DE SOCORRISTAS:

Campo
Norte 2 GRAMADO E 1 CAMAROTE LESTE N2
Sul 2 GRAMADO E 1 CAMAROTE OESTE N3
Leste 2 GRAMADO E 1 CAMAROTE OESTE N2
Oeste 2 GRAMADO E 1 TH
Total 0 REMANEJAMENTO

Distribuição desde o início do jogo

SOCORRITAS: 60 + 4 MAQUEIROS + 4 FOGOS

NORTE /SUL /LESTE

Acesso até o intervalo, depois remanejar para dentro dos setores:
A - 1 dupla
B - 1 dupla
C - 1 dupla
D - 1 dupla + 0 duplas (superior gratuidade COM 6 CADEIRAS)
E - 1 dupla
F - 1 dupla
P9 - 1 dupla
Nível 0 M+ 1 dupla
Total 16

Norte n1 , n2 e n5	N1	N2	N5
~Pilar 35~ 2 duplas	1 DUPLA	1 DUPLA	0 DUPLA
Pilar 36			
Pilar 37			
Pilar 38			
~Pilar 39~ 2 duplas	0 DUPLA	1 DUPLA	1 DUPLA
Pilar 40			
Pilar41			
Pilar 42			
Pilar43* rampa E 2 dupla	1 DUPLA	1 DUPLA	
Pilar 44			
Pilar 45			
Pilar 46			
~Pilar 47~ 3 duplas	1 DUPLA	0 DUPLA	1 DUPLA
Pilar 48			
Pilar 49			
Pilar 50			
Pilar 51 rampa F 2 duplas	1 DUPLA	0 DUPLA	
Pilar 52			
Pilar 53			
Pilar 54			
Total : 18			

Sul n1, n2 e n5	N1	N2	N5
Pilar 7			
Pilar 8 – 3 duplas	0 DUPLA		
Pilar 9			
Pilar 10			
Pilar 11			
Pilar 12 rampa B 2 duplas	1 DUPLA	0 DUPLA	0 DUPLA
Pilar 13			
Pilar 14			
Pilar 15			
***Pilar 16 * 3 duplas**	1 DUPLA	0 DUPLA	0 DUPLA
Pilar 17			
Pilar 18			
Pilar 19			
Pilar 20 rampa C 2 duplas	1 DUPLA	0 DUPLA	0 DUPLA
Pilar 21			
Pilar 22			
Pilar 23			
~Pilar 24~ 2 duplas	1 DUPLA		
Total 8			

Leste n1	N1	N3
Pilar 25		
Pilar 26		
~Pilar 27~ 1 dupla	1 DUPLA	1 DUPLA
Pilar 28		
Pilar 29		
Pilar 30 rampa D 1 dupla	1 DUPLA	1 DUPLA
Pilar 31		
Pilar 32		
~Pilar 33~ 1 dupla	1 DUPLA	0 DUPLA
Pilar 34		
Total 10		

Oeste n 1 e n5	N1	N5
~Pilar 55 2 duplas	1 DUPLA	0 DUPLA
Pilar 56		
Pilar 57		
Pilar 59		
Pilar 60 rampa A - 2 duplas	1 DUPLA	1 DUPLA
Pilar 1		
Pilar 2		
Pilar 3		
~Pilar 4~ 2 duplas	1 DUPLA	0 DUPLA
Pilar 5		
Pilar 6		
Total 8		

DOS ACESSOS E ESTACIONAMENTOS:

Acessos	Quem acessa?	Localização
Alfa (Oeste)	Maracanã Mais, Camarote Oeste, Cativa, Oeste Superior e Inferior (FLAMENGO)	Av. Radial Oeste
Bravo (Sul)	Acesso Níveis 2 E 5 (VISITANTE)	R. Professor Eurico Rabelo
Charlie (Sul)	Acesso Níveis 1, 2 E 5 (FLAMENGO)	R. Professor Eurico Rabelo
Delta (Leste)	Acesso Leste Inferior, Camarote Leste, LESTE SUPERIOR (FLAMENGO)	Av. Maracanã
Echo (Norte)	Acesso Níveis 1, 2 E 5 (FLAMENGO)	Mata Machado
Fox (Norte)	Acesso Níveis 1, 2 E 5 (FLAMENGO)	Av. Radial Oeste

	PORTÕES EXTERNOS	LOCALIZAÇÃO
Portão 01	Fechado	Radial Oeste
Portão 02	Entrada dos ônibus dos jogadores e Convidados de carro	Radial oeste
Portão 03	Veículos Força de Trabalho / BEPE / JECRIM	
Portão 03 (Ped.)	Credenciamento força de trabalho.	Mata Machado
PORTÃO 3A	Veículos BEPE	Mata Machado
Portão 06	Fechado	Maracanãzinho
Portão 9	Entrada Camarote / Arbitragem / Imprensa	Rua Eurico Rabelo
Portão 10	Entrada para o BROADCAST e Imprensa a pé	
Portão 11	Ônibus do visitante e veículos 11B	
Portão 12	Entrada de caminhão mediante autorização até ás 12h	Radial Oeste

