



PLANO DE AÇÃO N° 026/26

LEI GERAL DO ESPORTE

LEI N° 14.597, DE 14 DE JUNHO DE 2023

(SEGURANÇA, TRANSPORTES E CONTINGÊNCIAS EM ESTÁDIOS DE FUTEBOL)



X



FLAMENGO (RJ) X VASCO DA GAMA (RJ)

SINGULARIDADE:	BRASILEIRO SÉRIE A 2026
DATA:	03/05/2026 (Domingo)
HORA:	16h00
ESTÁDIO:	Jornalista Mário Filho (Maracanã)
ENDEREÇO:	Av. Rei Pelé, Portão 2 – Maracanã - RJ
ABERTURA FORÇA DE TRABALHO:	12h00
ABERTURA PÚBLICO:	13h00
CAPACIDADE TOTAL:	73.609
CAPACIDADE TOTAL DE INGRESSOS:	69.999
CAPACIDADE TOTAL DE VENDAS:	57.179
EXPECTATIVA DE PÚBLICO	65.000



AREF (ANÁLISE DE RISCO EM ESTÁDIOS DE FUTEBOL):

Desenvolvido pela ABIN (agência Brasileira de Inteligência) e homologado pelo Ministério Público do Estado do Rio de Janeiro, Federação de Futebol do Estado do Rio de Janeiro e Secretaria de Polícia Militar do Estado do Rio de Janeiro). São observados os seguintes critérios de avaliação:

- A) Caracterização da fonte da ameaça;
- B) Avaliação do sistema de segurança;
- C) Histórico ponderado das torcidas;
- E) Fatores de impacto.

VERMELHA

DO OBJETIVO:

As ações a serem implementadas pelos órgãos de segurança pública e colaboradores nas partidas coordenadas pela CBF em 2026 devem alinhar-se às recomendações das esferas federal, estadual e municipal. Tais medidas integrarão os Regulamentos Específicos e Gerais das Competições, com foco exclusivo em segurança, transporte e gestão de contingências.




DO RELATO DA REUNIÃO:

Realizou-se, no dia 30 de abril de 2026, às 11h00, de forma presencial na sede da FERJ, reunião para alinhamento das ações organizacionais dos eventos. Foram abordados temas como segurança, transportes, setorização, comercialização de ingressos, logística de deslocamentos, operações internas e externas, atendimento à imprensa e diretrizes técnicas para eventos com público.



DOS PRESENTES:

			
	NOME	ÓRGÃO / CARGO	ASSINATURA
1	VINÍCIUS PAZOLINI	GM TRÂNSITO	
2	MATOS	EMBAIXADORIA DE OPERAÇÕES	
3	CARLOS LIMA	SERM/CPFER	
4	Antônio Braga	CREMERJ/Presidente	
5	Luiz Gustavo S. de Brito	SUPLENTE	
6	Gilberto Martins Ribeiro	PMERJ/BEPE	
7	BRUNO VIEIRA PAVANETI	MICROBIO	
8	SERGE BUSTIA	OSTIMORIO	
9	CYLLFORNEY AMORIM SILVA	PCERJ/POLICIA CIVIL 18 DP	
10	BRUNO RODRIGUES	CRMERJ	
11	JOSÉ VICTOR DEES	CRMERJ	
12	LUÍZ AVELLAR	JCO/FERS	
13	MARCOS VINÍCIUS TRIUNFANTE	FERS	
14	MARCO ABRANIS	Equipe	

			
	NOME	ÓRGÃO / CARGO	ASSINATURA
15	HONORÓRIO	CEARAP 2.2e3.1	
16	Reinaldo Testana	Juizado do Trabalho	
17	Sérgio Lopes	FERS/Lumo	
18	VINÍCIUS PEGANHA	CRMERJ/CHEFE DE GABINETE	
19	Eric Rodrigues	CRMERJ	
20	Luiza Maria Ilievic	Comiss	
21	CAP F. SANTOS	CAP/6 BPM/PMERS	
22	BRUNO DAS	GERENTE DE TICKET	
23	Sergio Araujo	FERS/Paracambi/CoTa	
24	CLAUDÉCIO SILVA	FLAMENGO	
25	Bernardo Rampolin	FERS/Paracambi/CoTa	
26			
27			
28			
29			
30			



DA COORDENAÇÃO:

As competições (campeonatos, torneios, amistosos e demais eventos), doravante denominadas simplesmente “competições”, são organizadas pela CBF, a quem pertence a titularidade de todos os direitos a elas inerentes.

Compete privativamente à CBF, na qualidade de entidade gestora, organizar, dirigir, administrar e superintender tais competições, praticando todos os atos de natureza técnica e administrativa necessários ao seu regular funcionamento, bem como cumprir e fazer cumprir as disposições da Lei Geral do Esporte, de seu Estatuto, do RGC, do REC e das legislações federais, estaduais e municipais aplicáveis.

DA ESTRUTURA:

- Presidente: Samir Xaud
- Diretor de Competições: Júlio Avellar

DO SEGURO DO TORCEDOR:

- **ESTIPULANTE:** Confederação Brasileira de Futebol
- **CORRETORA:** ALLSEG SEGURADORA
- **APÓLICE Nº:** 1008200016338
- **VIGÊNCIA:** Até 29/01/2027

DAS BEBIDAS NO INTERIOR DO ESTÁDIO:

Em consonância com as determinações do Poder Executivo e da Lei Estadual nº 7.083/2015, é permitida a venda e o consumo de bebidas alcoólicas, especificamente cerveja, nos estádios de futebol. Essa prática é autorizada desde a abertura dos portões para o público até o término da partida.

DOS LAUDOS TÉCNICOS:

Em atendimento ao artigo 147 da Lei nº 14.597/2023 (Lei Geral do Esporte), os estádios que sediam partidas profissionais devem apresentar os seguintes laudos técnicos, com validade conforme a legislação vigente:

- **Prevenção e Combate a Incêndios;**
- **Segurança;**



- **Condições Sanitárias e de Higiene;**
- **Engenharia.**

Os laudos exigidos encontram-se em conformidade com as normas estabelecidas pela Secretaria de Segurança Pública do Estado do Rio de Janeiro (SSP-RJ) e demais órgãos competentes.

DA ESTRUTURA DO DISPOSITIVO DE SAÚDE:

- Postos de Atendimento: **06** Unidades;
- Capacidade Hospitalar: **10** Leitos;
- Recursos Móveis: **06** Ambulâncias UTI (Suporte Avançado);
- Equipe de Socorristas: **70** Profissionais.

Área Médica

TIPO	POSIÇÃO	EQUIPE
6 Postos Médicos	2 Postos de 2 leitos nos níveis 1, 2 < Pilar 23	1 Médico, 1 Técnico de Enfermagem e 1 Enfermeiros
	2 Postos de 2 leitos no níveis 1, 2 < Pilar 53	1 Médico, 1 Técnico de Enfermagem e 1 Enfermeiros
	1 Posto de 4 leitos (térreo)	1 Médico, 1 Técnico de Enfermagem e 1 Enfermeiros
	1 Posto de 2 leitos dos atletas (zona mista)	1 Médico, 1 Técnico de Enfermagem e 1 Enfermeiros
6 Ambulâncias UTI + 3 BÁSICA (conforme Fare e Cart) + 0 BÁSICA COM ENFERMEIROS	2 Túnel Norte	Medico, Enfermeiro e Motorista
	1 Pilar 23 , nível 1 / 1 BÁSICA	
	1 Rampa Alpha, 5º nível	Medico, Enfermeiro e Motorista
	1 Pilar 53 , nível 1 e 1 BÁSICA	
	1 Rampa Delta leste interior +1 BÁSICA	Medico, Enfermeiro e Motorista
2 MEDICO DEA	CAMPO	



DOS HOSPITAIS CREDENCIADOS:

Hospital Municipal Souza Aguiar

- Endereço: Praça da República, 111 - Centro.
- Perfil: Maior hospital de emergência da América Latina, referência em traumas graves.

Rua Professor Manoel de Abreu,76 – Maracanã – RJ – CEP:20550-170 Tel: (21) 2569- 5022 / 2569-6320 / 2569-6551 – www.fferj.com.br



Hospital Quinta D'Or

- Endereço: Rua Almirante Baltazar, 435 - São Cristóvão.
- Perfil: Hospital geral de alta complexidade com emergência 24 horas.
- Atendimento: Adulto e Pediátrico.

DO EFETIVO DE SOCORRISTAS:

<p>Campo</p> <p>Norte 2 GRAMADO E 1 CAMAROTE LESTE N2 Sul 2 GRAMADO E 1 CAMAROTE OESTE N3 Leste 2 GRAMADO E 1 CAMAROTE OESTE N2 Oeste 2 GRAMADO E 1 TH *Total 0* REMANEJAMENTO</p>		<p>Norte n1, n2 e n5</p> <table border="1"> <thead> <tr> <th></th> <th>N1</th> <th>N2</th> <th>N5</th> </tr> </thead> <tbody> <tr><td>~Pilar 35~ 2 duplas</td><td>1 DUPLA</td><td>1 DUPLA</td><td>0 DUPLA</td></tr> <tr><td>Pilar 36</td><td></td><td></td><td></td></tr> <tr><td>Pilar 37</td><td></td><td></td><td></td></tr> <tr><td>Pilar 38</td><td></td><td></td><td></td></tr> <tr><td>~Pilar 39~ 2 duplas</td><td>1 DUPLA</td><td>1 DUPLA</td><td>1 DUPLA</td></tr> <tr><td>Pilar 40</td><td></td><td></td><td></td></tr> <tr><td>Pilar 41</td><td></td><td></td><td></td></tr> <tr><td>Pilar 42</td><td></td><td></td><td></td></tr> <tr><td>Pilar43* rampa E 2 dupla</td><td>1 DUPLA</td><td>1 DUPLA</td><td></td></tr> <tr><td>Pilar 44</td><td></td><td></td><td></td></tr> <tr><td>Pilar 45</td><td></td><td></td><td></td></tr> <tr><td>Pilar 46</td><td></td><td></td><td></td></tr> <tr><td>~Pilar 47~ 3 duplas</td><td>1 DUPLA</td><td>1 DUPLA</td><td>1 DUPLA</td></tr> <tr><td>Pilar 48</td><td></td><td></td><td></td></tr> <tr><td>Pilar 49</td><td></td><td></td><td></td></tr> <tr><td>Pilar 50</td><td></td><td></td><td></td></tr> <tr><td>*Pilar 51* rampa F 2 duplas</td><td>1 DUPLA</td><td>1 DUPLA</td><td></td></tr> <tr><td>Pilar 52</td><td></td><td></td><td></td></tr> <tr><td>Pilar 53</td><td></td><td></td><td></td></tr> <tr><td>Pilar 54</td><td></td><td></td><td></td></tr> <tr><td>*Total : 24*</td><td></td><td></td><td></td></tr> </tbody> </table>				N1	N2	N5	~Pilar 35~ 2 duplas	1 DUPLA	1 DUPLA	0 DUPLA	Pilar 36				Pilar 37				Pilar 38				~Pilar 39~ 2 duplas	1 DUPLA	1 DUPLA	1 DUPLA	Pilar 40				Pilar 41				Pilar 42				Pilar43* rampa E 2 dupla	1 DUPLA	1 DUPLA		Pilar 44				Pilar 45				Pilar 46				~Pilar 47~ 3 duplas	1 DUPLA	1 DUPLA	1 DUPLA	Pilar 48				Pilar 49				Pilar 50				*Pilar 51* rampa F 2 duplas	1 DUPLA	1 DUPLA		Pilar 52				Pilar 53				Pilar 54				*Total : 24*				<p>Sul n1, n2 e n5</p> <table border="1"> <thead> <tr> <th></th> <th>N1</th> <th>N2</th> <th>N5</th> </tr> </thead> <tbody> <tr><td>Pilar 7</td><td></td><td></td><td></td></tr> <tr><td>Pilar 8 - 3 duplas</td><td>0 DUPLA</td><td></td><td></td></tr> <tr><td>Pilar 9</td><td></td><td></td><td></td></tr> <tr><td>Pilar 10</td><td></td><td></td><td></td></tr> <tr><td>Pilar 11</td><td></td><td></td><td></td></tr> <tr><td>*Pilar 12* rampa B 2 dupas</td><td>DUPLA</td><td>0 DUPLA</td><td>1 DUPLA</td></tr> <tr><td>Pilar 13</td><td></td><td></td><td></td></tr> <tr><td>Pilar 14</td><td></td><td></td><td></td></tr> <tr><td>Pilar 15</td><td></td><td></td><td></td></tr> <tr><td>*Pilar 16* 3 duplas</td><td>1 DUPLA</td><td>1 DUPLA</td><td>0 DUPLA</td></tr> <tr><td>Pilar 17</td><td></td><td></td><td></td></tr> <tr><td>Pilar 18</td><td></td><td></td><td></td></tr> <tr><td>Pilar 19</td><td></td><td></td><td></td></tr> <tr><td>*Pilar 20* rampa C 2 duplas</td><td>1 DUPLA</td><td>1 DUPLA</td><td>1 DUPLA</td></tr> <tr><td>Pilar 21</td><td></td><td></td><td></td></tr> <tr><td>Pilar 22</td><td></td><td></td><td></td></tr> <tr><td>Pilar 23</td><td></td><td></td><td></td></tr> <tr><td>~Pilar 24~ 3 duplas</td><td>0 DUPLA</td><td></td><td></td></tr> <tr><td>*Total 14*</td><td></td><td></td><td></td></tr> </tbody> </table>				N1	N2	N5	Pilar 7				Pilar 8 - 3 duplas	0 DUPLA			Pilar 9				Pilar 10				Pilar 11				*Pilar 12* rampa B 2 dupas	DUPLA	0 DUPLA	1 DUPLA	Pilar 13				Pilar 14				Pilar 15				*Pilar 16* 3 duplas	1 DUPLA	1 DUPLA	0 DUPLA	Pilar 17				Pilar 18				Pilar 19				*Pilar 20* rampa C 2 duplas	1 DUPLA	1 DUPLA	1 DUPLA	Pilar 21				Pilar 22				Pilar 23				~Pilar 24~ 3 duplas	0 DUPLA			*Total 14*			
	N1	N2	N5																																																																																																																																																																												
~Pilar 35~ 2 duplas	1 DUPLA	1 DUPLA	0 DUPLA																																																																																																																																																																												
Pilar 36																																																																																																																																																																															
Pilar 37																																																																																																																																																																															
Pilar 38																																																																																																																																																																															
~Pilar 39~ 2 duplas	1 DUPLA	1 DUPLA	1 DUPLA																																																																																																																																																																												
Pilar 40																																																																																																																																																																															
Pilar 41																																																																																																																																																																															
Pilar 42																																																																																																																																																																															
Pilar43* rampa E 2 dupla	1 DUPLA	1 DUPLA																																																																																																																																																																													
Pilar 44																																																																																																																																																																															
Pilar 45																																																																																																																																																																															
Pilar 46																																																																																																																																																																															
~Pilar 47~ 3 duplas	1 DUPLA	1 DUPLA	1 DUPLA																																																																																																																																																																												
Pilar 48																																																																																																																																																																															
Pilar 49																																																																																																																																																																															
Pilar 50																																																																																																																																																																															
Pilar 51 rampa F 2 duplas	1 DUPLA	1 DUPLA																																																																																																																																																																													
Pilar 52																																																																																																																																																																															
Pilar 53																																																																																																																																																																															
Pilar 54																																																																																																																																																																															
Total : 24																																																																																																																																																																															
	N1	N2	N5																																																																																																																																																																												
Pilar 7																																																																																																																																																																															
Pilar 8 - 3 duplas	0 DUPLA																																																																																																																																																																														
Pilar 9																																																																																																																																																																															
Pilar 10																																																																																																																																																																															
Pilar 11																																																																																																																																																																															
Pilar 12 rampa B 2 dupas	DUPLA	0 DUPLA	1 DUPLA																																																																																																																																																																												
Pilar 13																																																																																																																																																																															
Pilar 14																																																																																																																																																																															
Pilar 15																																																																																																																																																																															
Pilar 16 3 duplas	1 DUPLA	1 DUPLA	0 DUPLA																																																																																																																																																																												
Pilar 17																																																																																																																																																																															
Pilar 18																																																																																																																																																																															
Pilar 19																																																																																																																																																																															
Pilar 20 rampa C 2 duplas	1 DUPLA	1 DUPLA	1 DUPLA																																																																																																																																																																												
Pilar 21																																																																																																																																																																															
Pilar 22																																																																																																																																																																															
Pilar 23																																																																																																																																																																															
~Pilar 24~ 3 duplas	0 DUPLA																																																																																																																																																																														
Total 14																																																																																																																																																																															
<p>Distribuição desde o início do jogo</p> <p>SOCORRISTAS: 70 + 4 MAQUEIROS + 0 FOGOS SINTÉTICA LESTE</p>		<p>Leste n1</p> <table border="1"> <thead> <tr> <th></th> <th>N1</th> <th>N3</th> </tr> </thead> <tbody> <tr><td>Pilar 25</td><td></td><td></td></tr> <tr><td>Pilar 26</td><td></td><td></td></tr> <tr><td>~Pilar 27~ 1 dupla</td><td>1 DUPLA</td><td>1 DUPLA</td></tr> <tr><td>Pilar 28</td><td></td><td></td></tr> <tr><td>Pilar 29</td><td></td><td></td></tr> <tr><td>*Pilar 30* rampa D 1 dupla</td><td>1 DUPLA</td><td>0 DUPLA</td></tr> <tr><td>Pilar 31</td><td></td><td></td></tr> <tr><td>Pilar 32</td><td></td><td></td></tr> <tr><td>~Pilar 33~ 1 dupla</td><td>1 DUPLA</td><td>1 DUPLA</td></tr> <tr><td>Pilar 34</td><td></td><td></td></tr> <tr><td>*Total 10*</td><td></td><td></td></tr> </tbody> </table>				N1	N3	Pilar 25			Pilar 26			~Pilar 27~ 1 dupla	1 DUPLA	1 DUPLA	Pilar 28			Pilar 29			*Pilar 30* rampa D 1 dupla	1 DUPLA	0 DUPLA	Pilar 31			Pilar 32			~Pilar 33~ 1 dupla	1 DUPLA	1 DUPLA	Pilar 34			*Total 10*			<p>Oeste n 1 e n5</p> <table border="1"> <thead> <tr> <th></th> <th>N1</th> <th>N5</th> </tr> </thead> <tbody> <tr><td>~Pilar 55 2 duplas</td><td>1 DUPLA</td><td>0 DUPLA</td></tr> <tr><td>Pilar 56</td><td></td><td></td></tr> <tr><td>Pilar 57</td><td></td><td></td></tr> <tr><td>Pilar 59</td><td></td><td></td></tr> <tr><td>*Pilar 60* rampa A - 2 duplas</td><td>1 DUPLA</td><td>0 DUPLA</td></tr> <tr><td>Pilar 1</td><td></td><td></td></tr> <tr><td>Pilar 2</td><td></td><td></td></tr> <tr><td>Pilar 3</td><td></td><td></td></tr> <tr><td>~Pilar 4~ 2 duplas</td><td>1 DUPLA</td><td>1 DUPLA</td></tr> <tr><td>Pilar 5</td><td></td><td></td></tr> <tr><td>Pilar 6</td><td></td><td></td></tr> <tr><td>*Total 8*</td><td></td><td></td></tr> </tbody> </table>			N1	N5	~Pilar 55 2 duplas	1 DUPLA	0 DUPLA	Pilar 56			Pilar 57			Pilar 59			*Pilar 60* rampa A - 2 duplas	1 DUPLA	0 DUPLA	Pilar 1			Pilar 2			Pilar 3			~Pilar 4~ 2 duplas	1 DUPLA	1 DUPLA	Pilar 5			Pilar 6			*Total 8*																																																																																																
	N1	N3																																																																																																																																																																													
Pilar 25																																																																																																																																																																															
Pilar 26																																																																																																																																																																															
~Pilar 27~ 1 dupla	1 DUPLA	1 DUPLA																																																																																																																																																																													
Pilar 28																																																																																																																																																																															
Pilar 29																																																																																																																																																																															
Pilar 30 rampa D 1 dupla	1 DUPLA	0 DUPLA																																																																																																																																																																													
Pilar 31																																																																																																																																																																															
Pilar 32																																																																																																																																																																															
~Pilar 33~ 1 dupla	1 DUPLA	1 DUPLA																																																																																																																																																																													
Pilar 34																																																																																																																																																																															
Total 10																																																																																																																																																																															
	N1	N5																																																																																																																																																																													
~Pilar 55 2 duplas	1 DUPLA	0 DUPLA																																																																																																																																																																													
Pilar 56																																																																																																																																																																															
Pilar 57																																																																																																																																																																															
Pilar 59																																																																																																																																																																															
Pilar 60 rampa A - 2 duplas	1 DUPLA	0 DUPLA																																																																																																																																																																													
Pilar 1																																																																																																																																																																															
Pilar 2																																																																																																																																																																															
Pilar 3																																																																																																																																																																															
~Pilar 4~ 2 duplas	1 DUPLA	1 DUPLA																																																																																																																																																																													
Pilar 5																																																																																																																																																																															
Pilar 6																																																																																																																																																																															
Total 8																																																																																																																																																																															
<p>Acesso até o intervalo, depois remanejar para dentro dos setores:</p> <p>A - 1 dupla B - 1 dupla C - 1 dupla D - 1 dupla + 0 duplas (superior gratuidade COM 6 CADEIRAS) E - 1 dupla F - 1 dupla P9 - 1 dupla Nível 0 M+ 1 dupla *Total 14*</p>																																																																																																																																																																															