FERJ



Portão	Clientes
P2	Desembarque do ônibus das Delegações Comissão Técnica / Diretoria / Arbitragem/ Dopagem
P3	Operação Maracanã / Força Pública /Gandulas / Comunicação / Clube / Segurança Clube
P9	Entrada Camarote
P10	U.M TV / VAR / Imprensa geral / TVs / Rádio / Fotógrafos (ARFOC /ACERJ) (A PÉ E DE VEÍCULO)
P11	Ônibus da TORCIDA ADVERSÁRIA
P11 B	ENTRADA DE VEICULOS PARA O ESTACIONAMENTO
A, B, C, D, E, F	Entrada de Público

DOS INGRESSOS:

ATENÇÃO:
O acesso ao estádio será exclusivamente pela biometria facial cadastrada. Outros meios de acesso não serão permitidos. Todos os portadores de ingressos adquiridos deverão apresentar o documento original com foto para acessar o estádio.

Além do cadastro de biometria facial, os sócios-torcedores com direito a convidados deverão realizar o cadastro de cada convidado na “Lista de Favoritos” do Nação.

Passo a Passo para Comprar Seu Ingresso:

1-Acesse o site ingressos.flamengo.com.br.

2-Faça login utilizando:

E-mail e senha cadastrados;

Login e senha do programa Nação (exclusivo para sócios-torcedores);

Login com FLAID (disponível para sócios-torcedores ou não).

3-Escolha o evento desejado.

4- Clique em “Comprar ingressos”

5-Selecione o setor e a quantidade de ingressos.

6- Insira as informações do portador do ingresso com nome, CPF e data de nascimento.

7- Caso não tenha biometria facial, realize o cadastro através do botão "Cadastrar

Agora"

8- Clique em “Confirmar Compra”, leia os termos de uso e realize o pagamento.

9- Pronto! Seu ingresso estará garantido.

TODOS OS TORCEDORES QUE ADQUIRIREM INGRESSO PARA O SETOR OESTE INFERIOR E MARACANÃ MAIS DEVERÃO ASSISTIR AO JOGO SENTADOS.

Garanta seu conforto com assento marcado no Maracanã Mais! Ao adquirir seu ingresso nesse setor, você escolhe o assento de sua preferência no momento da compra. Assim, seu lugar estará reservado durante todo o evento, permitindo que você aproveite o buffet, vá ao banheiro ou circule pelo espaço com total tranquilidade e sem preocupações.

No setor Maracanã Mais e Oeste Inferior, Crianças de até 2 anos têm acesso livre, sem necessidade de ingresso, desde que permaneçam no colo do responsável durante toda a partida.

A partir dos 3 anos, é obrigatória a compra de ingresso.

O buffet do Maracanã Mais custa R$ 75,00 (setenta e cinco reais) por ingresso. O desconto de sócio torcedor aplica-se apenas ao valor do ingresso, não ao buffet. A mesma regra vale para meia-entrada, conforme art. 1º, §1º da Lei 12.933/2013.

Sócios-torcedores do plano Nação Sem Fronteiras podem adquirir até 2 ingressos com prioridade, desde que não tenham utilizado esse benefício na temporada atual.

Sul B (Grêmio)
R$120,00 (meia R$ 60,00)

Torcida Grêmio:

Os ingressos destinados à torcida do Atlético-MG serão acessados por biometria facial, e as vendas ocorrerão exclusivamente pelo site www.futebolcard.com

Estacionamento Célio de Barros

Os torcedores que adquirirem ingressos terão a opção de comprar o estacionamento do Maracanã simultaneamente à aquisição do ingresso. Importante: Cada torcedor poderá adquirir apenas uma vaga de estacionamento, sujeita à disponibilidade no momento da compra.

Informações do Estacionamento Célio de Barros:
Endereço: Rua Professor Eurico Rabelo, s/n
Valor: R$ 180,00 (sócio-torcedor: R$ 120,00).

Espaço Fla+

Com mais de 90 minutos de uma experiência única, o Espaço Fla+ oferece conforto. É o local perfeito para encontrar amigos antes do jogo do Mengão, desde a abertura dos portões.

Disponível no setor Leste Inferior:

Sócio torcedor: R$ 200,00

Público Geral: R$ 300,00

Gratuidade e Benefícios:
Todos os torcedores devem realizar previamente o processo de biometria facial para realizar o resgate da gratuidade e compra de ingressos.

Quem tem direito à gratuidade:

* Gratuidade para idoso com idade igual ou superior a 60 anos -

Leis Estaduais nº 1833, de 10 de julho de 1991 e nº 2.562, de 24 de maio de 1996

- Foto do documento original (RG ou CNH) com CPF, frente e verso.

*** Gratuidade para PCD - Lei Estadual nº 2051, de 30 de dezembro de 1992**

- Foto do documento original (RG ou CNH) com CPF, frente e verso.

- Foto Cartão Vale Social e laudo médico original.

- Para PCD menores é necessário anexar o documento do responsável legal.

O laudo deve conter as seguintes informações:

* Nome do paciente;

* CPF do paciente;

* Descrição do tipo de deficiência do paciente;

* Descrição do quadro clínico;

* Detalhar e justificar necessidade ou não de acompanhante;

* Descrição do CID;

* Nome do médico assistente, nº do CRM e assinatura;

* Data da entrega do formulário e assinatura do requerente;

ATENÇÃO: Em caso de deficiências permanentes, o Laudo Médico poderá ter validade indeterminada. Para demais deficiências, a validade do Laudo Médico será de 90 (noventa) dias a partir da data de emissão.

Gratuidade para menores de 12 anos:

* Gratuidade para menores de 12 anos - Lei Estadual nº 4.476, de 28 de dezembro de 2004.

- Foto do documento original (RG ou CNH) com CPF, frente e verso, dos responsáveis e da criança.

Obrigatoriamente o responsável legal do menor precisa ter um cadastro no site ingressos.flamengo.com.br de forma antecipada.

Gratuidade para idosos com idade igual ou superior a 60 anos:
- Foto do documento original (RG ou CNH) com CPF, frente e verso.

ATENÇÃO:
- O resgate da gratuidade é limitado e está sujeita a disponibilidade;
- No dia da partida será necessário apresentar o documento original com foto da pessoa com deficiência e do acompanhante.

Não será possível resgatar a gratuidade no dia do evento.

Benefício de meia-entrada:

Informações sobre o benefício de meia-entrada:
O decreto lei nº 8.537 de 5 de outubro de 2015 regulamenta a venda de meia-entrada (lei nº 12.933/2013) e o estatuto da juventude (lei nº 12.852/2013) garantem que 40% dos ingressos de uma partida sejam destinados à venda de meia-entrada.

Têm direito à meia-entrada professores da rede pública municipal e estadual do Rio de Janeiro, pessoas com até 21 anos e estudantes de todas as idades fazendo curso reconhecido pelo MEC. Também tem direito ao benefício, as pessoas com idade igual ou superior a 60 anos e jovens de 15 a 29 anos que tenham a Id Jovem.

Documentos que valem como comprovante do benefício da compra de ingresso de meia entrada:
- Professores da rede Pública Municipal e Estadual de ensino do Rio de Janeiro: Carteira Funcional emitida pela Secretaria Municipal e Estadual de Educação com contracheque do mês vigente e Documento original (RG ou CNH) com foto e CPF;
- Menores de 21 anos: Documento original (RG ou CNH) com foto e CPF;

- Idosos(60+): Documento original (RG ou CNH) com foto e CPF;
- Estudantes (Somente território Nacional): Carteirinha escolar emitida pela instituição de ensino com foto e dentro do prazo de validade referente ao ano letivo, carimbada pela instituição de ensino e Documento original (RG ou CNH) com foto e CPF;
- Jovens de 15 a 29 anos pertencentes a famílias de baixa renda: Carteirinha de Identidade Jovem (ID JOVEM), emitida pela Secretaria Nacional de Juventude, e Documento original (RG ou CNH) com foto e CPF.

IMPORTANTE: Somente o próprio beneficiário poderá usufruir do benefício de meia-entrada. Será obrigatória a apresentação dos documentos que comprovem o direito ao benefício no acesso ao estádio**.**

Obs: Digite corretamente os dados do beneficiário da meia-entrada. Após a conclusão da compra a titularidade não poderá ser alterada.

Observação sobre Fechamento dos Portões

- **Fechamento de Acessos:** Ficou estabelecido na reunião de planejamento e segurança para a partida que os portões de acesso ao Estádio do Maracanã serão totalmente fechados para a entrada do público ao término do intervalo da partida, não sendo permitidos novos acessos após este momento, independentemente da aquisição prévia do ingresso.

DA CARGA, DOS SETORES, E DOS VALORES:

PLANILHA DE CARGA DE INGRESSOS

CAMPEONATO BRASILEIRO DE 2026

Jogo: Flamengo x Grêmio
Data: 04/11/26
Horário: 19h30

VERSÃO 02

Carga Total de Ingressos:	69.773
Carga Total de Venda:	58.468
Expectativa de Público:	67.000