DOS ACESSOS E ESTACIONAMENTOS:

Acessos	Quem acessa?	Localização
Alfa (Oeste)	Maracanã Mais, Camarote Oeste, Cativa, Oeste Superior e Inferior (MISTO)	Av. Radial Oeste
Bravo (Sul)		
Charlie (Sul)	Acesso Níveis 1, 2 E 5 (VASCO)	R. Professor Eurico Rabelo
Delta (Leste)	Acesso Leste Inferior, Camarote Leste, Leste Superior (MISTO)	Av. Maracanã
Echo (Norte)	Acesso Níveis 1, 2 E 5 (FLAMENGO)	Mata Machado
Fox (Norte)	Acesso Níveis 1, 2 E 5 (FLAMENGO)	Av. Radial Oeste

	PORTÕES EXTERNOS	LOCALIZAÇÃO
Portão 01	Fechado	Radial Oeste
Portão 02	Entrada dos ônibus dos jogadores e Convidados de carro	Radial oeste
Portão 03	Veículos Força de Trabalho / BEPE / JECRIM	
Portão 03 (Ped.)	Credenciamento força de trabalho.	Mata Machado
PORTÃO 3A	Veículos BEPE	Mata Machado
Portão 06	Fechado	Maracanãzinho
Portão 9	Entrada Camarote / Arbitragem / Imprensa	
Portão 10	Entrada para o BROADCAST e Imprensa a pé	Rua Eurico Rabelo
Portão 11 E 11B	Estacionamento ônibus e 11B dia de estacionamento do Célio de Barros (CATIVA/ M+ E CAMAROTE VAI POR DENTRO, DEMAIS EMPULSEIRA E VÃO POR FORA)	
Portão 12	Entrada de caminhão mediante autorização até às 12h	Radial Oeste





DOS SETORES, DA CARGAS E DOS VALORES:

PLANILHA DE CARGA DE INGRESSOS									
CAMPEONATO BRASILEIRO DE 2026									
Jogo:		Flamengo		x		Vasco			
Data:		03/05/26							
Horário:		16h							
VERSÃO 03									
Carga Total de Ingressos:		69.999							
Carga Total de Venda:		57.179							
Expectativa de Público:		65.000							
SETORES / CARGA				NÃO SÓCIOS		SÓCIOS TORCEDORES			
SETOR	Disponível para venda	Cortesia	Gratuidade	Inteira	Meia	Nação Maraca 1	Nação Maraca 2	Nação Maraca 3	ST VASCO
SETOR NORTE: FLAMENGO									
Cadeira Inferior Nível 1 - Rampa E/F	6.302			120,00	60,00	30,00	42,00	48,00	
Cadeira Superior Nível 2 - Rampa E / F	14.880	90		120,00	60,00	30,00	42,00	48,00	
SETOR SUL B: VISITANTE									ST VASCO
Cadeira Inferior Nível 1: Rampa B BLOQUEADO	2.000			120,00	60,00				60,00
Cadeira Superior Nível 2 - Rampa B BLOQUEADO	2.867			120,00	60,00				
SETOR SUL C: VISITANTE									ST VASCO
Cadeira Inferior Nível 1: Rampa C	3.151			120,00	60,00				
Cadeira Superior Nível 2 - Rampa C	8.975	510	2.000	120,00	60,00				60,00
SETOR LESTE: RAMP A - MISTO									ST VASCO
Leste Inferior	6.808	390		180,00	90,00	45,00	63,00	72,00	90,00
Leste Superior	6.925	575	2.000	140,00	70,00	35,00	49,00	56,00	70,00
Camarotes N2:		775							
SETOR OESTE: RAMP A - MISTO									ST VASCO
Maracanã Mais	1.455	523		600,00	337,50	206,25	258,75	285,00	335,50
Oeste Inferior	3.816	633		200,00	100,00	50,00	70,00	80,00	100,00
Cadeira Cativas:			3.800						
Camarotes N2 e N3		1.442							
Tribuna de Honra:		82							
TOTAL:	Disp. Venda	Cortesia/Camarotes	Gratuidade						
	57.179	5.020	7.800						