SETORES / CARGA				NÃO SÓCIOS		SOCIOS TORCEDORES		
SETOR NORTE: FLAMENGO	Disponível para venda	Cortesia	Gratuidade	Inteira	Meia	Nação Maraca 1	Nação Maraca 2	Nação Maraca 3
Cadeira Inferior Nível 1 - Rampa E/F	6.302			140,00	70,00	35,00	49,00	56,00
Cadeira Superior Nível 2 e 5 - Rampa E / F	14.880	90		140,00	70,00	35,00	49,00	56,00
SETOR SUL B: VISITANTE	Disponível para venda	Cortesia	Gratuidade	Inteira	Meia			
Cadeira Superior Nível 2 e 5 - Rampa B	2.000	280	50	120,00	60,00			
SETOR SUL C: FLAMENGO	Disponível para venda	Cortesia	Gratuidade	Interira	Meia	Nação Maraca 1	Nação Maraca 2	Nação Maraca 3
Cadeira Inferior Nível 1: Rampa C	4.750	505	1.000	120,00	60,00	30,00	42,00	48,00
Cadeira Superior Nível 2 e 5 - Rampa C	8.473		1.000	120,00	60,00	30,00	42,00	48,00
SETOR LESTE: RAMPA D - FLAMENGO	Disponível para venda	Cortesia	Gratuidade	Inteira	Meia	Nação Maraca 1	Nação Maraca 2	Nação Maraca 3
Leste Inferior	6.880	318		200,00	100,00	50,00	70,00	80,00
Leste Superior:	9.500			160,00	80,00	40,00	56,00	64,00
Camarotes N2:		775						
SETOR OESTE: RAMPA A - FLAMENGO	Disponível para venda	Cortesia	Gratuidade	Inteira	Meia	Nação Maraca 1	Nação Maraca 2	Nação Maraca 3
Maracanã Mais	1.735	243		700,00	387,50	231,25	293,75	325,00
Oeste Inferior	3.948	501		220,00	110,00	55,00	77,00	88,00
Cadeira Cativas:			5.019					
Camarotes N2 e N3		1.442						
Tribuna de Honra:		82						
TOTAL:	Disp. Venda 58.468	Cortesia/Camarotes 4.236	Gratuidade 7.069					

DO EFETIVO OPERACIONAL:

- Catraqueiros: **198;**
- Orientadores: **63;**
- Conferentes: **07**;
- Limpeza e Higienização: **62**;
- Agentes de Trânsito: **47** operadores, **70** cones, **205** bombonas e **03** pmvs;

DO EFETIVO DE SEGURANÇA PRIVADA:

QUADRO GERAL DE SEGURANÇA				
Stewards	467	Tot. Liderança	Aberturas:	
Líderes	12 +2			
Supervisor	24 +2		Credenc / vest. Matinal	9h
Coordenadores	10	50	Bilheteria 1º Turno	FECHADA
Revista	138		Chegada Stewards:	
Gramado	38/76		Reunião	
Força Tática	78		Portões Púb	17:30
			Início Jogo	19:30
Total	517		Encerramento	21:30

DA DELIBERAÇÃO DE SEGURANÇA:

A fiscalização da área interna de competição, do gramado e dos portões de acesso aos vestiários será realizada pela Polícia Militar, com o apoio dos delegados da FERJ e da equipe de arbitragem.

Pessoas portadoras de credenciais de acesso emitidas por entidades que não possuam autorização para permanência na área de competição, bem como diretores, dirigentes, funcionários e atletas que não constem na relação oficial da partida dos clubes, serão identificadas e orientadas a se retirar do local.

Em caso de descumprimento após a devida identificação e orientação, será solicitado o apoio da força policial para a retirada dos envolvidos.

Salvo se autorizado pelas autoridades policiais responsáveis pela segurança interna, juntamente com Departamento de Segurança do Estádio e da FERJ.

Os torcedores que frequentam o estádio e as pessoas credenciadas não devem levar para dentro do estádio, possuir, portar ou usar os seguintes itens:

A) Armas de qualquer tipo ou objetos que possibilitem a prática de violência;

B) Qualquer objeto que possa ser usado como arma ou para cortar, apunhalar ou esfaquear, ou como um projétil, especialmente guarda-chuvas (ponte- agudos) ou guarda-sóis e outros objetos similares;

C) Garrafas, copos (exceto copos de plástico), jarras, latas ou qualquer outra forma de recipiente fechado, de qualquer tipo, que possa ser atirado ou causar lesões, bem como outros objetos feitos de vidro ou qualquer outro material frágil, estilhaçável ou especialmente duro, embalagens Tetrapak ou caixas térmicas duras;

D) Fogos de artifício, bombas, sinalizadores e quaisquer outros dispositivos pirotécnicos ou geradores de fumaça, bem como substâncias entorpecentes, narcóticos ou similares;

E) Material relativo a causa ofensiva, racistas ou xenofóbicas, tema de caridade ou ideológico, incluindo, mas não se limitando a cartazes, bandeiras, sinais, símbolos e folhetos, objetos ou roupas, que possam interferir com o aproveitamento do evento por outros espectadores, tirar o foco desportivo do evento ou que estimulem qualquer forma de discriminação;

F) Mastros de bandeiras ou cartazes de qualquer tipo que não estejam autorizados através de ofício junto ao GRUPAMENTO ESPECIAL DE POLICIAMENTO EM ESTÁDIOS – (BEPE);

G) Qualquer tipo de animais exceto cães guia. Nesse caso, um TORCEDOR OU EXPECTADOR do estádio que pretenda entrar com um cão guia dentro, deverá apresentar os documentos originais, ou cópia autenticada deles, que comprovem sua deficiência visual; e comprovem a qualificação do cão como cão guia, nos parâmetros estabelecidos pelas normas aplicáveis;

H) Quaisquer materiais promocionais ou comerciais, incluindo, mas não limitando cartazes, bandeiras, sinais símbolos e folhetos ou qualquer tipo de objeto, material ou roupa promocional;