DO PONTO DE VENDAS DOS INGRESSOS:

Onde Comprar (Canais Oficiais)

- **Venda Online (Mandante):** Realizada exclusivamente pelo site oficial ingressos.flamengo.com.br.
- **Venda Online (Visitante):** Realizada pelo site futebolcard.com.
- **Encerramento:** As vendas online se encerram pontualmente às 16h do dia da partida (horário do início do jogo), ou enquanto houver disponibilidade de ingressos.

Sistema de Acesso e Biometria

- **Obrigatoriedade:** Para esta partida, o acesso de todos os setores (incluindo visitantes e gratuidades) é realizado exclusivamente via biometria facial. Não haverá acesso por QR Code ou cartão físico para torcida comum.



- **Cadastro:** Torcedores sem cadastro prévio no sistema de biometria facial do Flamengo (ou da FutebolCard, no caso dos visitantes) não poderão concluir a compra.
- **Cadeiras Cativas:** Acesso mediante apresentação do cartão/ingresso de titularidade, conforme regulamento do estádio e validação nas catracas específicas.

Pontos de Venda Físicos e Retirada

- **Gávea (Sede):** Avenida Borges de Medeiros, 997.
- **Maracanã:** Bilheteria 02 (público geral Flamengo) e Bilheteria 03 (torcida visitante).
- **Lojas Oficiais:** Unidades selecionadas no Rio de Janeiro (Espaço Rubro-Negro) conforme lista divulgada no site oficial.
- **Gratuidades:** Retirada obrigatória e antecipada em pontos físicos mediante comprovação de direito, com o cadastro facial já realizado no sistema.

Gratuidade

- A retirada da gratuidade deve ser feita via sistema online com cadastro facial ou na Bilheteria 2 do Maracanã (em período de pré-venda definido pelo clube), mediante apresentação dos documentos comprobatórios originais.
- **Menores de 12 anos:** Apresentação de RG ou certidão de nascimento original e documento do responsável legal (pai, mãe ou tutor com procuração). Crianças até 6 anos incompletos não precisam retirar ingresso (gratuidade direta na roleta, acompanhadas).
- **PCD:** Deve ser apresentado o cartão Riocard Especial que comprove o direito, ou outras carteiras de "Vale Social". No caso de deficiências não aparentes sem o cartão, é obrigatório o laudo médico.
- **Idosos:** Apresentação de documento oficial com foto que comprove idade igual ou superior a 65 anos.
- **Pontos de Troca:** Maracanã, Gávea e lojas oficiais indicadas no informe de jogo do site do Flamengo.

DO EFETIVO OPERACIONAL:

- Catraqueiros: **190**;
- Orientadores: **71**;
- Conferentes: **06**;
- Limpeza e Higienização: **60**;
- Agentes de Trânsito: **47** operadores, **70** cones, **205** bombonas e **02** pmvs;



- Manutenção: **Não informado.**

DO EFETIVO DE SEGURANÇA PRIVADA:

QUADRO GERAL DE SEGURANÇA				
Stewards	502	Tot. Liderança	Aberturas:	
Líderes	12		Credenc / vest. Matinal	10H
Supervisor	30+2			
Coordenadores	9	53	Bilheteria 1º Turno	FECHADA
Revista	129		Reunião	
Gramado	36/70 E APOIO DE FT N 34 GRAMADO SUL		Fechamento das vias	13H00
FORÇA TÁTICA	68		Portões Púb	13H00
			Início Jogo	16H00
			Encerramento	18H00
Total	555			

DA DELIBERAÇÃO DE SEGURANÇA:

A Fiscalização da área interna de competição e gramado, portões de acesso a vestiários, serão realizadas pela Polícia militar, com o auxílio dos delegados da FERJ, e equipe de arbitragem. Pessoas portando crachás de acesso distribuído por entidade, que não tenham direito de permanecer na área de competição, assim como, diretores, dirigentes, funcionários e atletas que não constem na relação de partida dos clubes, serão identificadas e orientadas a não permanecerem, a insistência após identificação previa, ensejará no auxílio de força Policial para sua retirada.

Salvo se autorizado pelas autoridades policiais responsáveis pela segurança interna, juntamente com Departamento de Segurança do Estádio e da FERJ.

Os torcedores que frequentam o estádio e as pessoas credenciadas não devem levar para dentro do estádio, possuir, portar ou usar os seguintes itens:

- Armas de qualquer tipo ou objetos que possibilitem a prática de violência;
- Qualquer objeto que possa ser usado como arma ou para cortar, apunhalar ou esfaquear, ou como um projétil, especialmente guarda-chuvas (ponte- agudos) ou guarda-sóis e outros objetos similares;
- Garrafas, copos (exceto copos de plástico), jarras, latas ou qualquer outra forma de recipiente fechado, de qualquer tipo, que possa ser atirado ou causar lesões, bem como



outros objetos feitos de vidro ou qualquer outro material frágil, estilhaçável ou especialmente duro, embalagens Tetrapak ou caixas térmicas duras;

D) Fogos de artifício, bombas, sinalizadores e outros artifícios de fumaça ou pirotécnicos similares; e. narcóticos ou similares.

E) Material relativo a causa ofensiva, racistas ou xenofóbicas, tema de caridade ou ideológico, incluindo, mas não se limitando a cartazes, bandeiras, sinais, símbolos e folhetos, objetos ou roupas, que possam interferir com o aproveitamento do evento por outros espectadores, tirar o foco desportivo do evento ou que estimulem qualquer forma de discriminação;

F) Mastros de bandeiras ou cartazes de qualquer tipo que não estejam autorizados através de ofício junto ao GRUPAMENTO ESPECIAL DE POLICIAMENTO EM ESTÁDIOS – (BEPE)

G) Qualquer tipo de animais exceto cães guia. Nesse caso, um TORCEDOR OU EXPECTADOR do estádio que pretenda entrar com um cão guia dentro, deverá apresentar os documentos originais, ou cópia autenticada deles, que comprovem sua deficiência visual; e comprovem a qualificação do cão como cão guia, nos parâmetros estabelecidos pelas normas aplicáveis;

H) Quaisquer materiais promocionais ou comerciais, incluindo, mas não limitando cartazes, bandeiras, sinais símbolos e folhetos ou qualquer tipo de objeto, material ou roupa promocional;

I) Tigelas e projéteis, independentemente do tamanho;

J) Latas de spray de gás, substâncias corrosivas, inflamáveis, tintas ou receptáculos contendo substâncias que são prejudiciais à saúde ou altamente inflamáveis. Isqueiros comuns de bolso para cigarros é permitido;

K) Objetos volumosos tais como escadas, bancos, cadeiras dobráveis, caixas e recipientes de papelão. “Volumoso” é quaisquer objetos que sejam maiores que 25cm x 25cm x 25cm e que não possam ser guardados embaixo das cadeiras da arquibancada;

L) Grandes quantidades de papel ou rolos de papel;

M) Instrumentos que produzam grandes volumes excessivo de barulho, tais como megafones, sirenes. Qualquer instrumento musical, incluindo vuvuzelas, sem autorização por ofício do BATALHÃO ESPECIAL DE POLICIAMENTO EM ESTÁDIOS E FERJ;

N) Instrumentos que emitam raio laser, apontadores a laser ou objetos similares;

O) Grande quantidade de pó, farinha ou similares;

P) Uso de equipamentos eletrônico e drones, que possam colocar em risco a integridade física dos frequentadores do estádio;

Q) Outros objetos que comprometam a segurança pública e/ou prejudiquem a reputação do evento, conforme avaliação ao exclusivo critério das autoridades policiais e comitê de crise do Estádio.



DAS NORMATIVAS DE SEGURANÇA PÚBLICA:

Planejamento Operacional - PMERJ

- Início do Policiamento: 3 horas antes do evento.
- BEPE (Batalhão Especial de Policiamento em Estádios): **670** Policiais.
- 6º BPM (Tijuca): **140** Policiais.
- GPFER (Grupamento de Policiamento Ferroviário): **80** Policiais distribuídos nas estações Madureira, Nova Iguaçu, Engenho de Dentro e Maracanã.
- Em conformidade com o planejamento operacional da PMERJ, o emprego do apoio especializado será distribuído de forma estratégica, visando a preservação da ordem pública e a segurança dos setores envolvidos. O efetivo será composto por unidades do:
 - PChq (Batalhão de Polícia de Choque)
 - BAC (Batalhão de Ações com Cães)
 - GAM (Grupamento Aeromóvel)
 - CPE (Comando de Policiamento Especializado)
 - BEPE (Batalhão Especializado em Policiamento em Estádios)
 - RECoM (Batalhão de Rondas Especiais e Controle de Multidão)
 - BPTur (Batalhão de Policiamento em Áreas Turísticas)
 - BPVE (Batalhão de Policiamento em Vias Expressas)
 - GPFer (Grupamento de Policiamento Ferroviário)
 - RPMont (Regimento de Polícia Montada)
 - CPRv (Comando de Policiamento Rodoviário)

Observação: Fica registrado, por solicitação do Capitão Tonassi (BEPE), que, em caso de liberação do setor inferior, localizado na área originalmente destinada à torcida visitante para utilização pela torcida mandante (Flamengo), deverá ser cumprido integralmente o protocolo de segurança estabelecido pelo BEPE, incluindo a instalação de chapas de aço nas divisórias e a alocação de seguranças na proporção de 01 (um) agente a cada 04 (quatro) metros.

Planejamento Operacional – SEPOL:

- Efetivo SEPOL: **25**.
- Equipe Especializada: 01 Delegado, 01 Legista e 02 Papiloscopistas.
- Base de Ocorrências: Cidade da Polícia (CIDPOL)



Delegacias de Plantão:

- **20ª DP – Vila Isabel**
- **Endereço:** Rua Teodoro da Silva, 590 - Vila Isabel.
- **18ª DP – Praça da Bandeira**
- **Endereço:** Rua Mariz e Barros, 717 - Praça da Bandeira.
- Plantão **JECRIM:** Confirmado com **15** servidores (plantão interno).

Planejamento Operacional – CBMERJ:

- Modalidade: Preventivo
- Efetivo: **02.**

Planejamento de contingência e segurança:

1. Diretrizes Operacionais

- **Plano de Contingência:** A associação mandante deve encaminhar à PMERJ o plano detalhado de execução operacional, abrangendo a prestação de socorro e o protocolo de abandono de área.
- **Abandono de Área:** A divulgação das rotas de fuga será feita via telões e sistema de som. Em caso de emergência, policiais, orientadores e seguranças privados atuarão na desobstrução de vias e no direcionamento do público para zonas seguras, visando a preservação da integridade física.
- **Controle de Acessos:** Responsabilidade dos organizadores e do clube mandante, com suporte da PMERJ e da Prefeitura do Rio.

2. Gestão de Incidentes e Ocorrências

- **Protocolo de Intervenção:** A segurança privada atuará conforme os protocolos estabelecidos, utilizando o uso proporcional da força. Caso necessário, solicitará o apoio imediato do policiamento (PMERJ).
- **Múltiplas Vítimas:** Em incidentes graves, o policiamento acionará o Corpo de Bombeiros e o serviço médico. A remoção de vítimas seguirá estritamente a orientação dos profissionais de saúde.
- **Gerenciamento de Crise:** O órgão organizador deverá indicar um representante para compor o Gabinete de Gerenciamento de Crise no Centro de Comando e Controle Operacional (se instalado).