I) Tigelas e projéteis, independentemente do tamanho;

J) Latas de spray de gás, substâncias corrosivas, inflamáveis, tintas ou receptáculos contendo substâncias que são prejudiciais à saúde ou altamente inflamáveis. Isqueiros comuns de bolso para cigarros é permitido;

K) Objetos volumosos tais como escadas, bancos, cadeiras dobráveis, caixas e recipientes de papelão. “Volumoso” é quaisquer objetos que sejam maiores que 25cm x 25cm x 25cm e que não possam ser guardados embaixo das cadeiras da arquibancada;

L) Grandes quantidades de papel ou rolos de papel;

M) Instrumentos que produzam grandes volumes excessivo de barulho, tais como megafones, sirenes. Qualquer instrumento musical, incluindo vuvuzelas, sem autorização por ofício do BATALHÃO ESPECIAL DE POLICIAMENTO EM ESTÁDIOS E FERJ;

N) Instrumentos que emitam raio laser, apontadores a laser ou objetos similares;

O) Grande quantidade de pó, farinha ou similares;

P) Uso de equipamentos eletrônico e drones, que possam colocar em risco a integridade física dos frequentadores do estádio;

Q) Outros objetos que comprometam a segurança pública e/ou prejudiquem a reputação do evento, conforme avaliação ao exclusivo critério das autoridades policiais e comitê de crise do Estádio.

DAS NORMATIVAS DE SEGURANÇA PÚBLICA:

Planejamento Operacional - PMERJ

- Início do Policiamento: 3 horas antes do evento.
- BEPE (Batalhão Especial de Policiamento em Estádios): **400** Policiais.
- 6º BPM (Tijuca): **110** Policiais.
- GPFER (Grupamento de Policiamento Ferroviário): **Não informado. Ausente.** Policiais distribuídos nas estações Madureira, Nova Iguaçu, Engenho de Dentro e Maracanã.
- Em conformidade com o planejamento operacional da PMERJ, o emprego do apoio especializado será distribuído de forma estratégica, visando a preservação da ordem pública e a segurança dos setores envolvidos. O efetivo será composto por unidades do:
- PChq (Batalhão de Polícia de Choque)
- BAC (Batalhão de Ações com Cães)
- GAM (Grupamento Aeromóvel)
- CPE (Comando de Policiamento Especializado)
- BEPE (Batalhão Especializado em Policiamento em Estádios)
- RECoM (Batalhão de Rondas Especiais e Controle de Multidão)
- BPTur (Batalhão de Policiamento em Áreas Turísticas)
- BPVE (Batalhão de Policiamento em Vias Expressas)
- GPFer (Grupamento de Policiamento Ferroviário)
- RPMont (Regimento de Polícia Montada)

- CPRv (Comando de Policiamento Rodoviário)

Planejamento Operacional – SEPOL:

- Efetivo: **Não informado. Ausente.**
- Equipe Especializada: 01 Delegado, 01 Legista e 02 Papiloscopistas.
- Base de Ocorrências: Cidade da Polícia (CIDPOL)

Delegacias de Plantão:

- **20ª DP – Vila Isabel**
- **Endereço:** Rua Teodoro da Silva, 590 - Vila Isabel.
- **18ª DP – Praça da Bandeira**
- **Endereço:** Rua Mariz e Barros, 717 - Praça da Bandeira.
- Plantão **JECRIM**: Confirmado com **15** servidores (plantão interno).

Planejamento Operacional – CBMERJ:

- Modalidade: Preventivo.
- Efetivo: **Não informado. Ausente.**

Planejamento de contingência e segurança:

1. Diretrizes Operacionais

- **Plano de Contingência:** A associação mandante deve encaminhar à PMERJ o plano detalhado de execução operacional, abrangendo a prestação de socorro e o protocolo de abandono de área.
- **Abandono de Área:** A divulgação das rotas de fuga será feita via telões e sistema de som. Em caso de emergência, policiais, orientadores e seguranças privados atuarão na desobstrução de vias e no direcionamento do público para zonas seguras, visando a preservação da integridade física.
- **Controle de Acessos:** Responsabilidade dos organizadores e do clube mandante, com suporte da PMERJ e da Prefeitura do Rio.

2. Gestão de Incidentes e Ocorrências

- **Protocolo de Intervenção:** A segurança privada atuará conforme os protocolos estabelecidos, utilizando o uso proporcional da força. Caso necessário, solicitará o apoio imediato do policiamento (PMERJ).

- **Múltiplas Vítimas:** Em incidentes graves, o policiamento acionará o Corpo de Bombeiros e o serviço médico. A remoção de vítimas seguirá estritamente a orientação dos profissionais de saúde.
- **Gerenciamento de Crise:** O órgão organizador deverá indicar um representante para compor o Gabinete de Gerenciamento de Crise no Centro de Comando e Controle Operacional (se instalado).

3. Logística e Segurança Preventiva

- **Cautela de Armamento:** O clube mandante deverá disponibilizar local apropriado e seguro para o acautelamento de armas.
- **Revista Preventiva:** Executada pela segurança privada sob fiscalização da Polícia Militar.
- **Escoltas (Delegações, Árbitros e Caravanas):** A PMERJ avaliará a viabilidade e necessidade. As solicitações devem ser formalizadas com **72 horas de antecedência**, conforme diretrizes da FERJ.
- **Posto de Comando:** Deve possuir acesso externo independente, garantindo a mobilidade e o fluxo operacional dos policiais sem interferência do público.

4. Perímetro e Entorno

- **Transporte Público:** A segurança em modais viários e ferroviários é de responsabilidade dos respectivos órgãos/concessionárias, que poderão acionar a PMERJ em caso de distúrbios.
- **Isolamento e Balizamento:** Estruturação de "bolsões" nos quatro pontos cardeais (Norte, Sul, Leste e Oeste), abrangendo áreas internas, externas, entorno da quadra e estacionamentos.
- **Torcidas Organizadas:** Monitoramento constante pela Inteligência da PMERJ.

5. Pontos de Atenção Especial

- **Aglomerações:** Foco nos portões **Setorização por Pontos Cardeais**
- O balizamento e a estrutura de isolamento serão distribuídos estrategicamente em **bolsões de segurança**, abrangendo os acessos internos e externos conforme a orientação geográfica:
- **Setor Norte:** Controle de fluxo e barreiras de acesso principal.
- **Setor Sul:** Ponto de atenção para contenção de aglomerações e triagem.
- **Setor Leste:** Ponto de atenção para aglomerações e controle de acesso ao público.
- **Setor Oeste:** Gestão de acessos técnicos e estacionamentos.
- **Abrangência das Barreiras:** A distribuição de efetivo e gradis de isolamento ocorrerá de forma integrada entre:

- **Perímetro Interno:** Entorno /gramado e áreas de circulação.
- **Perímetro Externo:** Portões de acesso e áreas de revista.
- **Entorno:** Barreiras e bloqueios de trânsito em vias adjacentes.
- **Ordem Pública:** Monitoramento de bares no entorno e ações repressivas contra flanelinhas, cambistas e comércio ambulante irregular, em conjunto com os órgãos municipais e a PMERJ.

EXTERNO:

1) BLOQUEIO DA MATA MACHADO COM MARACANÃ B4 (GRADE ALTA 4 BOCAS E 1 PASSAGEM DE VEICULO) ;
2) BLOQUEIO DO PORTÃO 3 ATÉ O MUSEU DO ÍNDIO (GRADE ALTA 4 BOCAS E 1 DE CARRO);
3) BLOQUEIO P9;
4) EURICO COM MANOEL DE ABREU SEM COSTELA (1 BOCAS E 1 CARRO);
5) VISCONDE / ISIDRO / ARTHUR MENESES E CONSELHEIRO OLEGÁRIO SEM COSTELA (20 BAIXA) ;
6) DEIXAR 20 GRADES ENCOSTADAS ENTRE O P1 / P2 E 10 NA F – SOLICITAÇÃO DO BEPE;
7) 40 GRADES BAR VERMELHINHO NA ESQUINA;

INTERNO:

1) GRADE ALTA EM ZIG-ZAG NO NORTE, SUL (MARACANÃ) E GRADE BAIXA LESTE E OESTE (MARACANÃ). (AFASTAR + 1 METRO AS GRADES DAS MURETAS, TEM FICADO MUITO PRÓXIMA A MURETA);
1) GRADE P9 EXTERNO;
2) AJUSTAR AS GRADES DO P2 (MARACANÃ);
3) GRADE P2 NO ESTACIONAMENTO (MARACANÃ);

CHAPA RAMPA B (RAMPA) / CIRCULAÇÃO N 1 E N2/ MURETA

Acesso Alpha	1 MARACANA MAIS /CAMAROTE EM Y / 1 CATIVA/ 2 OESTE SUPERIOR 1HH (INTERNO G1) 2 OESTE INFERIOR (GRADE ALTA COM BOLSÃO POR FORA) (COM AS ÁREAS DE SÓCIO)
Acesso Bravo	2 CURRAIS PARA ACESSO E 1 CORREDOR IDOSO COM UMA LINHA DE GRADE NO BOLSÃO EXTERNO GRADE BAIXA SAINDO DA MARQUISE 0 HH NO PNE + 0 CATRACA (COM A ÁREA DE SÓCIO)
Acesso Charlie	5 CURRAIS COM BOLSÃO EXTERNO DE GRADE ALTA E COSTELA NA MARQUISE FAZER UMA BOLSA NO MEIO + 1 RETA PARA IDOSO (SENDO 2 AFASTAR COM 1 BOLSÃO ENFRENTE AS CATRACAS FÍSICAS) E 2 ENFRENTE AS CATRACAS MÓVEIS - 1 HH NO PNE E 10 CATRACAS MOVEIS (COM A ÁREA DE SÓCIO)
Acesso Delta	2 CURRAIS LESTE INFERIOR NORMAL (ESCOLA) / 1 CAMAROTE LESTE / CORREDOR RETO PNE 1 HH INTERNO CAMAROTE + 1 HH CAMAROTE ACESSO RAMPA LESTE / 2 LESTE SUPERIOR (COM A ÁREA DE SÓCIO)
Acesso Echo	6 CURRAIS COM BOLSÃO EXTERNO COM COSTELA (ALTA) E GRADE ALTA NA FRENTE; + 1 RETA PARA IDOSO - 1 HH 10 CATRACAS MOVEIS (COM AS ÁREAS DE SÓCIO)
Acesso Fox	3 CURRAIS COM BOLSÃO EXTERNO DE GRADE ALTA + 1 RETA PARA IDOSO - 0 HH E 3 CATRACAS MÓVEIS (COM AS ÁREAS DE SÓCIO)