3. Logística e Segurança Preventiva

- **Cautela de Armamento:** O clube mandante deverá disponibilizar local apropriado e seguro para o acautelamento de armas.



- **Revista Preventiva:** Executada pela segurança privada sob fiscalização da Polícia Militar.
- **Escoltas (Delegações, Árbitros e Caravanas):** A PMERJ avaliará a viabilidade e necessidade. As solicitações devem ser formalizadas com **72 horas de antecedência**, conforme diretrizes da FERJ.
- **Posto de Comando:** Deve possuir acesso externo independente, garantindo a mobilidade e o fluxo operacional dos policiais sem interferência do público.

4. Perímetro e Entorno

- **Transporte Público:** A segurança em modais viários e ferroviários é de responsabilidade dos respectivos órgãos/concessionárias, que poderão acionar a PMERJ em caso de distúrbios.
- **Isolamento e Balizamento:** Estruturação de "bolsões" nos quatro pontos cardeais (Norte, Sul, Leste e Oeste), abrangendo áreas internas, externas, entorno da quadra e estacionamentos.
- **Torcidas Organizadas:** Monitoramento constante pela Inteligência da PMERJ.

5. Pontos de Atenção Especial

- **Aglomerações:** Foco nos portões **Setorização por Pontos Cardeais**
- O balizamento e a estrutura de isolamento serão distribuídos estrategicamente em **bolsões de segurança**, abrangendo os acessos internos e externos conforme a orientação geográfica:
- **Setor Norte:** Controle de fluxo e barreiras de acesso principal.
- **Setor Sul:** Ponto de atenção para contenção de aglomerações e triagem.
- **Setor Leste:** Ponto de atenção para aglomerações e controle de acesso ao público.
- **Setor Oeste:** Gestão de acessos técnicos e estacionamentos.
- **Abrangência das Barreiras:** A distribuição de efetivo e gradis de isolamento ocorrerá de forma integrada entre:
- **Perímetro Interno:** Entorno /gramado e áreas de circulação.
- **Perímetro Externo:** Portões de acesso e áreas de revista.
- **Entorno:** Barreiras e bloqueios de trânsito em vias adjacentes.
- **Ordem Pública:** Monitoramento de bares no entorno e ações repressivas contra flanelinhas, cambistas e comércio ambulante irregular, em conjunto com os órgãos municipais e a PMERJ.

**EXTERNO:**

- 1) BLOQUEIO DA MATA MACHADO COM MARACANÃ B 4 (GRADE ALTA C/ COSTELA BAIXA 4 BOCAS E 1 PASSAGEM DE VEICULO ;
- 2) BLOQUEIO DO PORTÃO 3 ATÉ O MUSEU DO ÍNDIO (GRADE ALTA COM COSTELA BAIXA 4 BOCAS E 1 DE CARRO);
- 3) BLOQUEIO EURICO RABELO COM AVENIDA MARACANÃ (4 BOCAS E 1 CARRO GRADE BAIXA)
- 4) BLOQUEIO EURICO COM MANOEL DE ABREU (4 BOCAS E 1 CARRO);
- 5) BICICLETÁRIO (9 BOCAS)
- 6) 140 GRADES BEPE
- 7) VISCONDE / ISIDRO / ARTHUR MENESES / CONSELHEIRO OLEGARIO (20 BAIXA) EM CADA COM 2 BOCAS E 1 CARRO
- 8) DEIXAR 20 GRADES PARA A CET RIO
- 8) DEIXAR 20 GRADES ENCOSTADAS ENTRE O P1 / P2 – SOLICITAÇÃO DO BEPE
- 9) CHAPA NO RIO
- 10) BLOQUEIO P1 COLOCAR MAIS 4 CHAPAS NO RIO LADO DA CALÇADA (RECUAR O BLOQUEIO PARA SAIR DO P1)11) BLOQUEIO MUSEU DO ÍNDIO COM RADIAL11) GRADE G1 - ENTRADA DE CAMAROTE (MARACANÃ)

INTERNO:

- 1) GRADE ALTA EM ZIGZAG NO NORTE E SUL (MARACANÃ) E GRADE BAIXA LESTE E OESTE (MARACANÃ; ZONA MISTA (MARACANÃ)
- 2) GRADE P9 ACESSO;
- 3) AJUSTAR AS GRADES DO P2 (MARACANÃ);

Acesso Alpha	1 MARACANÃ MAIS /CAMAROTE EM Y / 1 CATIVA/ 1 OESTE SUPERIOR /2 OESTE INFERIOR (GRADE ALTA COM BOLSÃO POR FORA) (COM AS ÁREAS DE SÓCIO)
Acesso Bravo	
Acesso Charlie	6 CURRAIS COM BOLSÃO EXTERNO DE GRADE ALTA E COSTELA + 1 RETA PARA IDOSO - 0 HH NO PNE E 15 CATRACAS MOVEIS (COM AS ÁREAS DE SÓCIO)
Acesso Delta	2 CURRAIS LESTE INFERIOR 2 HH / 1 CAMAROTE LESTE 1 HH INTERNO CAMAROTE + 1 HH CAMAROTE ACESSO RAMP A LESTE 2 LESTE SUPERIOR (COM AS ÁREAS DE SÓCIO)
Acesso Echo	6 CURRAIS COM BOLSÃO EXTERNO COM COSTELA (ALTA) E GRADE ALTA NA FRENTE; + 1 RETA PARA IDOSO - 1 HH 10 CATRACAS MOVEIS (COM AS ÁREAS DE SÓCIO)
Acesso Fox	3 CURRAIS COM BOLSÃO EXTERNO DE GRADE ALTA + 1 RETA PARA IDOSO - 0 HH E 3 CATRACAS MÓVEIS (COM AS ÁREAS DE SÓCIO)

Esquema Operacional da SEOP e GM-Rio

SEOP: 48.

Ordenamento Urbano: 56. Fiscalização do comércio ambulante irregular e desobstrução de calçadas.

Trânsito: 22. Auxílio na fluidez das vias e fiscalização de estacionamento irregular.

Segurança: Reforço com grupamentos especiais (Cães, Tático Móvel e Operações Especiais) nas principais vias de acesso, como as avenidas Rei Pelé, Maracanã e Professor Manoel de Abreu.