Esquema Operacional da SEOP e GM-Rio

SEOP: 55.

Ordenamento Urbano: Não informado. Ausente. Fiscalização do comércio ambulante irregular e desobstrução de calçadas.

Trânsito: 22. Auxílio na fluidez das vias e fiscalização de estacionamento irregular.

Segurança: Reforço com grupamentos especiais (Cães, Tático Móvel e Operações Especiais) nas principais vias de acesso, como as avenidas Rei Pelé, Maracanã e Professor Manoel de Abreu.

CFER (Reboques): **Não informado. Ausente.** Reboques para coibir o estacionamento em locais proibidos no entorno do estádio.

CET-Rio: 30 agentes CET e 47 agentes apoiadores de tráfego coordenando os bloqueios que começam, geralmente, às 18h00.

Comlurb: Limpeza antes, durante e após o jogo.

Interdições:

Principais Vias Interditadas (Bloqueios de Tráfego)

A partir do horário determinado pela operação da CET-Rio, o trânsito de veículos é bloqueado nas seguintes vias do entorno imediato:

- Avenida Professor Eurico Rabelo
- Avenida Maracanã (trechos no entorno do estádio)
- Ruas transversais de acesso e bolsões de segurança nos arredores do complexo esportivo (como as ruas Visconde de Itamarati, Isidro de Figueiredo e Artur Menezes, dependendo do perímetro de isolamento definido pela CET-Rio).
- Avenida Presidente Castelo Branco (Radial Oeste) e o Viaduto Oduvaldo Cozzi também recebem bloqueios parciais e intervenções para escoamento do público e controle de fluxo.

Estacionamento Proibido

O estacionamento de veículos é estritamente proibido nas vias do entorno imediato do estádio desde o período anterior ao jogo. Veículos estacionados irregularmente na área sinalizada estão sujeitos a multas e remoção por reboque para depósitos públicos municipais.

Acesso de Moradores

O acesso de veículos para moradores do entorno imediato é liberado mediante a apresentação de comprovante de residência nos pontos de bloqueio da Guarda Municipal e da CET-Rio. Recomenda-se, contudo, evitar circular de carro pela região nos horários de pico de interdição devido ao intenso fluxo de pedestres.

Dicas de Mobilidade

- **Evite de carro:** A CET-Rio recomenda fortemente o uso de transporte público (metrô e trens) para chegar ao Maracanã. A SuperVia contará com viagens extras de trem após a partida (destinos como Santa Cruz, Japeri e Saracuruna) partindo da estação Maracanã.
- **Rotas alternativas:** Motoristas que precisam cruzar a região da Grande Tijuca em direção ao Centro ou Zona Sul devem optar por caminhos alternativos como a Rua Visconde de Niterói, o eixo Paulo de Frontin e Satamini, ou a região da Praça da Bandeira.

Planejamento Operacional de Transportes

TrensRJ

Horários dos Trens Extras (Pós-Jogo)

Partindo diretamente da estação Maracanã, haverá viagens extras nos seguintes horários previstos:

- **Santa Cruz (Parador): 21h41, 21h56, 22h11, 22h26 e 22h46.**
- **Japeri (Expresso): 21h40, 21h55, 22h10, 22h25 e 22h40.**
- **Saracuruna (Parador): 21h52, 22h13, 22h33 e 22h48.**

Recomendações Importantes

- **Dinâmica do evento:** A grade de horários extra pode sofrer pequenas alterações de acordo com o fluxo de passageiros e o término exato da partida.
- **Planejamento:** É recomendável garantir a validação antecipada do bilhete/cartão (cartão Riocard ou aproximação) para evitar filas nas catracas da estação Maracanã na saída do estádio.

Contingente: Não especificado.

MetrôRio

Funcionamento das Linhas e Horários

- **Horário regular com reforço:** As Linhas 1, 2 e 4 funcionam em seu horário habitual (das 5h à meia-noite), porém com reforço na frota e aumento no número de circulantes conforme a demanda de público.
- **Estação Maracanã (Rei Pelé) e São Cristóvão:** Permanecem abertas após o horário tradicional de encerramentos para garantir o embarque e a dispersão dos torcedores que deixam o estádio. As demais estações do sistema continuam funcionando após a meia-noite exclusivamente para o desembarque.
- **Transferências:** A transferência entre as Linhas 1 e 2 ocorre no trecho compartilhado subterrâneo (entre as estações Central do Brasil/Centro e Botafogo).