CFER (Reboques): Não informado. Ausente. Reboques para coibir o estacionamento em locais proibidos no entorno do estádio.

CET-Rio: 35 agentes CET e 47 agentes apoiadores de tráfego coordenando os bloqueios que começam, geralmente, às 18h00

Comlurb: Limpeza antes, durante e após o jogo.

Interdições:

As vias no entorno imediato do estádio serão fechadas para a circulação de veículos:

- **Rua Eurico Rabelo:** Em toda a sua extensão.
- **Rua Visconde de Itamarati:** Entre a Rua São Francisco Xavier e a Rua Eurico Rabelo.
- **Rua Isidro de Figueiredo:** Em toda a sua extensão.



- **Rua Conselheiro Olegário:** Em toda a sua extensão.
- **Rua Arthur Menezes:** Em toda a sua extensão.
- **Avenida Maracanã (sentido Centro):** Entre a Rua São Francisco Xavier e a estátua do Bellini.
- **Viaduto Oduvaldo Cozzi:** Nos acessos à Avenida Maracanã.

Mudanças na Saída (A partir das 17h30)

Para escoar os torcedores com segurança, novas vias serão fechadas no final do jogo:

- **Avenida Professor Manoel de Abreu:** Sentido Centro, entre a Rua Dona Zulmira e a Avenida Maracanã.
- **Avenida Maracanã (sentido Tijuca):** Entre a Rua São Francisco Xavier e a Avenida Manoel de Abreu.

Importante: Moradores das ruas interditadas têm acesso garantido mediante apresentação de comprovante de residência, mas devem estar atentos aos bloqueios fixos que impedem a circulação interna em horários de pico de entrada e saída de torcedores.

Planejamento Operacional de Transportes

SuperVia

Ida para o Jogo

Haverá reforço na operação para os trens com destino à Central do Brasil:

- **Ramais Japeri e Santa Cruz:** Entre 12h50 e 14h, os trens circularão com intervalo médio de 20 minutos.
- **Ramal Saracuruna (Gramacho):** Entre 13h30 e 14h50, os trens terão intervalo médio de 25 minutos.
 - **Atenção:** No domingo (03/05), haverá uma interrupção por manutenção no trecho entre Gramacho e Saracuruna a partir das 10h. Se você vem das extensões (Vila Inhomirim ou Guapimirim), planeje sua rota considerando que não haverá trens nesse trecho específico.

Volta do Jogo (Estação Maracanã)

Após o apito final, a SuperVia disponibilizará viagens extras saindo da Estação Maracanã:

Destino	Horários das Viagens Extras
Japeri	18h25, 18h40, 18h55 e 19h10
Santa Cruz	18h27, 18h42, 18h57 e 19h12



Destino	Horários das Viagens Extras
Saracuruna (Gramacho)	18h31, 18h51 e 19h11

Importante:

- **Manutenção no Ramal Deodoro:** Trens com destino à Central não pararão nas estações Praça da Bandeira, Riachuelo, Sampaio, Engenho Novo e Méier. Passageiros dessas estações devem utilizar a integração em São Francisco Xavier ou na Central.
- **Pagamento:** A tarifa é R\$ 7,60. Importante reforçar que a SuperVia não aceita o cartão Jaé. Utilize Riocard ou pagamento por aproximação (NFC) diretamente na roleta.

Contingente: 28.

MetrôRio

Horário de Funcionamento

- **Linhas 1, 2 e 4:** O sistema funcionará das 7h às 23h (horário padrão de domingo), mas com uma exceção importante para quem vai à Zona Sul.
- **Esquema 24h (Especial Shakira):** As estações de Copacabana (Cardeal Arcoverde, Siqueira Campos e Cantagalo) estarão abertas para embarque e desembarque direto desde sábado até as 23h de domingo.

Acesso ao Maracanã (Recomendação por Torcida)

Para evitar o cruzamento de fluxos e garantir a segurança, o MetrôRio orienta o desembarque de acordo com o seu setor no ingresso:

- **Torcida do Flamengo (Portões D, E e F - Leste e Norte):** Desembarcar na estação São Cristóvão (Linha 2).
- **Torcida do Vasco (Portões A, B e C - Oeste e Sul):** Desembarcar na estação Maracanã (Linha 2).
- **Transferência:** A Linha 2 operará no trecho entre Pavuna e Botafogo. A transferência entre as Linhas 1 e 2 pode ser feita em qualquer estação do trecho compartilhado (Central até Botafogo).

Pagamento e Logística

- **Cartão Jaé:** O Metrô aceita o cartão Jaé. Também é possível pagar com Riocard, cartões de crédito/débito por aproximação (NFC) ou o cartão Giro.
- **Reforço:** Haverá um aumento no efetivo de segurança e de bilheteria nas estações Maracanã, São Cristóvão e Central para agilizar o fluxo após o jogo.

Contingente: 48.



Rio Ônibus

- **Status:** Operação não informada até o momento.

DAS INFORMAÇÕES TÉCNICAS:

ITEM:	MANDANTE:	VISITANTE:
Rouparia:	04h30m antes	04h30m antes
Chegada das Delegações:	01h30m antes	01h30m antes
Vestiário:	D	B
Banco de Reservas:	À direita das cabines	À esquerda das cabines
Excedente Com. Técnica:	Cabine 08	Cabine 06
Analista de Desempenho:	Cabine 08	Cabine 06
Diretoria:	Não informado	Camarotes 221, 222, 331 e 332
Estacionamento:	Norte 2	Norte 2
Coletiva de Imprensa:	Auditório	Estúdio A
Uniforme:	Conforme designação publicada no sistema de Gestão Web da CBF.	Conforme designação publicada no sistema de Gestão Web da CBF.

DO PROTOCOLO E DA OPERAÇÃO DA PARTIDA:

ITEM:	STATUS / PROCEDIMENTO:
Tempo Técnico:	Não
Hino Nacional:	Sim
Homenagem Póstuma:	Confirmado
Despesas da Partida:	Conforme REC (Regulamento Específico da Competição)
Ações de Marketing:	Confirmado
Credenciamento de imprensa:	<ul style="list-style-type: none"> • Início do Acesso: 3 horas antes da partida. • Fechamento do Gramado: 30 minutos antes do início (proibida a entrada após este horário). • Acesso à Tribuna: Liberado até o início da partida.