Dicas de Acesso e Pagamento

- **Desembarque estratégico:**
    - Para quem tem ingressos para os portões A, B e C (Oeste e Sul), a recomendação é desembarcar direto na estação Maracanã.
    - Para quem vai acessar pelos portões D, E e F (Leste e Norte), a preferência de desembarque é pela estação São Cristóvão.
- **Pagamento por Aproximação:** Para evitar filas nas bilheterias e catracas na hora de voltar, a concessionária orienta que os passageiros utilizem cartões de crédito/débito com tecnologia por aproximação (NFC) diretamente nas catracas, ou garantam a carga antecipada no cartão Giro / MetrôRio.

Contingente: 40 agentes.

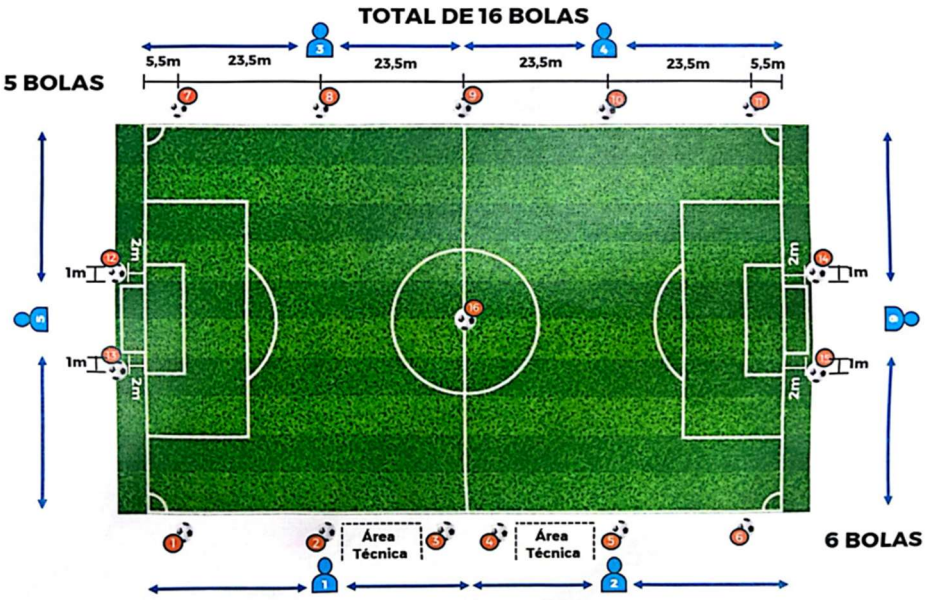
DAS INFORMAÇÕES TÉCNICAS:

ITEM:	MANDANTE:	VISITANTE:
Rouparia:	04h30m antes	04h30m antes
Chegada das Delegações:	01h30m antes	01h30m antes
Vestiário:	D	B
Banco de Reservas:	À direita das cabines	À esquerda das cabines
Excedente Com. Técnica:	Cabine 08	Cabine 06
Analista de Desempenho:	Cabine 08	Cabine 06
Diretoria:	Não informado	331 e 332
Estacionamento:	Norte 2	Norte 2
Coletiva de Imprensa:	Auditório	Estúdio A
Uniforme:	Conforme designação publicada no sistema de Gestão Web da CBF.	Conforme designação publicada no sistema de Gestão Web da CBF.

DO PROTOCOLO E DA OPERAÇÃO DA PARTIDA:

ITEM:	STATUS / PROCEDIMENTO:
Tempo Técnico:	Não.
Hino Nacional:	Sim.
Homenagem Póstuma:	Confirmado.
Despesas da Partida:	Conforme REC (Regulamento Específico da Competição).
Ações de Marketing:	Confirmado.
Credenciamento de imprensa:	• **Início do Acesso: 3 horas antes da partida.** • **Fechamento do Gramado: 30 minutos antes do início (proibida a entrada após este horário).** • **Acesso à Tribuna: Liberado até o início da partida.**


BALIZA MÓVEL
AQUECIMENTO PRÉ JOGO
(titulares/suplentes)
BALIZA MÓVEL
GOLEIROS
GOLEIROS
SUPLENTES
ÁREA PROIBIDA
ÁREA PROIBIDA
SUPLENTES
GOLEIROS
GOLEIROS
ÁREA PROIBIDA
MARACANÃ
Normas de aquecimento:
Atletas Titulares
Atletas Suplentes
Goleiros
Área Proibida
Sujeito à alteração, conforme diretrizes e protocolo do Estádio.
Aquecimento/trabalho físico no campo de jogo permitido somente antes da partida. Durante o intervalo e pós-jogo utilizar a área atrás das balizas, grifada de amarelo (grama sintética).


TOTAL DE 16 BOLAS
5 BOLAS
5,5m
23,5m
23,5m
23,5m
23,5m
5,5m
2m
1m
1m
2m
2m
1m
1m
2m
Área Técnica
Área Técnica
6 BOLAS